

REVISTA + JUEGO 3,99€
Computer Hoy
Juegos
Práctica • Completa • Actual
Nº 69 DICIEMBRE / 2006
LA REVISTA DE JUEGOS PARA PC M A EN EUROPA
AHÓRRATE 5 EUROS
En las últimas novedades para PC en Pág. 123
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
UÍA DE COMPRAS
100 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
PRIMER CONTACTO
¡¡Qué carreras!!
Need for Speed Carbono
TEST
Vive la magia del rol online
Guild Wars Nightfall
Corrupción en Miami
Scarface
Gran concurso Wii
¡Regalamos 200 consolas!
EL JUEGO DEL MES
El Test más completo y guía paso a paso
Splinter Cell Double Agent
El apoteósico regreso de Sam
GUÍAS Y TRUCOS
• Dark Messiah
• Medieval II
COMPARATIVA
Mánager de liga
• PC FÚTBOL 2007
• MANAGER LIGA 07
• TOTAL CLUB MANAGER 07
• CHAMPIONSHIP MANAGER 2007
HARDWARE
El mejor PC para jugar
Conoce el ordenador perfecto para disfrutar de tus juegos
8 424094 002429 00069
HOBBY PRESS


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos

EN ESTE NÚMERO...

PRIMER CONTACTO PÁGINA 14

Need for Speed Carbono

Te contamos cómo es la nueva entrega de esta legendaria saga, en un reportaje espectacular lleno de chicas, carreras ilegales y olor a gasolina. Conquista la ciudad y consigue el mejor coche del mundo.

TEST PÁGINA 48

Splinter Cell Double Agent



Sam Fisher ha vuelto con una aventura todavía más espectacular en la que interpreta el papel de agente doble. ¿Ayudarás a los terroristas en sus maléficos planes o serás fiel al gobierno abortando los atentados? Si quieres descubrir todos sus secretos, y saber si funcionará en tu PC, no te pierdas este artículo.

COMPARATIVA PÁGINA 82

Mánager de fútbol

Si llevas un entrenador en tu interior, no debes perderte la Comparativa de este mes. «Total Club Manager 07», «Football Manager 2007», «Championship Manager 2007» o «PC Fútbol 2007»... ¿Cuál es el más completo?





HARDWARE PÁGINA 104

Elige tu ordenador El mejor PC para jugar

¿Sabes cuál es la mejor configuración para los juegos de estrategia? ¿Y para los de acción 3D? ¡¡Así debe ser tu próximo PC!!

EDITORIAL

Un año de auténtico lujo



Jose Luis Sanz
Redactor Jefe

Al acercarse la Navidad llegan los grandes títulos del año. Es una costumbre que no nos quitamos de encima y que sirve, entre otras cosas, para adornar las estanterías de las tiendas con un color especial.

Este mes llevamos a la portada un pedazo de juego. **Sam Fisher regresa en su cuarta aventura** para PC haciendo que lucha contra el bien y contra el mal. «Splinter Cell Double Agent» ha triunfado gracias a un apartado gráfico y de juego soberbio. Como existen pocos.

No nos hemos olvidado de otras novedades, como «PES 6», «Guild Wars Nightfall», «Need for Speed Carbono», «Scarface», «Battlefield 2142», etc. Un elenco de éxitos que han pasado por nuestro laboratorio superando, la mayoría de las veces, las **48 pruebas de rendimiento en 24 ordenadores.**

En Hardware os contamos cómo debe ser vuestro ordenador para que funcione con los géneros que más utilizáis. ¿Sabéis que para jugar con el «PES 6» no hace falta gastarse el mismo dinero en componentes que para hacerlo con todo un «Splinter Cell Double Agent»? **Los mejores trucos secretos, guías paso a paso,** consejos para no perder, los mejores artículos Prácticos y de Expertos, una Comparativa digna de Mourinho y... **un juego completo de regalo** que quita el hipo: **«Söldner»**, que te hará pasar un montón de increíbles horas de entretenimiento multijugador. ¡¡Ah!! y si te han gustado los cambios en la revista ¿por qué no escribes para contármelo?

chj.jlsanz@axelspringer.es

ASÍ ES COMPUTER HOY JUEGOS

Actual. Las últimas noticias y las versiones más recientes de los juegos más importantes.

Comprensible. En COMPUTER HOY JUEGOS no encontraréis tecnicismos informáticos, ni valoraciones eruditas. Todo muy claro.

Práctica. Explicamos las cosas paso a paso, demostrando que funcionan con ejemplos gráficos claros y precisos. Así, no hay dudas.

Rigurosa. Nadie prueba cada juego en 24 ordenadores distintos. COMPUTER HOY JUEGOS sí lo hace y te lo explica en la sección ¿Funciona en tu PC? Más rigor... imposible.

CRYSIS

Así es la nueva producción de los creadores de «Far Cry»

El juego se ha diseñado para exprimir al máximo el potencial de Windows Vista y DirectX 10.

Juego de Acción para PC | Crytek nos sorprendió a principios de 2004 con un espectacular juego de acción llamado «Far Cry» que, además de ser extremadamente divertido, destacaba por el realismo del entorno donde se desarrollaba: una típica isla tropical repleta de vegetación y aguas cristalinas. El responsable de tanta calidad es el motor gráfico CryENGINE, creado expresamente para el juego y que muchos otros títulos han utilizado después. Su versión 2.0 ha sido programado para sacar el máximo partido de Windows Vista y DirectX 10, y supone un notable salto de calidad, como bien se aprecia en el diseño de los idílicos paisajes que sirven de escenario a «Crysis». Pero esta potente tecnología irá mucho más allá de la belleza de los gráficos.

Cada elemento del escenario es real, tanto en apariencia como en comportamiento. Podemos "talar" árboles con nuestras armas, despejar caminos de maleza o taponar posible flancos de ataque con todo tipo de materiales o estructuras. En definitiva, un entorno permanentemente vivo en el que habrá tornados, corrimientos de tierra e, incluso, terremotos, y lo más alucinante es que a veces nos serviremos de estos fenómenos naturales para progresar en el juego.

La trama de «Crysis» nos sitúa en el año 2019, en plena invasión alienígena y con la responsabilidad de salvar a la humanidad. Un argumento, intencionadamente eclipsado por el juego en sí, con mucha acción, mejora de armamento y armaduras en tiempo real, gran variedad de vehículos y muchas criaturas, algunas realmente espectaculares, que nos pondrán las cosas muy difíciles. No vemos el momento de jugarlo en nuestro PC.

13 Pág. 122

Lanzamiento: Principios de 2007
Más inf.: Electronic Arts, Tel. 91 343 64 00


Es asombroso ver maniobrar a los enemigos, pero lo es más observar cómo interactuan con el escenario. ¡Fijáos cómo se van abriendo paso entre la vegetación de la isla!


El multijugador permitirá 32 participantes en línea. ¡Y mira qué armamento!


El clima cambiará constantemente; nieve, lluvia e, incluso, huracanes y tornados.


Americanos y norcoreanos lucharán unidos para repeler la invasión alienígena.


Para la inteligencia de los enemigos se han utilizado técnicas reales de combate.

ALGUNOS DETALLES CONOCIDOS DEL JUEGO


Utilizaremos helicópteros, coches y otros vehículos.


Tiene lugar en una isla norcoreana en la que ha impactado un gran meteorito.

Lanzamientos DICIEMBRE

- **Agatha Christie Asesinato en el Orient Express**
  Aventura • Proein • 19,95€
- **Dungeon Siege II Deluxe**
  Reedición • Rol • Take 2 • 29,99€
- **Galactic Civilizations II**
  Estrategia • Friendware • 44,95€
- **Imperivm Civitas**
  Estrategia • FX Interactive • 19,95€
- **Secret Files Tunguska**
  Aventura • Friendware • N/D
- **Top Spin 2**
  Depotivo • Nobilis • 29,99€
- **Warhammer Anthology**
  Recopilación • Estrategia • THQ • 49,95€
- **World Champ Darts 2**
  Deportivo • Virgin Play • 19,95€

Datos proporcionados por las compañías distribuidoras. COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar el cumplimiento exacto de las fechas previstas.

ERAGON

Acción y fantasía

Juego de Acción para todos los sistemas | Basado en la película que se estrenará el próximo 15 de diciembre, que a su vez adapta la éxitosa novela de Christopher Paolini, «Eragon» nos traslada a un fantástico mundo a punto de caer en las garras del malvado Rey Galbatorix, sino lo remedian un campesino y su dragón, los personajes principales de esta aventura con tintes de acción dirigida al público adolescente. Buena parte del juego será una sucesión de combates a espada o a lomos del dragón, en un recorrido por las principales localizaciones de la película, cuyos creadores han participado también en el diseño del juego. 13 Pág. 122

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Vivendi, Tel. 91 735 55 02



El modo multijugador se incluirá un modo cooperativo en el que podremos combatir con amigos o con otros jugadores.

PHANTASY STAR UNIVERSE

Universo global

Juego de Rol para PC, PS2 y X360 | Nada menos que 16 años de historia y casi una veintena de versiones para todos los sistemas contemplan a esta saga que vuelve con «Phantasy Star Universe», el juego más ambicioso de la serie desde que, en el año 2000, iniciase su andadura online en Dreamcast y Windows. Como en aquellos, contará con un modo para un solo jugador y una duración de 40 horas. Por otra parte, en el modo online crearemos a nuestro personaje asignándole una raza y profesión para, más tarde, agrupar con hasta cinco jugadores y salir en busca de aventuras sin fin. 15 Pág. 122

Es una pena que Sega no se haya decidido a traducir al castellano este gran juego de rol.

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Sega, Tel. 91 754 64 00

MADE MAN

Únete a la mafia

Juego de acción para PC y PS2 | Con un desarrollo a mitad de camino entre «Hitman» y «GTA», «Made Man» nos pone en la piel de un joven delincuente, Joey Verola, que pretende hacer carrera en la mafia neoyorquina a mediados de los 60. La aventura, repleta de acción, se desarrolla a lo largo de tres décadas en las que viviremos momentos históricos de la historia americana. Serán 17 misiones en otras tantas localizaciones, con decenas de armas y efectos gráficos como el sistema PIP (imagen dentro de la imagen) que se utiliza en algunas series de TV como «24». 14 Pág. 122

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Nobilis, Tel. 91 185 81 60



El juego arranca en la guerra de Vietnam, donde entraremos en contacto con la mafia, y abarcará un período de 30 años.

¿QUÉ...

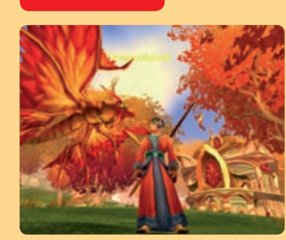
... es el servicio EA Link?



Es la nueva tienda online de Electronic Arts, desde la que podemos comprar y descargar automáticamente buena parte de su catálogo. Para utilizarla debemos instalar, desde su web eso sí, un software especial, semejante a Steam de Valve, desde el que llevaremos a cabo todas las acciones de pago y descarga de los juegos. 16 Pág. 122

¿CUÁNDO...

... sale «World of Warcraft The Burning Crusade»?



Aunque resulte difícil de creer, la primera expansión para «World of Warcraft» tiene por fin fecha confirmada de salida en todo el mundo. Será el próximo 15 de enero de 2007 cuando podamos disfrutar de las nuevas razas. Costará 34,99€ y, por supuesto, estará en castellano. 17 Pág. 122

¿CÓMO...

... es «In Memoriam 2»?



Es una angustiosa aventura gráfica que mezcla imágenes por ordenador y grabaciones en localizaciones reales con personajes de carne y hueso. Está basado en hechos reales y nos propone dar caza a un asesino en serie, resolviendo una serie de puzzles que nos llevarán hasta él. Lo distribuye Nobilis y ya está a la venta. 18 Pág. 122

LA IMAGEN



GEARS OF WAR

¿Versión para PC en 2007?

Juego de Acción para PC y X360 | Mantenemos la interrogante porque nunca se sabe qué deparará el futuro, pero todo apunta a que «Gears of War», el espectacular juego de acción desarrollado por Epic Games para Xbox 360, saldrá finalmente para Windows Vista y, presumiblemente, lo hará en 2007. El hecho de que utilice el motor gráfico Unreal Engine 3, también desarrollado para PC y PlayStation 3, ya facilita mucho las cosas para una posible conversión pero, al parecer, es la insistencia de Microsoft la que parece haber convencido a Epic Games de la conveniencia de portar este título a Windows. Ya sólo falta ver cómo se plantea el tema del juego online y si las partidas entre ambos sistemas serán posibles, como ocurrirá con «Shadowrun» a partir de enero. 19 Pág. 122

Lanzamiento: 2007 **Más información:** Microsoft, Tel. 902 197 198

PRONTO EN TU PC


Nunca más nos enfrentaremos solos a los puzzles de «Myst».

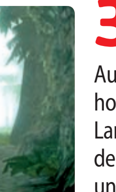
1 MYST ONLINE URU LIVE

La mítica serie de aventuras gráficas se apunta también a la fiebre del juego online, con el que ya coqueteó en el pasado pero con escasa fortuna. En esta ocasión, para asegurar el éxito el diseño se ha modernizado y los personajes interactuarán en bellos entornos 3D. No faltarán los complejos puzzles marca de la casa, que los programadores irán permanentemente renovando. 23 Pág.122


Las alas nos permitirán volar libremente por el mundo de Aion.

2 AION

Volvemos a hablar del esperado juego de rol online de NCSoft (creadores de la serie «Guild Wars»), en vista del alud de noticias que acerca de su desarrollo han surgido en los últimos días. Entre otras cosas, hemos sabido que el juego utilizará el motor gráfico Crytek, el mismo de «Far Cry», por lo que podéis imaginar la belleza de los paisajes por los que nos moveremos. 24 Pág.122


Lara volverá a lucir sus "short" caquis de toda la vida.

3 TOMB RAIDER ANIVERSARY

Aunque no saldrá hasta 2007, se trata del homenaje de Eidos a los diez años de vida de Lara, desde que saliese el primer «Tomb Raider» en 1996. Se llamará «Aniversary» y será una aventura muy similar a la que jugamos en el primer capítulo de la serie, pero con la tecnología actual. Una genial idea que los más nostálgicos agradecerán. 25 Pág.122



Combinando habilidades podremos formar ocho nuevas clases.

4 TITAN QUEST INMORTAL THRONE

La llegada de la primera expansión de uno de los mejores juegos de rol que han aparecido recientemente nos llena de alegría. Serán 12 horas más de juego por cada nivel de dificultad, docenas de monstruos, cientos de armas y diez niveles más de experiencia para los personajes, incluyendo nuevas habilidades. Imposible resistirse. 26 Pág.122


Bellos fondos en 2D pero con personajes muy detallados en 3D.

5 ASESINATO EN EL ORIENT EXPRESS

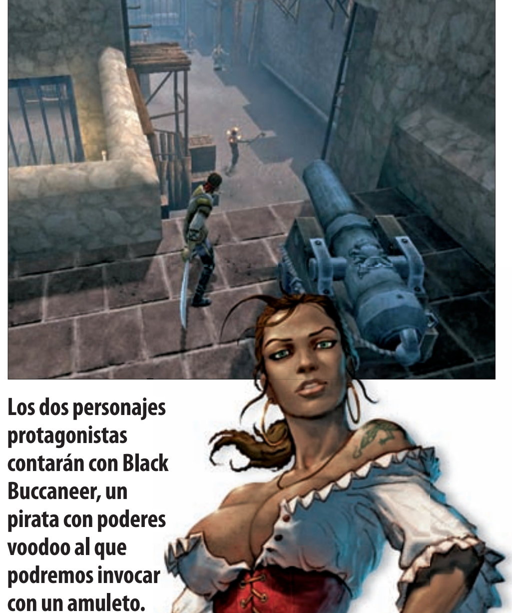
Tras el éxito de «Y no quedó ninguno», otra de las obras maestras del misterio salidas de la pluma de Agatha Christie se convierte en aventura. Eso sí, en esta ocasión no controlaremos al sagaz investigador Hercules Poirot, sino a una joven periodista que deberá colaborar con él para resolver el extraño asesinato ocurrido en el legendario tren. 27 Pág.122

¿SABÍAS QUE...?

... WINDOWS VISTA SALDRÁ EL 30 DE ENERO?

Pese a las trabas impuestas por la Unión Europea, Microsoft ha confirmado que, como estaba previsto, la versión para usuarios particulares de Windows Vista estará en las tiendas el 30 de enero de 2007. Recuerda que habrá varias versiones distintas, así que... ¡elige bien la tuya!




Los dos personajes protagonistas contarán con Black Buccaneer, un pirata con poderes voodoo al que podremos invocar con un amuleto.

BLACK BUCCANEER

Pasión por el voodoo

Juego de Acción para PC, PS2 y XB| Tantos años sin un juego de piratas y ahora, de repente, nos abordan el PC. El último título en ponerse el parche se llama «Black Buccaneer», una historia de piratas a la vieja usanza con tesoro incluido. Controlaremos a dos elemento de cuidado con personalidades muy diferentes y habilidades distintas, que debemos aprovechar y conjugar para superar las 18 fases en localizaciones caribeñas en las que se desarrolla el juego. Niveles en los que se alternan momentos de de duro combate con otros más relajaditos de plataformas, en los que par avanzar debemos inspeccionar muy bien el terreno que pisamos. 20 Pág.122

Lanzamiento: 2007
Más inf.: Atari, Tel. 91 329 42 35

MAGE KNIGHT APOCALYPSE

Rol sin experiencia

Juego de Rol para PC| Los juegos japoneses no se prodigan en exceso en PC, por eso se agradece que Namco/Bandai versionee un juego como «Mage Knight Apocalypse» que, además, se engloba dentro del género del rol. Nos meteremos en la piel de uno de los cinco guardianes que, guiados por los Solonavi, deben llegar hasta el Dragón del Apocalipsis, y destruirlo, pues sólo de esa forman podrán salvar a su mundo. Esta mezcla de rol y acción prescinde de conceptos como la experiencia o el nivel del personaje, y se centra principalmente en los cientos de habilidades que podremos aprender y que posibilitan miles de combinaciones por cada personaje. 21 Pág.122

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Virgin Play, Tel. 91 789 35 50


Cada arma se puede modificar con infinidad de ítems, por lo que nuestra capacidad de lucha dependerá de lo bien que la mimemos.


Aunque varíe el sistema de juego, hay cosas que no cambian: acción trepidante y muchos anillos por recoger.

SONIC RIDERS

La carrera del anillo

Juego de Velocidad para PC, PS2, XB y GC | El personaje más famoso de Sega cambia de registro y se embarca en un juego de velocidad, en el que además coincidirá con muchos más personajes conocidos de la compañía, como Ulala de «Space Chanel 5» o Aiai, el simpático mono de «Super Monkey Ball». Junto a Sonic y 13 personajes más, serán los encargados de acabar por enésima vez con el Dr. Robotnik, aunque en esta ocasión lo harán ganando carreras sobre una tabla aérea, algo semejante a un monopatín sin ruedas que además levita. Un juego trepidante y con gran variedad de circuitos, un total de 13. La diversión está asegurada. 22 Pág. 122

Lanzamiento: Ya disponible
Más información: Sega, Tel. 91 754 64 00


Computer
Hoy
Juegos



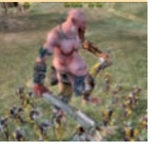
Las primeras imágenes de «Colin McRae Dirt» son lo más IN de este mes



in

Las imágenes que hemos recibido con el aspecto que tendrá la próxima versión del simulador «Colin McRae», nos han dejado encantados.

«Warhammer Mark of Chaos» nos ha sorprendido porque, además de resultar un juego de estrategia muy sencillo, es espectacular y muy, muy divertido.



Que la versión PC de «PES6» se parezca tanto a la de PS2 debería tener algún beneficio. ¡Y lo tiene! Podemos echar partidas online contra los usuarios de PlayStation 2.

La nueva generación de tarjetas gráficas Geforce integra un procesador y memoria adicionales para el cálculo de efectos físicos. ¡Ahora sólo falta que bajen un poquito de precio y todos contentos!

out

Que «Splinter Cell Double Agent» pida Pixel Shader 3.0 para funcionar. Mala noticia para todos los que tenemos PC normalitos.

Estamos hartos de ver cómo las compañías lanzan juegos sin terminar. «NeverWinter Nights 2», por ejemplo, tenía un parche listo a los pocos días de estar a la venta.

Es una pena ver cómo cada año el SIMO va ocupando menos pabellones y, cada vez, más vacíos. Sólo se salvaron de la quema el mega-stand de Microsoft y el pabellón e-life.

Con los requisitos que va a exigir Windows Vista, nos tememos que a partir de 2007 vamos a tener que comprar súper-ordenadores para poder jugar. ¡¡Y con lo que cuestan algunos componentes!!

Están OUT los súper-ordenadores que harán falta para Windows Vista



LA OTRA NOTICIA



Como cada año, después de la entrega de premios los ganadores se reunieron en el escenario junto a los directores de la revistas, para mostrar orgullosos el trofeo que reconoce su trabajo. Fue el comienzo de una noche que se prolongó hasta altas horas de la madrugada.

QUINTA EDICIÓN DE LOS PREMIOS COMPUTER DE ORO

El ganador es... «Age of Empires III»

Los premios Computer de Oro han celebrado su quinta edición reuniendo, el pasado 8 de noviembre en la Nueva Fontana de Madrid, uno de los locales de moda de la capital, a la plana mayor del sector de la informática. Fue una distendida entrega de premios dirigida por la presentadora de televisión Sonia Ferrer y el director de la revista COMPUTER HOY, Marcos Sagrado, que la compañía Sexpeare amenizó con una divertida parodia.

En total, fueron 14 las categorías premiadas, cuyos ganadores habían sido elegidos previamente con los votos que los lectores de la revista COMPUTER HOY habían emitido. El reconocimiento al mejor juego del año para PC se decidió también con las votaciones de los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS.

El ganador, en esta categoría, ha sido «Age of Empires III» de Microsoft, que logró un 17,1% de todos vuestros votos. Lidia Pitzalis, Product Manager de Microsoft Entertainment, recibió el premio de manos de Cristina Fernández, Directora de COMPUTER HOY JUEGOS.

Los otros dos finalistas fueron «Need for Speed Most Wanted» de Electronic Arts, con un 14,2% de los votos y «F.E.A.R.», de Vivendi, que arrancó un 10,7%. Éstos, lograron el segundo y tercer puesto. ¡Qué gran noche!



La compañía Sexpeare animó la noche con su buen humor.



Lidia Pitzalis, de Microsoft, con el premio al mejor juego de 2006.

La presentadora Sonia Ferrer, en un momento de la ceremonia.

LA CIFRA

1.000.000 de juegos vendidos

Son las copias de la serie «Imperivm» que se han vendido en todo el mundo hasta la fecha, siendo además el juego de estrategia con más ventas en España. Este mes de diciembre, además, la saga se amplía con el lanzamiento de «Imperivm Civitas», que cambia los "pillums" de los títulos de estrategia por la gestión en una ciudad del imperio romano.



GANADOR

Nuevas Geforce

nVidia se ha adelantado a ATI al lanzar su nueva gama de tarjetas Geforce, ganando así por el momento la carrera tecnológica en la que llevan inmersos algún tiempo. Aunque son dos los modelos presentados de la serie Geforce 8800, se espera que en breve otros más se sumen a la nueva gama. Sólo falta por ver cuándo y cómo reaccionará ATI.



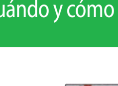


PERDEDOR

Konami y PC

Independientemente de su valía como simuladores, «FIFA 07» le ha ganado "el partido" a «PES6» en cuanto a la calidad de las conversiones. Mientras la versión para PC de «PES6» es una copia calcada de la de PS2, la versión PC de «FIFA 07» es como la de Xbox 360.






Computer
Hoy
Juegos

EN EL PUNTO DE MIRA



1 TRUST COMPACT DUAL STICK GAMEPAD

No hay nada como jugar con un buen pad de control, y si además es compatible con nuestra PlayStation 2, pues mejor que mejor. Cuenta con el diseño típico, con sendas asideras, dos sticks analógicos, pad direccional y doce botones programables, así como función de turbo. Se conecta por USB 2.0 y cuesta 19,95€, IVA incluido. 31 Pág. 124

Comunícate por fin sin cables con tus compañeros de juego.

2 THRUSTMASTER T-MINI 2 IN 1 GAMEPAD

Thrustmaster presenta una completa gama de pad de control para PC, englobados en la serie T-Mini 2 in 1. Todos ellos cuentan con asideros de goma, un par de sticks analógicos y 12 botones programables. Hay cuatro modelos: estándar, con efecto "rumble", inalámbrico y otro que reune sendas funciones. ¡Y son compatibles con PS2! 32 Pág. 124

El precio varía de los 17,90€ del modelo estándar a los 34,90€.



3 HIS SERIE X1650 PRO

Ocho tarjetas conforman la nueva gama IceQ de His Digital con GPU Radeon X1650 Pro. Con precios que oscilan entre los 104,90€ de la versión más baja, con 256 MB de RAM DDR2, y los 164,90€ del modelo más caro, con 512 MB de RAM GDDR3. Todas ellas soportan la versión 3.0 de pixel Shader, son compatibles por hardware con DirectX y ofrecen un rendimiento excelente. 33 Pág. 128

Doble ranura para alojar el voluminoso sistema de refrigeración.



4 PHILIPS SPD6001BM/00

A la espera del despegue de las nuevas tecnologías como HD-DVD o Blu-Ray, seguiremos haciendo nuestras copias de seguridad sobre DVD con unidades como esta de Philips. Cuesta 47€ con IVA y acepta todos los formatos de lectura y escritura conocidos para este soporte, logrando velocidades de grabación de 16X para DVD±R y 8X para ±RW y Dual Layer. ¡A planchar! 34 Pág. 124

Fiabilidad total en tus copias de seguridad con esta regrabadora.



5 HIS SERIE X1950 PRO

Si diponemos de un poquito más de efectivo para invertir en nuestra nueva tarjeta gráfica, podemos optar por una de las tres versiones de la serie X1950. La XT monta 256 MB de GDDR3 a 1,6 GHz y GPU R580 a 650 MHz. Su precio es de 269€ con IVA. Los otros dos modelos, Pro y Pro IceQ 3 llevan GPU y memorias más lentas y cuestan 199€ y 299€, respectivamente. 35 Pág. 124

Tarjetas con el chip más potente de ATI a precios competitivos.



¿SABÍAS QUÉ...?

YA HAY PROCESADORES DE CUATRO NÚCLEOS?



Efectivamente, lo ha desarrollado Intel y su nombre es Intel Core2 Quad, aunque la versión multimedia para jugadores se llama Core2 Xtreme. Su rendimiento, según los test realizados por Intel, es un 67% mayor que el de los procesadores de doble núcleo.

TARJETAS GRÁFICAS PNY GEFORCE SERIE 8800

La nueva revolución se llama DirectX 10

Ya está aquí la nueva generación de tarjetas gráficas de nVidia, que de esta manera se adelanta a su competidora ATI en la alocada carrera por dominar el mercado de los chips gráficos. Las principales novedades de los nuevos modelos se pueden resumir en tres aspectos: compatibilidad hardware con DirectX 10, que se lanzará al mismo tiempo que Windows Vista; compatibilidad con Pixel Shader 4.0; y la inclusión de un coprocesador dedicado al cálculo de la física de las escenas (cuerpos, explosiones, efectos de partículas). Esto ha obligado a aumentar la memoria de la tarjeta gráfica, que en el modelo 8800 GTX, el más alto de la gama, es de 768 MB de RAM a 1800 MHZ, 512 MB para el procesador gráfico y 256 para el físico. El modelo 8800 GS reduce este último a 128 MB. El precio será de 559€ para la versión GTX, con GPU a 575 MHz, y 449€ para la GS, con procesador a 500 MHz. Un poco caras, ¿no? 28 Pág. 124

¿Te imaginas dos 8800 GTX conectadas en SLI funcionando juntas en nuestro ordenador?

Lanzamiento: Ya disponible
Más información: PNY, www.pny-europe.com

GENIUS FORCE FEEDBACK TRIO RACER FF

Con este volante ganaría hasta Raikkonen



Genius presenta el modelo más alto de su gama de controles para juegos de velocidad. El Trio Racer FF incluye todo lo que podemos esperar de un buen conjunto de volante y pedales. Dispone de 12 botones programables, dos pedales y palancas de cambio en la parte trasera del volante. Para rematar, incluye la función Force Feedback, que aumenta el realismo en las carreras e incorpora dos distema de sujección, en forma de abrazaderas y ventosas, para evitar que el conjunto se mueva de su sitio mientras jugamos. Cuesta 79€ con IVA y se conecta al PC por USB. Es compatible con Xbox y PS2. 29 Pág. 124

El diseño no es de lo mejor que hemos visto, pero tiene todas las funciones que esperamos de él.

Lanzamiento: Ya disponible
Más información: Genius, Tel. 902 128 256

SOUNDBLASTER X-FI XTREME GAMER/AUDIO

Sonido de ciencia ficción a precio realista

Creative Labs lanza dos nuevas versiones de sus aclamadas tarjetas Sound Blaster X-Fi, y esta vez a un precio apto para nuestros maltrechos bolsillos. Los modelos Xtreme Gamer y Xtreme Audio se orientan al mercado de los juegos y la música, respectivamente, aunque comparten muchas de sus características. Por ejemplo la tecnología X-Fi Crystalizer, que recupera el sonido perdido en formatos de audio con compresión como MP3 o WMA. El modelo para juegos cuenta con mayores posibilidades de conectividad, así como la capacidad para reproducir sonido de alta definición. ¿Y el precio? 94,91€ para el Gamer y 66,49€ para el Audio, ambos con IVA. 30 Pág. 124

Creative Labs ha puesto la tecnología de sonido X-Fi al alcance de todos los bolsillos.

Lanzamiento: Ya disponible
Más información: Creative Labs, Tel. +353 1 4380020


Computer
Hoy
Juegos

LO MÁS NUEVO

LAS BANDAS SE DISPUTAN LOS DISTRITOS MÁS IMPORTANTES DE LA CIUDAD EN UNO DE LOS JUEGOS DE VELOCIDAD MÁS ESPECTACULARES DEL AÑO

Need for Speed Carbono



VELOCIDAD · La ciudad está en guerra, las bandas se disputan el control de los distritos y la policía anda al acecho. ¿Te atreves?

Tan fiel como las sagas de fútbol que vuelven por Navidad, los juegos de la serie «Need for Speed» son igual de puntuales y regresan calentando estos fríos días de diciembre con las mejores carreras callejeras para PC. Para «Carbono», la última entrega, Electronic Arts ha utilizado elementos de anteriores juegos como base principal y ha añadido ideas nuevas que van mejorando, poco a poco, la fórmula de su éxito.

En esta ocasión, la ciudad, dividida en sectores controlados por distintas bandas, está en guerra y no se nos ha ocurrido mejor idea que meternos en mitad del "fregao" para ver si, poquito a poquito, conquistamos todos los distritos y nos convertimos en los amos y señores de la calle.

CÓMO SE JUEGA

Si el año pasado el punto original de «Need for Speed Most Wanted» era la lista negra de jefecillos que gobernaban las carreras ilegales de la ciudad, para esta nueva versión sus creadores han decidido concedernos la ayuda de los llamados socios. Unos compañeros de faena que nos van a echar una manita en algunas →

Coches, tuning, chicas y policía son la fórmula mágica de un juego repleto de carreras ilegales a la luz de la luna. ¡¡Qué cañero!!

Electronic Arts alumbra un juego lleno de rectas, curvas y policías dispuestos a darlo todo por la velocidad.



NUESTROS COMPINCHES

En cada distrito "gobierna" una banda a la que tendremos que echar venciendo en sus competiciones.

Los socios nos echan una mano dentro y fuera de las carreras. Usarlos bien es fundamental muchas veces.

Si tenemos un accidente podemos mandar al socio a que detenga al adversario. ¡Así de fácil!

LO MÁS NUEVO

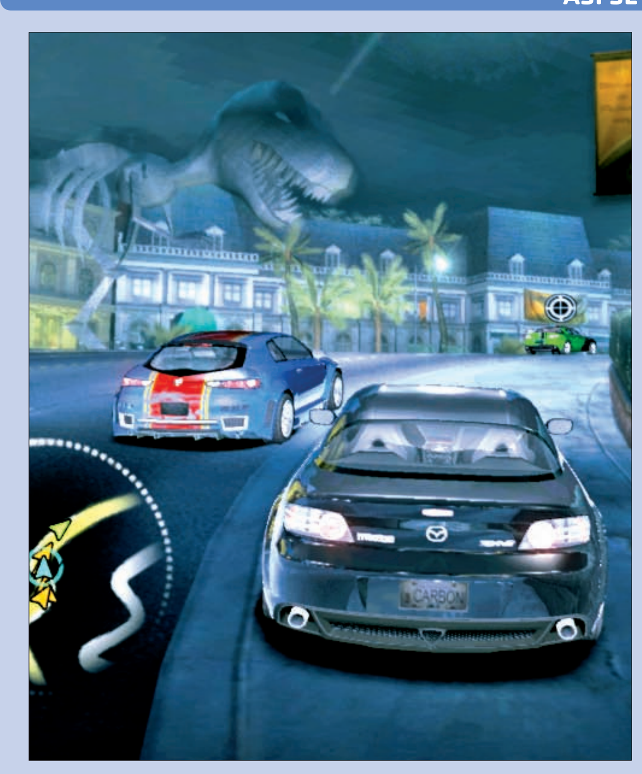



Cada nueva carrera es un desafío en el que podemos perder dinero y el respeto de las bandas rivales.



El coche negro del escudo es un socio al que encargaremos la tarea de "sacar" de la carrera a un adversario.

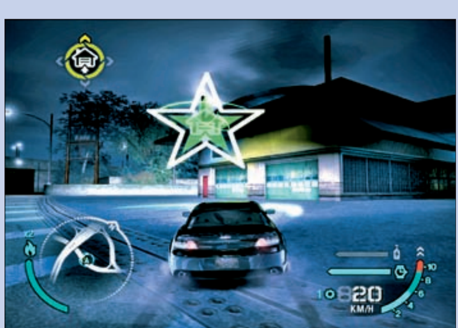
ASÍ SE JUEGA: LA CIUDAD ES NUESTRA


1 Las calles de la ciudad están llenas de enemigos y peligrosas bandas que controlan diferentes distritos. Vencerlos a todos será nuestro principal, y casi único, objetivo a lo largo del juego.


2 Los obstáculos son molestos y pueden caernos encima cuando menos lo esperamos. Muchos adversarios los usarán a menudo.



3 La policía cuenta con patrullas de incógnito que se echan sobre nosotros cuando menos lo esperamos. Un impacto fuerte y... ¡¡cazados!!


6 Volver a casa tras un duro día es más que aconsejable si queremos mejorar el coche o gestionar el equipo de colaboradores que nos ayudan.



7 Tendremos cientos de piezas para mejorar la apariencia y la mecánica de nuestro "buga". Cuidado porque, algunas veces, no será necesario.





"Tan importante como ganar es conquistar los distintos territorios de la ciudad"

de las carreras más importantes y que podremos ir contratando a medida que ganamos nuevos distritos. Éste equipo tiene cometidos muy concretos como interceptar al adversario que le indiquemos o explorar todos los atajos que hay en el recorrido. Estos amiguetes son útiles dentro y fuera del garaje ya que algunos pueden desempeñar labores de mecánico para mejorar ciertos aspectos del coche.

Ni que decir tiene que la vertiente tuning del juego se han cuidado todavía más que en ediciones anteriores y que la cantidad de piezas –de marcas oficiales– disponibles ya supera las decenas de miles. Alerones, morros, respiraderos, neumáticos, pinturas, vinilos... la lista es tan interminable que estaríamos días enumerando accesorios que podemos utilizar para confeccionar el "buga" más "buga" de todos los "bugas".

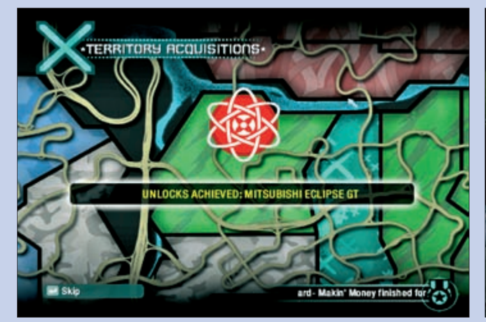
Para controlar un nuevo distrito lo que debemos hacer es vencer en todas las pruebas que en él tienen lugar. Las hay de quedar los primeros, de derrapes y una muy original de pasar a la mayor velocidad posible por delante de los radares que tiene instalados la policía. Cuando ya hemos barrido en todas estas pruebas, llega el momento de vernos las caras con el jefe de la banda. El malo malísimo y su duelo en el Cañón.

Esta prueba tiene dos partes. En la primera perseguimos al coche adversario intentando que no se nos escape. En la segunda se invierten las tornas y nosotros somos los perseguidos. El que mejor marcaje realice vence y se queda con el territorio. Así de cruel.

VALORACIÓN

«Need for Speed Carbono» aprovecha el sensacional motor de juego de «Most Wanted», la versión anterior, para profundizar en la idea de conquistar una ciudad territorio a territorio. Además, la novedad de los socios convierte cada carrera en un festival de malas pasadas donde nadie se salva.

Mantiene el modo carrera libre para darnos unos "rulos" infinitos por la ciudad y disfrutar de sus trazados escapando de la policía, cosa que es tan divertida como meternos en el modo Carrera. Por buscarle algo malo, decir que todas las carreras se desarrollan de noche y no hay hueco para las luces del día. Aún así, es difícil encontrar algo tan rabiosamente absorbente y divertido como este «Need for Speed Carbono».



4 El respeto se gana compitiendo al luchar por conquistar un nuevo distrito. Al tiempo, obtendremos piezas de tuning y coches nuevos.



5 Algunos adversarios nos retarán en medio de la ciudad. Si aceptamos la provocación y ganamos la carrera, nos besarán los alerones.



8 Como nos da igual la policía, en algunas pruebas jugaremos a hacernos fotografías en los radares a la mayor velocidad posible. Sólo así ganaremos la prueba.



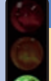
9 Cuando nos pasamos de listos y creemos que la "poli" no nos va a pillar nunca... ¡¡zas!! salta la liebre. Entonces, perderemos mucha "pasta".



En el nivel máximo de persecución la policía utiliza todos sus recursos disponibles: helicópteros, 4x4 y hasta cinco patrullas a la vez.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: YA A LA VENTA **DISTRIBUIDOR:** ELECTRONIC ARTS
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 **PRECIO ESTIMADO:** 49,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 12 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** PS2, X360, NDS, PSP, WII
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 3 GHZ / 1 GB DE RAM



PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Parece mentira cómo los «Need for Speed» son capaces de renovarse año a año sin caer en la repetición, cambiando con talento sus modos principales de juego. Mención especial a la novedad de los compañeros. ¡¡Son geniales!!

VERSIÓN PROBADA: Beta final en inglés **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia



LA SAGA DE ESTRATEGIA DE MAYOR ÉXITO EN NUESTRO PAÍS SE PASA A LA SIMULACIÓN DE CIUDADES. ¡¡ BIENVENIDOS A ROMA!!

Imperivm Civitas

SIMULACIÓN · Planificar, construir y defender nuestra ciudad es sólo el principio. La eternidad viene después.

La saga «Imperivm» se ha convertido en una de las más aclamadas de la estrategia en tiempo real. Es un fenómeno que ha engatusado a cientos de miles de usuarios que han luchado, con los más legendarios pueblos de la antigüedad, a lo largo de tres divertidos juegos. Ahora, ese afán conquistador remite un poquito y las lanzas dan paso al adobe, los esclavos y la construcción.

En «Imperivm Civitas» el objetivo es fundar la ciudad más increíble que hayan visto jamás los hombres y que sirva de hogar para hacer felices a la mayor cantidad posible de ciudadanos del Sacrosanto imperio romano. Tan magno objetivo tiene su dificultad porque nuestro papel, el que nos ha reservado FX Interactive, es el de gobernador y máximo hacedor del milagro urbanísitico.

CÓMO SE JUEGA

La forma en la que podremos llevar a cabo nuestro sueño es muy sencilla en la teoría, pero terriblemente compleja cuando nos ponemos manos a la obra.

El manual básico en este tipo de juegos nos dice que partiendo de una estructura básica, el →

Levantar la ciudad más increíble de Roma es el objetivo de esta incursión de la saga «Imperivm» en el género de la simulación urbana.



Los templos son fundamentales para el pueblo y tendremos que construir varios para mantener alta la moral. Su ausencia puede ser un motivo de conflicto.



Los recursos naturales son el primer paso en la cadena productiva para poner en marcha el motor económico de la ciudad. Sin centros de recolección no hay nada.



Es posible ver a cada ciudadano faenando y seguir su periplo vital desde que es un jovencito hasta que envejece y muere. Una penita, pero la vida en el juego es así...

UNA CIUDAD BAJO CONTROL



Los esclavos son mano de obra barata que trabaja mucho y se queja poco. Ideales para los comienzos.



Es bueno colocar los centros de producción cerca de los lugares donde se recolectan las materias primas.



Así, los campesinos podrán faenar más rápidamente y no perder tiempo en caminatas interminables.

LO MÁS NUEVO

"Crear una ciudad puede ser una tarea tan larga y laboriosa como desee cada jugador"

Foro, debemos añadir nuevos edificios que permitan albergar a un mayor número de ciudadanos y esclavos, sin descuidar la producción de las materias que son estrictamente necesarias.

De esta forma, todo lo que tiene que ver con la comida (pan, carne, pescado, etc.) adquiere un papel preponderante porque sin alimento no hay actividad que valga. Por suerte, una vez que las panzas están llenas, los ciudadanos comienzan a sufrir ataques de grandeza y llega la hora del espíritu, de rezar en los templos y de tener "subidones" patrióticos ante las estatuas de los mayores héroes de la antigüedad.

Esa cadena que poco a poco va acelerando su velocidad y que es capaz de convertir una pírrica aldea en toda una señora ciudad, puede romperse en cualquier momento por cientos de causas: revueltas populares, desastres naturales o el ataque de alguno de los pueblos bárbaros que acechan al imperio romano.

Para detener las manifestaciones ante el Foro podemos elegir el populismo, es decir, darle al ciudadano lo que pide pero ¡¡cuidado!!, porque el coste económico puede ser tan elevado que nos quedemos sin recursos para otras cosas. Los desastres naturales se provocan por epidemias de enfermedades que se llevan por delante a esclavos y ciudadanos que dejan de producir. Finalmente, la amenaza de guerra debemos combatirla creando un potente ejército que esté en disposición de defender la ciudad que tanto trabajo nos ha costado levantar.

VALORACIÓN

«Imperivm Civitas» es un giro de 180º en la trayectoria de la afamada saga de estrategia en tiempo real. Aquí, las batallas brillan por su ausencia aunque el motor de gestión cobra tal importancia que nos lo pasaremos en grande subiendo y bajando impuestos.

Son tantos los parámetros que tendremos que manejar, que se hace obligatorio pasar por el tutorial para aprenderlos correctamente. Así, no tendremos problemas cuando intentemos sobrevivir en el modo campaña.

Al estar en 3D reales, es posible poner la cámara donde más nos guste y ver cada detalle al máximo de resolución. Poco juegos pueden presumir de algo que, en este tipo de títulos, se agradece muchísimo. El mes que viene sale y tiene una pinta... ¡¡bárbara!!

El desafío "Civitas" a través de Internet nos permitirá competir contra otros jugadores.



En la parte superior aparecen mensajes sobre catástrofes, logros o necesidades que hay que cubrir.



CUIDADO CON LAS AMENAZAS EXTERIORES



Las guarniciones ocupan mucho terreno y si no tenemos bien organizada la ciudad, podríamos quedarnos desprovistos de protección.



Combatir la amenaza de los bárbaros es más sencillo si disponemos de unas torres de vigilancia a la entrada. Dan muchísima tranquilidad.



Cuando el pueblo no está contento, corre al Foro para quejarse ante las autoridades. Hacerles caso, o no, depende de nosotros.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: DICIEMBRE 2006 DISTRIBUIDOR: FX INTERACTIVE
TEL. INFORMACIÓN: 91 799 01 10 PRECIO ESTIMADO: 19,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 12 AÑOS OTRAS VERSIONES: NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 2,6 GHZ / 1 GB MB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Gracias a este juego podremos levantar la ciudad más impresionante del imperio romano controlando los más mínimos detalles económicos. Un juego muy completo que necesita de cierto entrenamiento para cogerle el "tranquillo".

VERSIÓN PROBADA: Beta en Castellano ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos

¡¡YA HEMOS JUGADO CON ÉL... Y ES FANTÁSTICO!!

NeverWinter Nights 2

ROL · Una de las sagas clásicas de rol regresa plagada de bestias, héroes y aventuras que recorrer por los mundos de Faerûn.

Quizá podríamos hablar de «NeverWinter Nights» como el título que acercó un género con fama de complicado a un sector mucho más amplio de jugadores, gracias a un estilo de rol más directo, rápido y, sobre todo, sencillo. Y es que en poco tiempo, cualquiera que se acercara por vez primera a sus partidas podía manejarse bien y disfrutar de la aventura sin problemas.

Su enorme éxito ha suscitado una gran expectación por su continuación, que nos llega cargada de sorpresas y con importantes cambios y mejoras.

Nuestra epopeya comienza en Puerto Oeste, una pequeña villa que ve perturbadas sus fiestas por el ataque de unas extrañas criaturas. Tras rechazarlas, nuestro padre nos hará partícipes de la razón del asalto: estos seres venían con la intención de hacerse con un curioso objeto de metal que trajo tiempo atrás y ocultó en unas cuevas. Nuestra misión será traerlo de vuelta a la ciudad y contactar con nuestro tío para que nos dé más información.

CÓMO SE JUEGA

Iniciamos la aventura creando un personaje, tarea que llevará su tiempo debido a la gran cantidad de opciones disponibles para configurarlo adecuadamente: raza, clase, personalidad, etc.

Ya tenemos definido a nuestro héroe, pero antes de poner-→



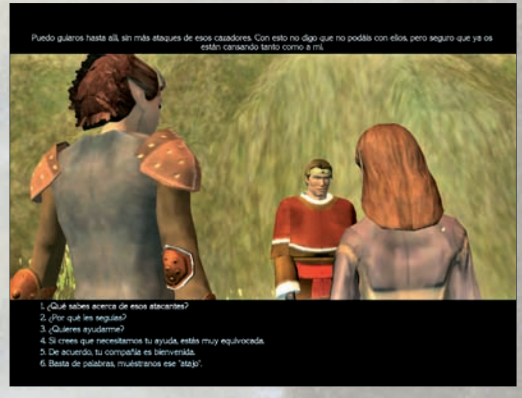
Ahora podemos controlar a todos los personajes que viajan con nosotros. Pensar antes que actuar es vital para sobrevivir.



Contamos con cientos de hechizos para que nuestros magos inflijan el mayor daño posible a sus enemigos. Visualmente, resultan muy, muy espectaculares.



Los guerreros deben recibir todos los golpes, dado que son los personajes que más barra de salud tienen y los que más resitencia ofrecen a los "leñazos".



Dependiendo de nuestras acciones se nos catalogará como buenos o malos. Nuestras decisiones pueden enfandar, o alegrar, a los miembros de nuestro grupo.

CONFIGURA TU HÉROE



En primer lugar escogeremos la raza, siempre en función de la clase por la que nos vayamos a decantar.



Tras definir la personalidad, escogemos la clase a la que pertenecerá de entre una larguísima lista.



En el caso del mago escogeremos conjuros que deseamos aprender para añadir al libro de hechizos.

LO MÁS NUEVO





El mapa nos ayuda a movernos de una zona a otra mucho más rápido que caminando.



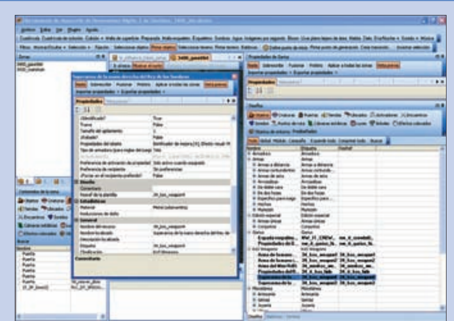
Las ciudades están vivas y prueba de ello son las tabernas, siempre atestadas de vivaracho gentío.



UN EDITOR COMPLETÍSIMO



Cuenta con muchas mejoras, entre las cuales destaca la posibilidad de probar nuestra creación en tiempo real y sin necesidad de salir de él.



Hay miles de opciones para configurar nuestras misiones, ciudades o bosques. Se puede hacer realidad casi cualquier cosa que nos pase por la cabeza.

"Rol de primer nivel que nos transportará a un mundo lleno de magia y fantasía"

➜ nos en camino nos detendremos en varias cuestiones que son fundamentales durante el juego. En primer lugar, debemos saber que contamos con un práctico diario donde quedarán registradas las misiones que nos van entregando los distintos personajes que pueblan el escenario.

Igual de importante es conocer, en profundidad, las cualidades de nuestro avatar; por ejemplo, si creamos un mago tendremos un potente libro de hechizos en el que es posible memorizar los conjuros que después usaremos contra los enemigos.

El equipo es otro de los elementos fundamentales. Al inventario van a parar todos los objetos recogidos, lo que nos permite comparar si lo que llevamos equipado es mejor que lo que tenemos o si necesitamos algún tipo de mejora para enfrentarnos a los nuevos enemigos. Precisamente, para aumentar las estadísticas de nuestro protagonista, debemos recurrir a los vendedores que nos proporcionarán poderosos objetos a cambio de dinero.

Durante la aventura es posible, que no obligatorio, reclutar a compañeros de viaje que nos van a echar una manita en los momentos más críticos. Y sólo se podrán incorporar tres al mismo tiempo. Así, de elegir que venga con nosotros un pícaro, podremos abrir puertas y cofres o desactivar peligrosas trampas. Además, con una opción llamada pausa táctica, tendremos la oportunidad de parar la acción para ordenar a cada personaje qué debe hacer con cada enemigo.

VALORACIÓN

Hemos tenido que esperar pero ha merecido la pena. «NeverWinter Nights 2» sorprende desde el primer momento y ahora, tanto los personajes como los edificios y zonas, son mucho más reales y nos meten de lleno en una historia cautivadora y llena de sorpresas.

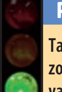
Las misiones no se desarrollan de forma lineal ya que tenemos decenas de caminos a seguir y diferentes posibilidades. Así, un encuentro con bandidos nos dejará el dilema de atacarles o dialogar para convencerles de que dejen la vida criminal. Además, su editor lo convierte en un juego infinito ya que podremos crear cuanto se nos pase por la cabeza para luego "colgarlo" en Internet. «NeverWinter Nights 2» es rol puro y sin complicaciones, espectacular, sorprendente y divertido.



Cada personaje del juego aporta datos fundamentales sobre misiones, objetivos e historias que nos servirán para avanzar.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: YA A LA VENTA DISTRIBUIDOR: ATARI
TEL. INFORMACIÓN: 91 329 42 35 PRECIO ESTIMADO: 49,99 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 12 AÑOS OTRAS VERSIONES: NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 2 GHZ / 1 GB RAM



PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Tanto si te gusta el rol, como si no, disfrutarás de lo lindo explorando sus zonas, creando nuevas aventuras y, sobre todo, combatiendo gracias a la gran variedad de conjuros y clases disponibles. ¿Te lo vas a perder?

VERSIÓN PROBADA: Beta en castellano ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos



La acción nos situará en Las Vegas, al mando de un grupo antiterrorista que debe desbaratar un secuestro.

Más adelante, descubriremos que, en realidad, el secuestro encubre un plan para desestabilizar el mundo.

TRABAJO EN EQUIPO

Cuando se produzca un ataque frontal debemos permanecer siempre juntos para cubrir a nuestros compañeros. Será la mejor manera de no sufrir bajas.

Antes de entrar en una habitación debemos asignarle un objetivo a cada hombre. Así, cubriremos todos los ángulos y evitaremos desagradables sorpresas.

EL EQUIPO R6 LLEGA A LAS VEGAS Y NO PRECISAMENTE PARA JUGAR

TOM CLANCY'S Rainbow Six Vegas

ACCIÓN · Las Vegas es el marco de una compleja operación antiterrorista donde los chicos de Rainbow Six se la juegan a "todo o nada" .

La saga «Tom Clancy's Rainbow Six» se estrenó hace ya ocho años y ha sufrido profundas transformaciones en sus sucesivas entregas que han mejorado sensiblemente su concepto de juego, dando cada día más preponderancia a la acción pero sin renunciar al componente táctico "marca de la casa" que ha logrado conquistar a tantos miles de jugadores.

Esta nueva operación se enmarca en un escenario muy peculiar, Las Vegas. La ciudad del juego es el lugar escogido por la despiada terrorista Irena Morales y su ejército para, en una audaz acción, capturar a una decena de rehenes. Aunque, en realidad, este secuestro encubre un siniestro plan para acabar con la estabilidad del mundo occidental.

El primer cambio que notamos al comenzar a jugar es que ya no controlamos a Dign. Ahora, el líder de nuestro escuadrón se llama Logan Keller, un recién ascendido capitán que sirvió con honores en el cuerpo de los Marines y los Delta Force. También, nos chocará la reducción de efectivos en nuestro equipo, compuesto ahora por sólo dos hombres: Jung Park, un francotirador especialista en informática y electrónica; y Michael Walter, experto en armas pesadas.

El concurso de todos es importantísimo, pues no se limitarán a acatar nuestras órdenes, también nos aconsejarán sobre cómo solucionar los problemas que nos planteen las situaciones críticas que nos iremos encontrando.

Para afrontar las diversas misiones, nuestro equipo contará con 36 armas y ocho objetos de apoyo: granadas, explosivos, gases lacrimógenos... Aunque nuestra mejor aliada será una especie de cámara que nos dará la posición exacta de los enemigos ocultos. Esto es una enorme ventaja, pues antes de entrar en acción podremos seleccionar los objetivos y decirles a nuestros chicos a quién deben disparar.

VALORACIÓN

Fiel al espíritu de la saga, «Tom Clancy's Rainbow Six Vegas» se apoya en la simulación total; no hay botiquines que valgan para recuperar salud, un balazo en una zona vital del cuerpo y adiós.

Las misiones se deben planificar al dedillo, nada de pasar a la acción sin más. Habrá que analizar la situación y escoger la mejor opción para preservar la vidas tanto de los civiles como de los miembros de nuestro equipo.

Otra de sus grandes virtudes es la libertad absoluta para decidir cómo enfocaremos nuestras acciones, ya que se nos dan infinidad de posibilidades y caminos. En definitiva, lo más parecido a formar parte de un cuerpo de élite antiterrorista. ¿Juegas?

Se nos permitirá crear un soldado para las partidas multijugador a partir de decenas de opciones de configuración.

Contamos con la friolera de 36 armas y ocho objetos de apoyo para afrontar con garantías cada misión.

Para acabar con un enemigo lo mejor es apuntar a una zona vital. Un disparo bastará.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: YA A LA VENTA **DISTRIBUIDOR:** UBISOFT
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **PRECIO ESTIMADO:** 44,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES 16 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** XBOX 360 Y PSP
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 3,2 GHZ / 1 GB RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Un título realista donde impera la tensión y que pone a prueba nuestra capacidad para leer situaciones comprometidas, ya que en un secuestro el más mínimo error de cálculo puede suponer la pérdida de un rehén.

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés **ADECUADO PARA:** Jugadores Expertos



El Imperio y las tropas del Caos se baten en campo abierto para diezmar las filas contrarias con magia y acero.



Los héroes lideran a los soldados y mejoran la potencia del conjunto pero, si mueren, la moral bajará.



El mal lo encarnan las tropas del Caos que no dudan en masacrar y destruir para contentar a sus dioses.

EL PODER DE UN HÉROE



Durante los combates, podemos encontrar entre los cuerpos mutilados numerosos objetos que nos vendrán pero que muy bien, como pociones o armas.



Cada héroe posee talentos que podemos mejorar al adquirir experiencia. Se dividen en tres ramas especiales para combate, duelos y liderazgo. Y todos importan.



Los héroes se retan entre ellos en duelos, sin que se permita participar a otras unidades de la tropa. Ganará el que mejor sepa utilizar las habilidades especiales.





TURNO PARA UN CLÁSICO DE LA FANTASÍA

Warhammer Mark of Chaos

ESTRATEGIA · Bajo la atenta mirada de los dioses, el Imperio y el Caos luchan por su supervivencia. ¿A quién vas a ayudar?

Estrategia en tiempo real, de la buena, para una franquicia que triunfa en todos los mercados donde prueba fortuna. Y como era de esperar, la industria del videojuego también ha acabado rindiéndose a sus irresistibles encantos.

Hasta la fecha los títulos que han ido salido para PC estaban basados en la versión futurista («Warhammer 40.000») del universo Warhammer, por tanto la primera novedad importante de este «Warhammer Mark of Chaos» es que está inspirado en la serie clásica de fantasía.

La campaña principal nos sitúa en un mundo en guerra donde dos facciones enfrentadas, con intereses y características diametralmente opuestas, intentan de una forma encarnizada aniquilar por completo a su rival para hacerse con el control de todas las tierras. Los dos bandos en liza son el Imperio y las tropas del Caos.

«Warhammer Mark of Chaos» es un título bélico donde prima la estrategia a la hora de guerrear sobre la gestión y construcción. Así, para cada misión contaremos con un ejército formado por diferentes unidades con las que nos las tendremos que apañar para ganar la batalla. Todas ellas se han calcado del juego de tablero y se agrupan en pelotones que siguen las órdenes de un héroe.

Los héroes son las unidades más fuertes, ya que cuentan con hechizos y poderes que mejoran las habilidades propias y de grupo. Además, tienen un rol dentro de la historia, ya que cuando dos héroes de ambas facciones se encuentran, se retan a un duelo donde sólo puede quedar uno.

En cada batalla, pese a que salgamos victorioso, irremediablemente perderemos algunas unidades. Por fortuna, podemos reponerlas reclutando más en cualquiera de los campamentos que ambos bandos tienen repartidos por el mundo. También, es posible equiparnos con objetos especiales, que mejoran sensiblemente las condiciones de nuestros héroes y soldados.

VALORACIÓN

Si algo es incuestionable es que «Warhammer Mark of Chaos» es un juego de guerra con mayúsculas. Todo gira en torno a las múltiples batallas en las que participaremos, una suerte de épicos enfrentamientos entre decenas de unidades que podemos controlar, mejorar y comandar.

Cada acción se ejecuta con una facilidad asombrosa, gracias a un sistema de juego asequible para todo tipo de usuarios que consigue que podamos disfrutar de la lucha desde los primeros instantes de la partida. Además, las dos campañas auguran muchas horas de juego, por lo que merece la pena probarlo y dejarnos seducir por la espectacularidad del universo "Warhammer".



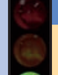
Cada unidad debe ocupar su sitio dependiendo de si su condición es más de ataque o defensa.



La caballería está fuertemente armada y si va acompañada por un héroe a caballo es casi invencible.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: YA A LA VENTA **DISTRIBUIDOR:** VIRGIN PLAY
TEL. INFORMACIÓN: 91 789 35 50 **PRECIO ESTIMADO:** 49,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES 16 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM III 2,4 GHZ / 512 MB DE RAM



PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Sencillo de jugar, espectacular y muy divertido. La nueva incursión en el mundo de fantasía de "Warhammer" no podía ser más excitante, con un desarrollo enfocado a la guerra sin cuartel en dos gigantescas campañas.

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos



Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos

Desde el Laboratorio
Así hacemos los Test

La tabla de Test es el escaparate donde se exponen todas las pruebas que, previamente, hemos realizado en el Laboratorio. Un largo camino que ahora te describimos minuciosamente...



COMPUTER HOY JUEGOS es la única revista del mercado que prueba todos los juegos de PC en 24 ordenadores distintos, sobre los que se realizan posteriormente 48 pruebas de rendimiento de vídeo.

La configuración del laboratorio no se ha realizado al azar, ya que es un fiel reflejo de los tipos de procesadores y tarjetas gráficas y de sonido que aún se encuentran operativos en los hogares españoles. De ahí que sea tan importante valorar en su conjunto cuál es el grado de compatibilidad de un juego cuando se expone a la vara de medir de nuestros ordenadores.

Nuestros resultados no intentan ser verdades universales, ya que dos ordenadores idénticos pueden ofrecer resultados distintos por razones de optimización, driver mal instalados o aplicaciones, periféricos y sistemas operativos defectuosos.

Nuestros resultados son fiables desde el momento en que nuestros PC no se dedican a otro cometido que el juego, no están conectados a Internet y, por lo tanto, expuestos a virus, los driver están actualizados a las últimas versiones y los discos duros son sometidos, mensualmente, a procesos de limpieza y defragmentación que mejoran notablemente los resultados de muchos de los lanzamientos.

¿Funciona en mi PC?

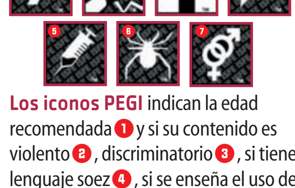
Si queréis conocer realmente el grado de compatibilidad de un juego con vuetro PC, o tarjeta gráfica, podéis acudir a la página 110 para evaluar el rendimiento obtenido en el laboratorio del ordenador más parecido al vuestro. Siempre por aproximación, y teniendo en cuenta las condiciones de uso antes descritas.

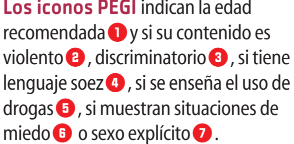


Los ganadores en Calidad y Precio Calidad aparecen destacados con dos identificaciones distintas para que os quede claro, de un vistazo, cuáles son los vencedores en cada número.

El nombre de «Battlefield» está ligado a un concepto que mezcla batallas para jugar solos, o acompañados a través de Internet, con escenarios en los que se vivieron los conflictos

El argumento y los objetivos se describen en las primeras líneas del artículo, destacando los precedentes y nombres de los protagonistas.





Los iconos PEGI indican la edad recomendada 1 y si su contenido es violento 2, discriminatorio 3, si tiene lenguaje soez 4, si se enseña el uso de drogas 5, si muestran situaciones de miedo 6 o sexo explícito 7.





Sección Test

Las páginas correspondientes a la sección de Test son la base sobre la que se asienta el concepto revolucionario que representa COMPUTER HOY JUEGOS ya que, en todo momento, se presenta la información de un modo sencillo y práctico, con la clara intención de ofrecer respuestas inmediatas a cualquier duda que os pueda surgir sobre su argumento, desarrollo o estilo de juego.

CÓMO SE JUEGA

La saga «Battlefield» nos viene con novedades, la principal en forma de modo de juego. Además del míti-

La forma de jugar y el modo de conseguir los distintos objetivos son el eje fundamental de este apartado del texto principal.



Además de los datos de distribuidor, edad, etc. la tabla está acompañada por un concreto comentario que resume su calidad, o algún aspecto importante como la diversión.

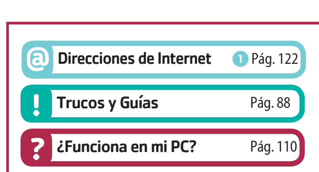
La forma de jugar se explica de una forma sencilla a través de una serie de pantallas numeradas en las que se detallan algunos aspectos importantes que siempre tienen que ver con el momento de jugar, obviando menús o configuraciones. En este apartado podréis encontrar la forma de eliminar a algún enemigo, los marcadores e indicadores de pantalla o la forma de alcanzar un cometido concreto que se repite más veces.



CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Selección
Botón Derecho: Acción

Los controles básicos hacen referencia siempre a los controles que recomendamos desde la redacción por tipo de juego.



Estos elementos son la forma de saber si existen otras reseñas en la revista del juego que protagoniza el artículo. De un vistazo podréis saber si existen trucos o guías, enlaces de internet y si funciona o no correctamente en vuestro PC.


Computer
Hoy
Juegos

Tabla de Test

Si queréis conocer la forma de obtener la nota, sólo tenéis que aplicar una sencilla fórmula que consiste en multiplicar el resultado de cualquier parámetro y multiplicarlo por su porcentaje. Es decir, la Tecnología, que afecta en un 3% al total de la nota ha obtenido un 10,00. El resultado se suma a los demás parciales, que finalmente se dividen por el 13%. De ahí el 10,00 en gráficos obtenido. Esa operación se realiza con todos los parciales.

CALIDAD DEL JUEGO

1 Este apartado, que supone un 58% de la nota final, se muestra a través de tres parciales (Gráficos, Sonido y Jugabilidad) que os pueden servir de fieles indicadores sobre su verdadera calidad.

SERVICIOS DE ATENCIÓN AL CLIENTE

2 Creemos que la responsabilidad de las distribuidoras no termina con la puesta a la venta del juego. Por eso, os informamos de sus direcciones de internet ● Pág.128 y fax de asistencia a los que podéis acudir.

INSTALACIÓN

3 Este apartado está concebido para definir el grado de dificultad de la instalación de cualquier juego de PC, diferenciando si el proceso se realiza con muy pocos pasos o con muchos.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

4 Tan importante como el propio juego no hay nada salvo un buen manual. Por eso, en el Test podréis encontrar todos los requisitos que consideramos esenciales para calificar un manual de muy completo o no. Los datos que valoramos son: Licencia de uso (A), Solución de problemas (B), Glosario de términos (C), Guía de referencia de los controles (D), Trucos y pistas (E), Guía rápida para empezar a jugar(F), Descripción del juego (G), Descripción de elementos en pantalla (H), Teléfono de asistencia técnica (I) y Ayuda en internet (J).

PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO

5 Para las pruebas de compatibilidad de sonido se realizan 24 pruebas sobre 13 tarjetas de sonido distintas. Estos son todos los modelos: Terratec Sound System DMX Fire 1024, Terratec Sound System 512i, Guillemot Maxi Sound Muse, Terratec Sound System DMX, Terratec EWX 24/96, Terratec Aureon 5.1 Fun, Creative Sound Blaster Audigy Player, Terratec Aureon 5.1 Sky, Creative Sound Blaster Live! 5.1, Creative Sound Blaster Live! 5.1 Bulk, Creative Sound Blaster Audigy 2 y dispositivos analógicos integrados en placa AC97 y SoundMax.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO

6 Enmarcada en la filosofía de aportar datos contrastados, podéis ver el grado de compatibilidad con vuestro PC en la sección ¿Funciona en tu PC? Pág. 110.

POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN

7 Se valora si el juego dispone de menús en castellano, ajustes de resolución/profundidad de color para la pantalla, subir o bajar el volumen de la música y sonido, o aumento y disminución de la dificultad.

OTROS DATOS

8 Aquí se valoran aspectos que en ocasiones se olvidan. Número de fases, jugadores, periféricos que permite o el idioma son algunos datos "vitales" para conocer el grado de extensión y posibilidades.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP)

Battlefield 2142

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 **FAX:** 91 343 64 02
PRODUCTOR: Electronic Arts **DESARROLLADOR:** Dice
OTRAS VERSIONES: No
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pag.124

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 110

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Nuevamente la saga «Battlefield» nos traslada al epicentro de la acción en intensos combates multijugador, ahora ambientados en el futuro y a bordo de poderoso ingenios mecánicos. Y si luchamos online, la diversión se dispara.

	Porcentaje		Nota
1 **CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)**	**58%**		**8,97**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,00**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**9,16**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
2 **SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE**	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.ea.com)	0,00
3 **INSTALACIÓN**	**5%**		**7,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (1.730,5 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano opcional	8,00
4 **MANUAL DE INSTRUCCIONES**	**2%**	Completo (B,D,E,F,G,H,I,J)	**8,00**
5 **PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO**	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
6 **PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO**	**10,8%**	Más información en Pág. 110	**4,67**
7 **POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN**	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
8 **OTROS DATOS**	**7,4%**		**7,97**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	4 tipos de soldados, 2 modos de juego	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/64 (Red Local/Internet)	
9 **NOTA MEDIA**	**100%**		**8,38**
10 Corrección positiva			
Corrección negativa			
11 **RESULTADO DEL TEST**		**Notable**	**8,38**
12 **PRECIO/CALIDAD**		**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)		49,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad		49,95 / 8,38 = 5,96 = Suficiente	

NOTAS PARCIALES

Según lo que cada uno busca en un juego, es posible considerar que ciertas valoraciones no son significativas y, por lo tanto, tenerlas en cuenta sólo sirve para aumentar o reducir la nota artificialmente. Para estos lectores, que no creen en una valoración que comprenda el manual o el servicio técnico, acudir a las notas parciales puede ser una solución.

LAS VERSIONES DE PRUEBA

En la sección Primer Contacto se alude a una serie de términos técnicos que hacen referencia al estado de desarrollo de los juegos. Con "Alfa" nos referimos a versiones muy básicas que no superan el 50% de desarrollo, y con "Beta" a los juegos que aún están a falta de algunas opciones y que no se pueden considerar 100% "Finales".

NOTA MEDIA

9 Este número se obtiene de hacer la media de todas las notas obtenidas en los distintos apartados que se valoran, y que hemos descrito anteriormente.

CORRECCIÓN POSITIVA/NEGATIVA

10 Si existe algún detalle, bueno o malo, que merezca ser reseñado y valorado, este es su sitio. Y es que debéis tener en cuenta que nunca se tratará de supuestos arbitrarios, sino de apartados cuantificables, demostrables, que merezcan ser destacados y que no tengan cabida en otro lugar de la tabla.

RESULTADO DEL TEST

11 La nota final es el resultado de aplicar la Corrección positiva/negativa a la nota media y, según su valor, adquiere un calificativo y un color determinado.

De 9,02 a 10	Sobresaliente
De 7,02 a 9	Notable
De 5,02 a 7	Bien
De 3,02 a 5	Suficiente
De 1,2 a 3	Insuficiente
De 0 a 1	Deficiente

PRECIO/CALIDAD

12 Lo barato no siempre es malo y lo caro tampoco es sinónimo de bueno. Por eso, hemos realizado un exhaustivo estudio de todos los juegos publicados durante el último año y hemos obtenido un precio medio.
El resultado se obtiene de dividir el precio recomendado y la nota obtenida en el Resultado del Test. El valor obtenido es llevado a una tabla que dictamina su rentabilidad.

PRECIO MEDIO (RELACIÓN PRECIO/CALIDAD)

Para llevar a cabo correctamente el cálculo de la relación precio/calidad en los Test, COMPUTER HOY JUEGOS actualiza el precio medio todos los años, tomando como referencia los lanzamientos producidos durante los doce meses anteriores. En la revisión presente, el precio medio de todos los lanzamientos se ha fijado en 25,73€, frente a los 26,50€ del año anterior.

RESULTADO DEL TEST	Notable	8,38
PRECIO/CALIDAD	Suficiente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 8,38 = 5,96 = Suficiente	

Indice	hasta	2,57	Sobresaliente
2,58	hasta	3,22	Notable
3,23	hasta	4,29	Bien
4,30	hasta	6,43	Suficiente
6,44	hasta	12,87	Insuficiente
	Desde	12,88	Deficiente


Computer
Hoy
Juegos

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT



ACCIÓN • Sam ha perdido a su hija y sufre un profundo dolor del que no puede escapar. ¿Vale la pena salvar al mundo?

El cuarto juego de la saga «Splinter Cell» viene cargadito de novedades pero sin olvidarse de sus orígenes. La infiltración está presente aunque, por vez primera, Sam tiene serias dudas de si merece la pena seguir luchando por un mundo que ha visto morir a su hija.

Dolido en lo más profundo de su alma, Sam es internado en una prisión. Allí, tendrá que ayudar a un terrorista a escapar y, de paso, meter la cabeza en su organización. El EJB (ejército de John Brown) está intentando hacerse con explosivos nucleares para llevar a cabo una acción que conmocione al mundo aunque, antes de que lo consiga, Sam tendrá que impedirlo... ¿o tal vez prefiere ayudar a que consumen su amenaza? Ésa es la cuestión.

CÓMO SE JUEGA

En «Splinter Cell Double Agent» podemos elegir lo que pasa y ser responsables de nuestros actos, ya que cada misión que nos →

En este cuarta entrega de la saga «Splinter Cell» Sam Fisher trabajará tanto para los terroristas como para el gobierno sin levantar sospechas. Por eso, cada pequeño movimiento puede delatarnos.



LAS ARTIMAÑAS DE SAM FISHER

Sam cuenta con un montón de "gadgets" que le van a facilitar la tarea de infiltrarse. Cuchillos, visores de varios tipos, minas, PDA, crackeadores, cámaras, etc.

Debajo del agua o del hielo Sam puede atacar a sus enemigos por la espalda para sorprenderlos. Lo usaremos mucho.

Al atacar a un enemigo por la espalda es recomendable utilizar el golpe secundario, que sólo deja inconsciente a la víctima y no la mata. Así ganaremos confianza.

Sam Fisher tendrá que realizar encargos de dos bandos a la vez. Terroristas y gobierno se disputan sus servicios.

La mayoría de objetivos nos impiden matar a civiles aunque en algunos momentos, no tendremos freno a la hora de usar las armas. Activar el visor térmico nos permitirá "ver" al enemigo entre el humo.



Nuestro helicóptero tendrá graves problemas antes de aterrizar sobre la azotea del hotel en Shanghai, por lo que tendremos que poner a prueba nuestra pericia como pilotos para equilibrarlo.

"Cada misión que completamos sube o baja la confianza de terroristas y gobierno"

➜ encomiendan tanto los terroristas como el gobierno, pasa factura sobre el partido que toma nuestro protagonista.

Cada vez que comenzamos una misión nos dan a conocer todos los objetivos que tenemos que alcanzar. Éstos se reparten entre los encargos, los objetivos primarios y los secundarios. Cómo los completemos es cosa nuestra y salvo en lugares donde el orden viene dado por el diseño del escenario (primero ir a un sitio y luego a otro), tenemos libertad para elegir el que más nos guste.

La variedad de cometidos es total y, en ocasiones, hasta contradictorias ya que los intereses de los terroristas se cruzan con los del gobierno. Y no se tiene que notar porque fallar en una de ellas se traduce en una reducción progresiva de la confianza de cada bando. Y si la perdemos toda, "game over".

Para ayudar a ponerlo más difícil –aunque nos reportarán jugosas recompensas–, existen condiciones para cumplir los objetivos, como que no salten las alarmas, hacer todas las misiones en un tiempo límite o no eliminar a inocentes civiles.

Sam, para conseguirlo, sigue manteniendo intacto su catálogo de movimientos: trepa, salta, escala, se balancea, se descuelga, dispara, acuchilla y corre para buscar las mejores sombras que le oculten de los ojos enemigos. Esa es la clave. Infiltrarse será fundamental y, sobre todo, conocer por dónde podemos movernos para llegar al objetivo.

Los escenarios tienen un orden lógico de recorrerlos aunque en muchos casos hay atajos que nos permiten afrontar las cosas de manera distinta. Por ejemplo, si salimos al hall de un hotel plagado de sicarios, tarde o temprano tendremos que eliminar a alguno y no cumpliremos las condiciones secundarias que nos imponen. En cambio, si decidimos no salir al hall y buscar un atajo, iremos a parar directos a la suite y no tendremos que exponernos.

CONTROLES BÁSICOS

Teclado:
←→↑↓: Movimiento
Ratón:
Botón Izquierdo: Ataque mortal
Botón Derecho: Ataque secundario
Rueda Ratón: Caminar más/menos rápido

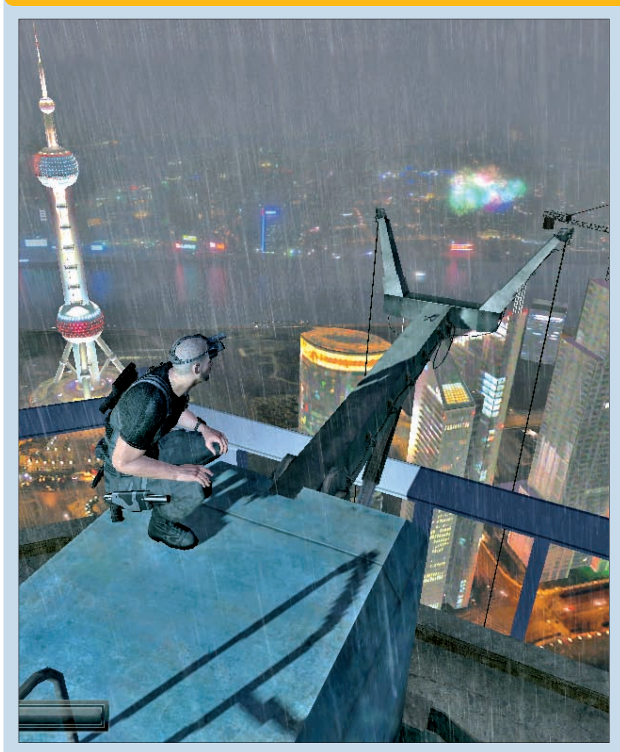
Pero esas no serán las únicas decisiones trascendentales que tendremos que tomar. Las gordas aparecen de vez en cuando, casi siempre al finalizar misiones, y ésas sí que condicionan lo que nos ocurrirá más tarde.

En esos momentos críticos, Sam tendrá que elegir entre si un rehén vive o muere, o si un barco –al que previamente le hemos colocado una bomba– salta o no por los aires. Y no sólo eso. Si decidimos que no mueran los inocentes turistas del transatlántico, tendremos una opción para echarle las culpas a uno de los miembros del EJB. ¡¡Menudo papelón!!

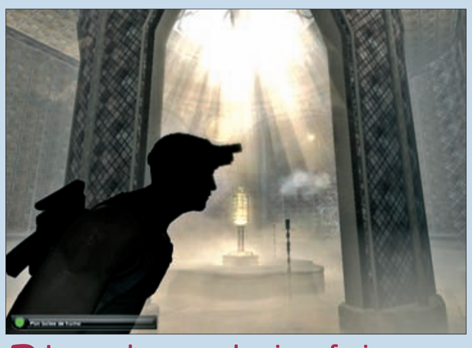
VALORACIÓN

Que a Sam le da lo mismo lo que le pase a la Humanidad queda claro desde el primer instante del juego. En un giro de 180º, nuestro valeroso adalid de la paz y la justicia comienza a sentir la tentación del mal, del lado oscuro al

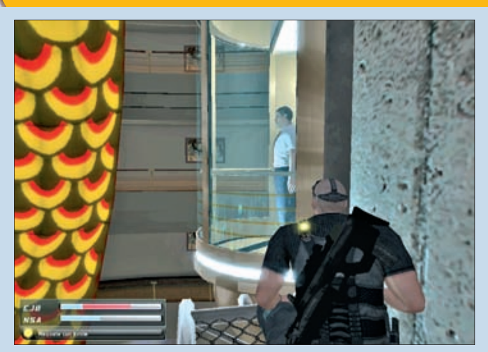
ASÍ SE JUEGA: ¿ERES BUENO O MALO?



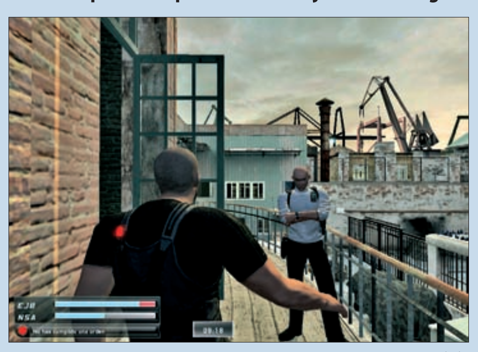
1 En Shanghai tendremos que infiltrarnos en un lujoso hotel descolgándonos por la fachada. ¿Sabes cómo hacerlo?



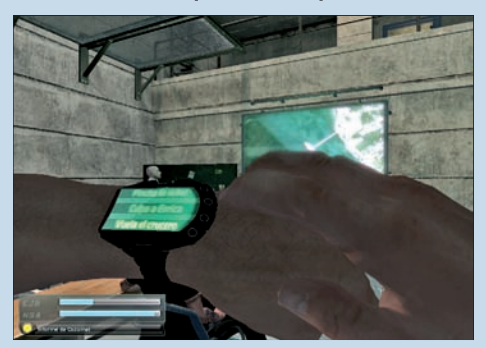
2 Las sombras son el mejor refugio para que Sam pase desapercibido a los ojos del enemigo.



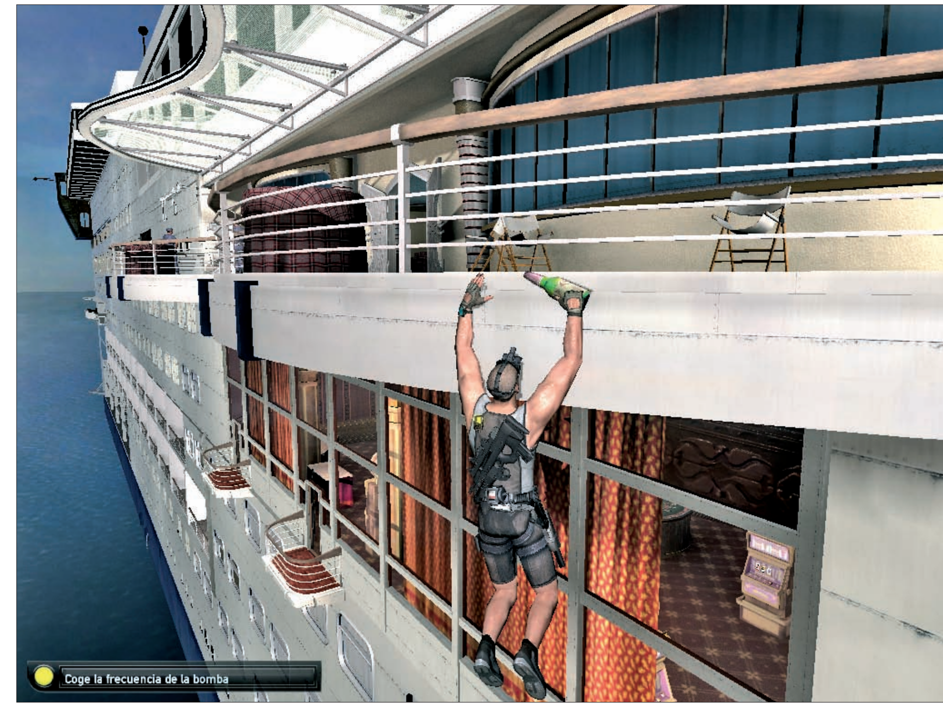
3 De no completar las misiones rápido, el nivel de confianza puede caer en picado.



6 Hay zonas restringidas que no podemos visitar. Si nos pillan, perderemos mucha confianza.



7 Las decisiones son dramáticas: ¿volamos el barco o le echamos la culpa a Enrica?



Los escenarios cuentan con un grado de detalle impresionante que nos permite tener a la vista todo el escenario. De esta forma podremos pensarnos detenidamente qué camino vamos a coger.

que ya no ve con tan malos ojos. Esa dualidad está presente en el juego y se sirve de ella Ubisoft para mantenernos bien pegaditos al argumento y a la pantalla, sembrando la semilla del terror.

Aunque en esencia mantiene muchos de los aspectos de sus anteriores juegos, el cambio en el sistema de las misiones y el entramado de confianzas entre buenos y malos no pone en constante tensión y alcanza su cénit al final del juego, cuando todo lo que hemos hecho condiciona el final. Bueno, malo o regular.

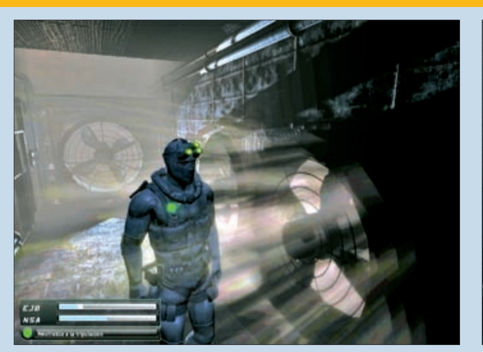
«Splinter Cell Double Agent» es un juego para ir sin prisa pero sin pausa, pensar los movimientos y, en ocasiones, probar y fallar mil veces hasta dar con la clave. Encima tiene un apartado gráfico soberbio, increíble y que sirve de aviso para lo que nos llegará en 2007 con Windows Vista. Lástima que para jugar con él tengamos que tener un "pepino" de tarjeta gráfica que soporte, al menos, Pixel Shader 3.0, lo que limita su uso a unos pocos privilegiados.

Sam se tomó un año sabático y los resultados saltan a la vista: es el mejor juego de la saga con mucha diferencia. Perfecto.

Direcciones de Internet Pág. 122

Trucos y Guías Pág. 88

¿Funciona en mi PC? Pág. 110



4 En el carguero hay que sedar a la tripulación metiendo gas en los conductos de ventilación.



5 Algunos trabajos son muy sucios, como deshacernos del cadáver de un rehén.



8 En Khinsasha hay una guerra civil en la que los enemigos se esconden en todos los sitios.



9 Mientras Enrica trabaja debemos sacar toda la información posible de los ordenadores.



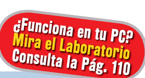


VERSIÓN COMENTADA

PC CD (Win XP)

Splinter Cell Double Agent

DISTRIBUIDOR: Ubisoft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **FAX:** 91 640 46 10
PRODUCTOR: Ubisoft
DESARROLLADOR: Ubisoft Montreal
OTRAS VERSIONES: PS2, XBOX, X360, NDS, Wii





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Original planteamiento que nos lleva a colaborar con dos bandos a la vez mientras decidimos cómo queremos que termine la historia. ¿Somos buenos o malos? ¡¡Ah!!, e increíble el apartado gráfico, aunque pida mucho PC.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,17**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**10,00**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**8,74**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Media	5,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	901 11 78 03	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,20**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (10.918,16 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	815,09 Megabytes	1,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,F,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 110 (*)	**1,00**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,46**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	11 misiones en 5 continentes	10,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/2 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,19**
Corrección positiva		Ser un agente doble afecta al juego	0,50
		Tiene tres finales diferentes	0,40
RESULTADO DEL TEST	**Sobresaliente**		**9,09**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	44,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	44,95 / 9,09 = 4,94 = Suficiente		

* Es OBLIGATORIO disponer de una tarjeta con Pixel Shader 3.0



PES 6

PRO EVOLUTION SOCCER

DEPORTIVO • Konami vuelve a sacudirnos con una nueva entrega repleta de realismo. ¡¡Viva el fútbol!!

La saga «Pro Evolution Soccer» se ha convertido ya en un clásico para los amantes del buen fútbol en PC que, cada año, esperan atractivas mejoras tanto a la hora de jugar como de disfrutar de las mayores licencias oficiales –tradicional punto débil de esta genial saga–. Konami, pasito a pasito, va completando ligas europeas y selecciones nacionales para que podamos disfrutar con los clubes y estrellas que protagonizan semanalmente las noticias del deporte rey. Como siempre, el juego cuenta con la imagen de importantes figuras del firmamento balompédico; este año los elegidos son Adriano y, de cara al mercado español, el joven mediocentro de la selección española Cesc Fábregas.

En cuanto al objetivo, no difiere del de versiones anteriores: elegir un club o selección de nuestro gusto y... ¡¡ganarlo todo!!

CÓMO SE JUEGA

Como ya hemos comentado en muchas ocasiones, el estilo de juego y la exigencia que requieren los «Pro Evolution Soccer» no es de los que se dejan manejar con soltura a las primeras de cambio. Hará falta un buen puñado de partidos y horas, muchas horas de entrenamiento, para hacernos con los controles y empezar a dominar sus casi infinitas posibilidades.

Y es que tan importante es saber apañárselas con el pad de control –absolutamente funda-

1 **Si pulsamos el botón L1 cubriremos el balón con nuestro cuerpo, evitando así que el rival pueda arrebatárnoslo.**

2 **El portero es automático aunque también podemos seleccionar un modo manual.**

5 **Lanzar faltas es todo un arte que exige mucho entrenamiento para conseguir precisión.**



Fútbol en estado puro y, desde luego, el más realista. En «PES6» todo huele a tarde de domingo con las gradas a reventar y los cracks teniendo su día sobre el césped. Sin duda, el mejor...



En esta versión se han cuidado más las licencias, además, las camisetas y los rostros de los jugadores están mucho más definidos y conseguidos que en ediciones anteriores.

mental para jugar–, como desplegar sobre el césped una táctica adecuada. Nos explicamos.

Antes de comenzar el encuentro es aconsejable darle un buen repaso a la alineación por si hay que hacer algunos cambios y revisar la estrategia inicial para ver si es la que más se adecúa al estilo de juego que adoptaremos durante el partido. Saber si vamos a presionar arriba, esperar en nuestro campo y contraatacar, o una mezcla de los dos estilos, es esencial para poner sobre el césped una formación competitiva.

El juego nos permite, no solo elegir la demarcación que ocupa cada futbolista sobre el campo, sino delimitar sus movimientos defensivos y de ataque o los marcajes que tendrá que seguir. Cada pequeña decisión, afecta directamente a la forma que tendremos de afrontar los partidos. Obviamente, este proceso nos consume un tiempo valioso, por lo que es recomendable grabar cualquier formación que realicemos para recuperarla según el rival al que nos enfrentemos.

Una vez que saltemos al campo comprenderemos que el juego en equipo es la base para lograr la victoria. ¿Por qué? Más que nada porque en esta saga regatear supone un esfuerzo titánico. Es dificilísimo y muy complicado.

De nada servirá un bombardeo constante de pelotazos ➜



Las repeticiones son espectaculares y nos permiten ver cualquier zona del campo, o lance del partido, desde todos los ángulos posibles . Y encima, son muy sencillas de manejar.

ASÍ SE JUEGA: FÚTBOL CON "FUARNICIÓN"



3 Los jugadores que la pegan bien son los que tienen un alto nivel en potencia y colocación.



4 Contamos con varias cámaras, así que podemos hacer pruebas para ver con cuál jugamos.



6 La elección de la táctica y la alineación la haremos justo antes de saltar al campo.



7 Dentro del área hay que estar vivo pues los porteros son muy rápidos y seguros.



8 Algunas selecciones están licenciadas y cuentan con los jugadores y uniformes oficiales. Las demás, son parecidas...



También hay lugar para el espectáculo y el lucimiento, ya que disfrutaremos de remates imposibles en posiciones acrobáticas que nos dejarán con la boca abierta. ¡¡Cada jugador hace lo que se espera de él!!

➜ para que el ariete se busque la vida, ya que estas intentonas morirán a los pies del rival. La idea es conducir el balón, pasarlo muchas veces, manejarlo y buscar los huecos que se irán produciendo en la defensa contraria para asistir a los delanteros.

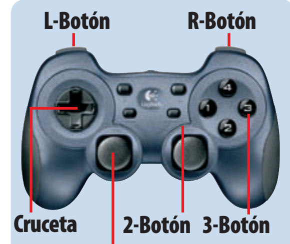
Cosa aparte serán las habilidades propias de los cracks y sus filigranas. Es obvio que no todos pueden hacer lo mismo que Ronaldinho, así que no será mala cosa buscar a estas figuras para que nos lo pongan más fácil.

VALORACIÓN

Konami se ha superado, una vez más, y el fútbol que se puede ver en este «PES 6» es tan real que parece mentira, pues ya quisieran los equipos de verdad ofrecer tanta espectacularidad en 90 minutos de "Jogo Bonito".

Hay nuevos regates y movimientos que nos dejarán boquiabiertos. También un mayor realismo gráfico en las animaciones y los rostros de los jugadores más conocidos. Además, se ha añadido a las licencias de las ligas italiana, española y holandesa, la de la francesa y algunos clubs sueltos. Las camisetas de los equipos licenciados han sido meticulosamente copiadas para ofrecernos, si cabe, más realismo. Es, sin duda, la versión más completa de la saga «PES». Fútbol total.

CONTROLES BÁSICOS



Palanca analógica

Botón 1: Disparo
Botón 2: Pase / presión
Botón 3: Pase largo

Direcciones de Internet Pág. 122
¿Funciona en mi PC? Pág. 110

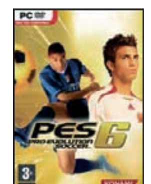


Algunos jugadores cuentan con regates especiales, como Ronaldinho que a la mínima que se descuide el defensor le driblará con ese toque tan sutil y característico suyo. ¡Una gozada!

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST

PC-DVD (Win 98SE/ME/XP)



Pro Evolution Soccer 6

DISTRIBUIDOR: Konami
TEL. INFORMACIÓN: 91 515 50 60 FAX: 91 515 50 88
PRODUCTOR: Konami
DESARROLLADOR: Konami
OTRAS VERSIONES: Xbox 360, PS2, PSP, NDS





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Vuelve el rey para calarse más profunda su corona y afianzarse como el simulador de fútbol más real... y espectacular. Porque no faltarán jugadas maravillosamente trenzadas o remates portentosos. ¿Más diversión? ¡Imposible!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,15**
Gráficos	**13%**		**9,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,43**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**8,92**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Considerable	4,00
Vida del juego	6%	Infinito	10,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**0,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	No tiene	0,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (http://es.games.konami-europe.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.447,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (C,D,E,F,G,H,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 110	**9,77**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,65**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	64 selecciones nacionales y más de 120 clubes	10,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	8/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**9,07**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	Sobresaliente		**9,07**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	35,95 €		
Cálculo de la nota precio/calidad	35,95 / 9,07 = 3,96 = Bien		


Computer
Hoy
Juegos

GUILD WARS NIGHTFALL

ROL ONLINE • El mundo persistente de «Guild Wars» no para de crecer en extensión, profesiones, misiones y héroes que labran su leyenda a golpe de espada. ¡Y encima no hay que pagar cuotas mensuales!



El mismo sistema de juego sin cuotas que ha cautivado a millones de personas en todo el mundo se repite ahora en «Nightfall», tercer capítulo donde viviremos las aventuras más apasionantes de la saga.

Plenamente consagrado como uno de los juegos de rol online de más éxito del momento, la saga «Guild Wars» amplía horizontes con el tercer capítulo de la serie y nos invita a ayudar a la Orden de los Lanceros del Sol a defender el nuevo continente de Elona.

Un bello territorio formado por las provincias de Istan, Kourna y Vabbi por el que podremos aventurarnos sin pagar la dolorosa cuota mensual tan habitual en este tipo de desarrollos. ¿Quién dijo que el rol online masivo es un "hobby" demasiado caro?

CÓMO SE JUEGA

Lo primero, evidentemente, es crear un personaje y asignarle una serie de atributos físicos y una profesión principal. Si no disponemos de los capítulos anteriores, «Prophecies» o «Factions», las posibilidades se reducen a Derviche o Paragón, mientras que si poseemos la trilogía completa, podremos elegir entre un total de ocho, algo de suma importancia ya que cuando alcancemos el nivel 5, se nos instará a elegir una profesión secundaria.



Tras una breve introducción a modo de tutorial, nos encontraremos con la principal novedad de este tercer capítulo: los héroes. Sabido es que en «Guild Wars» no tenemos necesidad de agrupar con otros jugadores para salir a completar misiones, ya que siempre podemos recurrir a los esbirros, controlados por el ordenador, que transitan por casi todos los puestos y ciudades del juego.

Este tipo de grupos son temporales y, de hecho, desaparecerán cuando salgamos del juego. Los héroes, sin embargo, en caso de agruparnos con ellos, nos acompañarán durante buena parte de la aventura, en concreto hasta que nosotros lo decidamos.

Aunque muchos asociarán este tipo de personajes con las mascotas, lo cierto es que el concepto de héroe es más complejo. Ellos, como nosotros, aprenderán nuevas habilidades y también ganarán puntos de atributo, que invertiremos en mejorarles. También tendremos que potenciar su equipo y elegir las habilidades más adecuadas para cada tipo de misión cuando estemos en los puestos y ciudades.

Podemos decir, por tanto, que en «Nightfall» controlaremos a dos personajes, aunque si no queremos complicarnos la existencia siempre podemos prescindir de la impagable ayuda que nos brindan los héroes. Además, ellos son también los protagonistas en el modo JcJ, ya que la segunda gran novedad de «Nightfall» son las Batallas de Héroes, una suerte de combates uno contra uno en las que, por fuerza, debemos ir escoltados en todo momento por nuestro héroe.

En todo lo demás, «Nightfall» se desarrolla como cualquier otro juego de rol online masivo. Nuestro personaje debe recorrer el continente de Elona comple-

ASÍ SE JUEGA: ÚNETE A LOS LANCEROS DEL SOL



1 **Elona se compone de tres provincias:** Istan, Courna y Vabbi, conocidas por su armada, disposición bélica y riqueza cultural.



2 **El tutorial nos sirve de guía** para aprender a desenvolvernos en el mundo de «Guild Wars».



3 **Tendremos plena libertad** para seguir la historia principal o bien buscar misiones secundarias.



4 **Es primordial completar misiones** para ganar experiencia, dinero, equipo y atributos.



5 **Los clanes ganarán reputación** si se muestran activos y tendrán una sala donde reunirse.



La posibilidad de agruparnos con héroes es uno de los mayores alicientes de este tercer capítulo de la saga «Guild Wars».

JUGADOR CONTRA JUGADOR (JcJ)

Las Islas Bélicas acogen los combates JcJ, que afrontaremos con héroes o agrupando con jugadores.

La victoria en estos combates concede puntos de Balthazar, canjeables por jugosas recompensas.



El mundo de «Guild Wars» está vivo y deseoso de acoger cualquier celebración. Así se decoraron las ciudades y puestos de Elona durante las pasadas fiestas de Halloween, el 31 de Octubre por la noche.

➜tando misiones, ganando experiencia para subir nivel y mejorando su equipo y atributos conforme avanza la aventura.

La peculiaridad de la saga «Guild Wars» es que sólo podremos interactuar con los demás jugadores cuando nos encontremos en un puesto, ya que las misiones se desarrollan en instancias. En algunas ciudades, además, es posible participar en las llamadas Aventuras.

VALORACIÓN

«Guild Wars Nightfall», al contrario que sucedía en «Factions», el anterior capítulo de la serie, no se limita a incluir un nuevo continente, dos profesiones y cientos de misiones, habilidades y armaduras nuevas. Sus creadores se han molestado en desarrollar un elemento fundamental en este tercer capítulo: los héroes.

Con ellos se mejora un sistema de juego ya de por sí muy equilibrado, aumentando la diversión y, por qué no decirlo, complicando un poquillo más las cosas.

Sus gráficos, una vez más, son tan espectaculares como poco exigentes con nuestro PC. Estas razones y unas horas de juego bastan para intuir que «Guild Wars Nightfall» recorrerá sin problemas la senda del éxito abierta por «Prophecies» y «Factions». Y sin pagar cuota mensual.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo: Atacar, hablar**
- **Botón Derecho: Mover cámara**
- **Rueda Ratón: Acercar/alejar cámara**

Teclado:
- **W A S D: Movimiento**
- **Tab: Seleccionar objetivo**
- **M: Mapa**
- **L: Misiones**
- **K: Habilidades**

Direcciones de Internet Pág. 122

¿Funciona en mi PC? Pág. 110

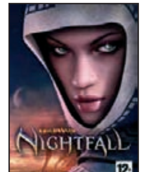


Podemos entrar como espectadores en las salas de juego JcJ y disfrutar de los impresionantes combates que allí tienen lugar: aniquilación, recuento de muertes, etc. ¡¡Qué bonito es el juego!!

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST

PC-DVD (Win 2000 / XP)



Guild Wars Nightfall

DISTRIBUIDOR: Friendware
TEL. INFORMACIÓN: 91 724 28 80 **FAX:** 91 725 90 81
PRODUCTOR: NCSoft
DESARROLLADOR: NetArena
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

«Guild Wars Nightfall» resulta brillante desde que abrimos la caja del juego, muy cuidada incluso en su edición estándar. La belleza gráfica, el equilibrio del sistema de juego y su capacidad para cautivar hacen el resto.

	Porcentaje			Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**44%**			**8,27**
Gráficos	**9%**			**8,72**
Nivel de detalle de los personajes	2%	Bastante cuidados		8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	2%	Muy cuidados		10,00
Animación / Movimientos de los personajes	1,5%	Buenos		6,00
Efectos especiales	1,5%	Espectaculares		9,00
Tecnología	2%	3D		10,00
Sonido	**5%**			**8,30**
Música	1,5%	Muy buena		9,00
Efectos de sonido	2%	Buenos		8,00
Diálogos / Voces	1,5%	Bien caracterizados		8,00
Jugabilidad	**30%**			**8,13**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	3%	Corto		8,00
Vida del juego	8%	Muy Larga		8,00
Argumento	2%	Interesante		9,00
Realismo	2%	Destacable		7,00
Intensidad	3%	Muy alta		8,00
Variedad de situaciones	5%	Elevada		8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	5%	Alta		8,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos		10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**3,45%**			**8,67**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 724 28 80		6,00
Ayuda en internet	2,45%	902/Provincial		10,00
INSTALACIÓN	**5%**	Castellano (http://es.guildwars.com)		**6,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático		10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	1%	No (1.635 Megabytes)		0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	1%	No		0,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano		10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**3%**	Suficiente (D,G,H,J)		**4,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**5,20%**	Funciona con las 24 tarjetas		**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**5,20%**	Más información en Pág. 110		**9,16**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**3%**			**8,33**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí		10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No		5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí		10,00
OTROS DATOS	**5%**			**8,40**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	8 profesiones		6,00
Idioma (comprobado)	3%	Castellano		10,00
GESTIÓN DE CUENTAS	**7%**			**6,86**
Número de servidores disponibles (territorio, comprobado)	2%	1, dividido en distritos		6,00
Periodo de tiempo necesario para crear una cuenta (comprobado)	2%	Reducido		7,00
Número máximo de personajes por cuenta (comprobado)	2%	6		6,00
Bonos mensuales (tipo, comprobado)	1%	Sí (No es necesario)		10,00
COMUNICACIÓN DURANTE EL JUEGO	**6%**			**10,00**
Posibilidad de comunicación directa (función de chat)	3%	Sí		10,00
Posición de la ventana de chat ajustable (comprobado)	1%	Sí		10,00
Soporte para headsets (auriculares y micrófono, comprobado)	2%	Sí		10,00
TEST DE FUNCIONAMIENTO DE LA CONEXIÓN	**8%**			**8,75**
Conexión telefónica (módem 56K, franja horaria de prueba)	2%	Con lag (tarde)	Con lag (noche)	5,00
Conexión de banda ancha (ADSL 512 MB, franja horaria de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
Conexión de banda ancha (ADSL 2 MB, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
Conexión de alta velocidad (ISDN, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
NOTA MEDIA	**100%**			**8,28**
Corrección positiva		Juego online sin cuotas		0,75
Corrección negativa				

RESULTADO DEL TEST	**Sobresaliente**	**9,03**
	Suficiente	

Precio (recomendado por el distribuidor y sin incluir costes de conexión)	44,95€
Tarifa de registro (Al crear la cuenta en el servidor)	0€
Tarifa básica (para 6 meses de suscripción al juego)	0€
Cálculo de la nota precio/calidad	44,95 / 9,03 = 4,98 = Suficiente


Computer
Hoy
Juegos


La personalidad arrolladora del mafioso Tony Montana es la principal baza de este juego de acción.

EL PRECIO DEL PODER
SCARFACE

ACCIÓN • Ni está muerto ni ha aprendido la lección. Tony Montana vuelve a Miami para recuperar el mando.

En 1983, Brian de Palma y un memorable Al Pacino impactaron al público con "El Precio del Poder", un film duro y revelador sobre la realidad de la mafia contado a través de la peripecia personal de Tony Montana, un cubano recién llegado a Miami que, a base de trapicheos y crímenes, asciende desde friegaplatos a magnate de la droga.

La película era también una metáfora sobre la soledad del poder y lo peligroso de la ambición desmedida, su uso equivocado y la crueldad. Al final, Tony será víctima de sus propios métodos, traicionado y asesinado por su gente más cercana.

Pero a veces, los videojuegos te dan una segunda oportunidad. En «Scarface», Tony está vivito y coleando y de vuelta en Miami para vengarse de su antiguo socio y ejecutor Sosa, para reinstaurar su imperio de la droga.

CÓMO SE JUEGA

Empezar desde cero cuando se ha tenido todo no es fácil, ni siquiera para un tipo tan duro y astuto como Tony. Habrá que moverse con cautela y volver a

ASÍ SE JUEGA: RINDE LA CIUDAD A TUS PIES



1 **Tony Montana sabe defenderse bien.** Puede llevar un máximo de tres armas diferentes por si las cosas se ponen "chungas".



2 **Rehacer el imperio** nos pondrá en el punto de mira de las mafias y la policía. ¡Mucho cuidadito!



3 **Abundan las persecuciones** espectaculares y muy peligrosas. Nos querrán frenar a toda costa.



4 **El dinero representa el poder** ya que nos permite comprar todo... cochazos, sicarios, etc.



5 **Los minijuegos son variados.** Tony no sólo vive de drogas y crímenes, también le van las nenas.

El feroz Tony Montana vuelve de entre los muertos para reclamar su antigulo imperio de la droga.





Abundan los guiños al film y las visitas a lugares familiares, como la discoteca "The Babylon".



Para descubrir los secretos de Miami habrá que hacer más de una maniobra suicida como ésta.



El apartado visual es muy bueno con mención especial a las maneras de un logradísimo Tony Montana.

entrar poco a poco en la rueda del negocio y ver qué se cuece. Un buen principio será comprar pequeñas cantidades de droga e ir colocándola por todo Miami a un precio superior para empezar a hacernos con algo de dinero.

Tony necesitará utilizar los vehículos repartidos por la ciudad para mover la mercancía de un lado a otro. Visitar a un vendedor, sopesar la cantidad de droga que nos interesa adquirir y distribuirla posteriormente. Para ello, se necesitan contactos y habrá que saber dónde y cómo encontrarlos, pues además nos brindarán misiones que nos servirán para ir ganando respeto y conquistando los diversos territorios en que se divide la ciudad de Miami.

Esto nos hará más temibles y poderosos, pero también nos colocará en el punto de mira de otros capos y, cómo no, de la policía, así que mejor proceder con cautela. Sin embargo, la ambición de Tony es desmedida y en cuanto aflore la pasta, pensará a lo grande. Una buena inversión es comprar establecimientos que nos sirvan de tapadera para nuestros turbios negocios y, así, mover grandes cantidades de coca y "lavar" el dinero que nos reporte. Cada territorio cuenta con varios locales de este tipo y si nos quedamos con todos, podremos "presumir" de que la coca es cosa nuestra en ese distrito.

Nuestro ascenso será vigilado por el resto de mafiosos y en cuanto nos consideren una molestia, tratarán de liquidarnos. Entonces, tendremos que ir a la guerra contra ellos y contra la poli, a la que siempre podemos sobornar para evitarnos problemas.

Los métodos de nuestros enemigos son ciertamente expeditivos. Tratarán de destruir nuestras tapaderas o acribillarnos directamente. Pistolas, ametralladoras e incluso sierras mecánicas, serán parte de los juguetitos que Tony utilizará para defenderse.

Según vayamos recuperando el poder en la ciudad, podremos contratar personal que nos ayude a llevar el negocio. Estos amigos de confianza harán varias cosas por nosotros; desde llevarnos el coche a los puntos de encuentro, hasta secundarnos en tiroteos.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Ataque primario
Botón Derecho: Apuntar
Teclado:
←→↑↓: Movimiento

VALORACIÓN

La falta de originalidad del planteamiento se compensa por el carisma de su protagonista, un Tony Montana que es la viva imagen de la ambición: no se corta un pelo, es duro, sanguinario y no hay situación que le frene. De hecho, el juego presenta escenas realmente fuertes. Muy fuertes.

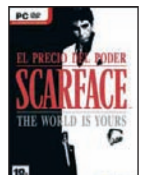
La intensidad es enorme y la sensación de estar sumergidos en una guerra por el control de la ciudad es total, con emboscadas mortales, tiroteos salvajes o persecuciones a toda pastilla a lo largo y ancho de un "Miami años 80" magníficamente recreado; gracias sobre todo a unos gráficos muy efectivos que, además, no necesitan de un gran PC para funcionar. Lástima que la violencia sea la protagonista.

Direcciones de Internet Pág. 122
¿Funciona en mi PC? Pág. 110



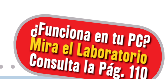
VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP SP2)



El Precio del Poder Scarface

DISTRIBUIDOR: VUG
TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02 **FAX:** 91 735 27 30
PRODUCTOR: Sierra
DESARROLLADOR: Radical Entertaiment
OTRAS VERSIONES: PS2





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



El espíritu salvaje y delictivo del film original de Brian de Palma está presente en este divertido título que cuenta con un elevado número de misiones y el aliciente de Tony Montana. Ojo que es muy, muy violento.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,97**
Gráficos	**13%**		**8,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,57**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,21**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 888 498	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.vup-interactive.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (2.831,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,B,D,E,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 110	**7,79**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,78**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	14 armas y una gigantesca ciudad para explorar	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,33**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,33**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,99€	
Cálculo de la nota precio/calidad	39,99 / 8,33 = 4,80 = Suficiente	

BATTLEFIELD 2142

ACCIÓN • A los combates multijugador más intensos y poblados de la red se les ha quedado corta la Historia. ¡¡Ahora viajamos al futuro!!

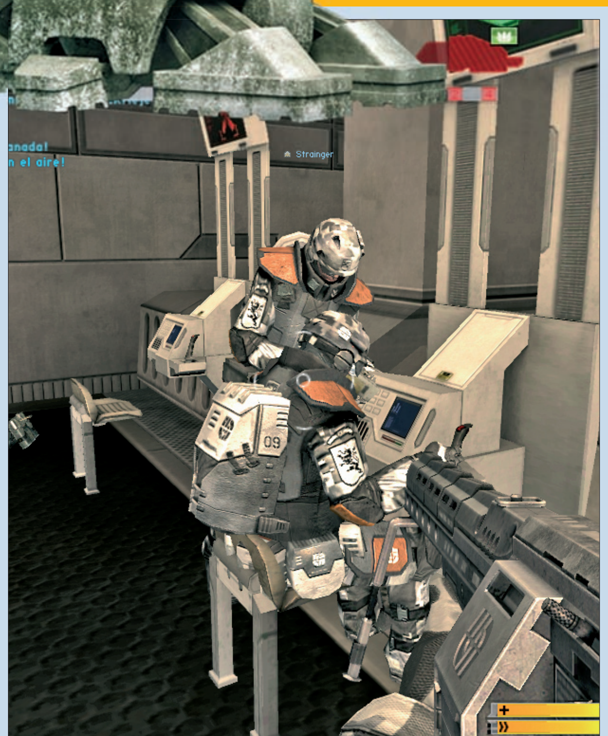
El nombre de «Battlefield» está ligado a un concepto que mezcla batallas para jugar solos, o acompañados a través de Internet, con escenarios en los que se vivieron los conflictos más conocidos de la Humanidad. Gracias a esta saga hemos podido luchar en Europa y el Pacífico durante la Segunda Guerra Mundial, Vietnam, Oriente Medio y, ahora, en el futuro. Nada menos que en el próximo siglo XXII.

Y es que a consecuencia del calentamiento global, la Humanidad malvive sumergida en una terrible edad de hielo y los conflictos han obligado a los países a agruparse en dos grandes potencias: las Fuerzas Europeas de la UE y la Coalición Panasiática (CPA).

CÓMO SE JUEGA

La saga «Battlefield» nos viene con novedades, la principal en forma de modo de juego. Además del mítico "Conquista", donde el objetivo es hacernos con todas las banderas del escenario para dejar a cero el marcador

ASÍ SE JUEGA: LAS GUERRAS DEL FUTURO



1 **Se pueden utilizar los cañones del Titán** desde el centro de mando para destruir a la fortaleza volante enemiga.



2 **Elegimos el equipamiento** 1 en función de cómo queramos jugar: ingeniero, médico...



3 **Los Mechs tienen indicador de aguante** 2, de munición de ametralladora 3 y de misiles 4.



4 **Combatir en equipo es la clave** para conseguir la victoria. Si vamos por libre nos freirán.



5 **En los vehículos la vista cambia** para ofrecer perspectivas de los distintos puestos de combate.

del enemigo y, así, conseguir la victoria, se ha añadido un nuevo modo denominado "Titán". Éste consiste en destruir una fortaleza voladora con los misiles que se encuentran en los edificios que debemos conquistar.

Pero, ¿cómo vamos a afrontar semejante desafío? Pues la verdad es que muy bien pertrechados. En principio, dispondremos de cuatro tipos distintos de equipamiento para nuestro soldados: de reconocimiento, que combina los paquetes de demolición con los fusiles de francotirador; de asalto, que además de contar con un eficaz armamento podrá curar a los otros soldados; de ingeniero, para colocar minas, lanzar cohetes y reparar cualquier vehículo; y de apoyo, con la mejor tecnología para detectar a la infantería enemiga y también suministrar munición a sus compañeros.

En cuanto a los vehículos, se ha puesto un buen número a nuestro servicio para desarrollar las distintas operaciones: tanques, "mechs" de combate, jeeps, vehículos aéreos de transporte... y si deseamos conocer su paradero, y el del enemigo, es posible acceder a un útil mapa que nos inundará de información.

VALORACIÓN

La saga «Battlefield» se mantiene fiel a su estilo a base de partidas multijugador, donde podremos competir con amigos de todo el mundo, hasta 64 en modo simultáneo. Como aportación estrella, un modo inédito muy interesante y terriblemente divertido.

El juego es cooperativo al cien por cien, ya que si vamos a nuestra "bola" apenas duraremos en pie. Además, la ambientación de escenarios, armas y vehículos realmente nos traslada al futuro.

Resumiendo, completo, divertido e idóneo para jugar con nuestros amigos de todo el mundo.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Disparar
- **Botón Derecho:** Apuntar

Tedado:
- R: Recargar
- Q: Órdenes
- Enter: Mapa
- Alt: Ver objetivos


Direcciones de Internet Pág. 122


¿Funciona en mi PC? Pág. 110



Título enfocado al multijugador, con máquinas de guerra y armas futuristas a las que sacaremos todo su jugo en el original modo Titán.



Controlamos distintos vehículos y algunos, como los tanques, tienen tres puestos: cañonero, conductor y encargado de ametralladora.



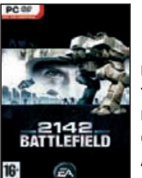
El rifle de francotirador es letal a larga distancia y abatiremos fácilmente a los enemigos, aunque su cadencia de disparo es muy lenta.



El menú de órdenes facilita mucho el trabajo. Se accede pulsando la letra Q y seleccionando la acción que queremos transmitir.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP)



Battlefield 2142

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 **FAX:** 91 343 64 02
PRODUCTOR: Electronic Arts **DESARROLLADOR:** Dice
OTRAS VERSIONES: No
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pag.122

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 110



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Nuevamente la saga «Battlefield» nos traslada al epicentro de la acción en intensos combates multijugador, ahora ambientados en el futuro y a bordo de poderoso ingenios mecánicos. Y si luchamos online, la diversión se dispara.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,97**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,00**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**9,16**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (1.730,5 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano opcional	8,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (B,D,E,F,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 110	**4,67**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,97**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	4 tipos de soldados, 2 modos de juego	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/64 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,38**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,38**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 8,38 = 5,96 = Suficiente	

EXPANSIÓN

AGE OF EMPIRES III THE WAR CHIEFS

ESTRATEGIA • Con esta expansión, «Age of Empires III» nos acerca aún más a la guerra de independencia americana. ¿Preparado?

Vender millón y medio de copias de «Age of Empire III» es todo un exitazo que Ensemble Studios debe estar aún paladeando, aunque desde luego no se han dormido en los laureles, ya que se han apresurado a darle una continuación a su triunfal incursión en la historia del "Nuevo Mundo" en forma de expansión y bajo el subtítulo de «The War Chiefs».

Siguiendo los avatares de la familia Black, llegaremos a un período crucial para el continente americano: la guerra de la independencia. Así, seremos partícipes de las batallas contra el enemigo inglés y asistiremos a los acontecimientos que dieron lugar al nacimiento de la nueva nación, los hoy todopoderosos Estados Unidos de América.

CÓMO SE JUEGA

Básicamente el sistema de juego que propone «Age of Empires III The War Chiefs» plantea pocas variaciones respecto al original. Es decir, reclutando aldeanos en el edificio principal podemos recolectar recursos, en este caso: oro, madera y alimentos. Esto nos permitirá levantar edificios y conformar un gran ejército.

Si profundizamos un poquito más veremos que hay varias formas de conseguir el mismo fin. Por ejemplo, para obtener alimentos podemos recolectar ba-

ASÍ SE JUEGA: EL NACIMIENTO DE UNA NACIÓN

1 **La danza ceremonial aporta beneficios concretos;** entre otras cosas, podemos conseguir soldados y alimentos extra.



2 **Entramos en el menú de cartas** 1 y elegimos una 2 para obtener una bonificación.



5 **Las batallas marítimas son divertidas** y en ellas no sirve la estrategia, sino los cañones.



Esta expansión no cambia mucho ya que se limita a añadir nuevas campañas y misiones.

Lo que fue una lucha por la independencia, derivó en persecución a los pueblos indios americanos.

yas, cazar animales, plantar trigo o criar ganado. No obstante, hay excepciones; para recolectar oro y madera necesitamos yacimientos y árboles, respectivamente.

Acumulada una buena cantidad de recursos, nos ocuparemos de levantar edificios con los que mejorar nuestras habilidades, reclutar soldados, o dar cobijo a nuestros ciudadanos para que pueda aumentar la población de nuestro emplazamiento.

Con las nuevas misiones, se han añadido algunas cartas inéditas que sirven a modo de envíos desde la metrópoli para abastecer de aldeanos, soldados o recursos a las colonias. Al comenzar cada fase podemos configurar nuestro propio mazo de cartas para, una vez metidos en la partida, utilizarlas.

VALORACIÓN

Aunque la forma de juego no ha variado nada respecto de «Age of Empires III», se han añadido dos nuevas campañas y tres civilizaciones inéditas –Aztecas, Iroqueses y Sioux–, además de algunas unidades más para las civilizaciones originales.

Lo que sí ha sufrido cambios, y de lo lindo, es el argumento que se extiende más allá de la guerra de independencia, lo que nos permite disfrutar de la incipiente creación del Salvaje Oeste.

Una expansión bien recibida que ofrece cantidad y calidad a partes iguales. Amén de una diversión a prueba de siglos.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Selección
- **Botón Derecho:** Acción
- **Rueda Ratón:** Zoom

Teclado:
- **A: Atacar**

Direcciones de Internet Pág. 122
¿Funciona en mi PC? Pág. 110



3 La infantería atacará edificios (3) lanzando cócteles molotov para debilitar la estructura.



4 Los cañones son muy poderosos (4) si sabemos emplazarlos en el terreno adecuado.



6 El orden es fundamental, sin unas unidades bien organizadas no alcanzaremos la victoria.



7 Se construirá siguiendo un método para lograr que los edificios resulten eficientes.

VERSIÓN COMENTADA

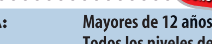
RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win XP)

Age of Empires III The War Chiefs

Requiere «Age of Empires III» para jugar

DISTRIBUIDOR: Microsoft
TEL. INFORMACIÓN: 91 391 90 00 FAX: 91 390 90 01
PRODUCTOR: Microsoft Game Studios
DESARROLLADOR: Ensemble Studios
OTRAS VERSIONES: No









EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Expansión que no ofrece diferencias con respecto al sistema de juego visto en «Age of Empires III», pero que sí añade dos nuevas campañas, tres razas inéditas y muchas más unidades con las que seguir disfrutando.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,67**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,43**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**8,08**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Larga	7,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 197 198	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.microsoft.com/spain/juegos)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**6,71**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (1.814,5 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	5 Megabytes	5,53
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano opcional	8,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Suficiente (G,H,I,J)	**4,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 110	**9,07**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,38**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	15 fases, 3 civilizaciones y 11 unidades nuevas	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%		10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	En cualquier momento	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Teclado-Ratón	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	Castellano 1/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,58**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,58**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	34,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	34,95 / 8,58 = 4,07 = Bien

EXPANSIÓN



F.E.A.R EXTRACTION POINT

ACCIÓN • Alma anda suelta por la ciudad, pero se puede seguir su rastro por el reguero de sangre que va dejando. Alguien debería pararla.

Esta primera expansión de «F.E.A.R.» viene a despejar las múltiples incógnitas que quedaron sin resolver en la resolución del juego original. Y también a zanjar una cuenta pendiente, toda vez que Alma lograra escapar de las instalaciones secretas de la misteriosa ATC.

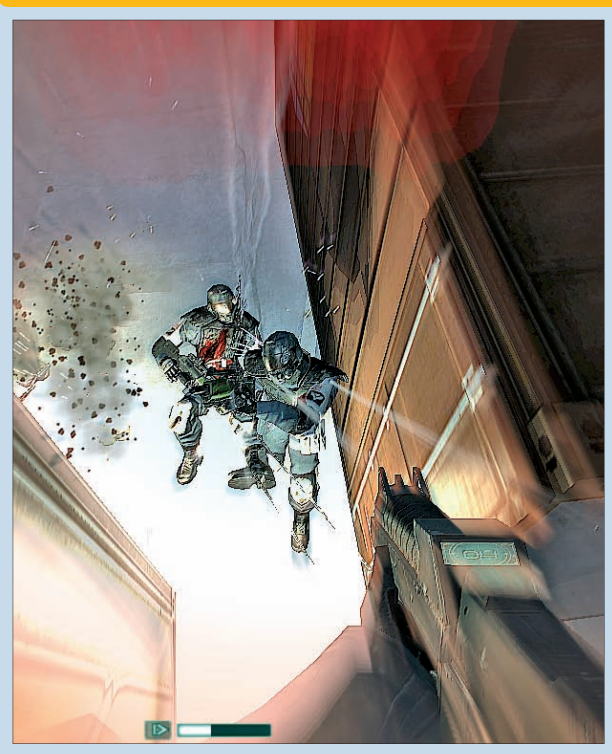
El diabólico angelito anda suelto, con ganas de sangre y precediendo la ola de destrucción y caos que se ha propagado por toda la ciudad. Pero, claro, no está sola, sino acompañada de una temible legión de demonios y fantasmas que ella misma ha invocado para nuestra desgracia.

Sólo un miembro del grupo de élite especialista en crisis paranormales será capaz de abrirse camino entre desoladores escenarios plagados de sorpresas desagradables, dominar el terror y dar con el punto de extracción.

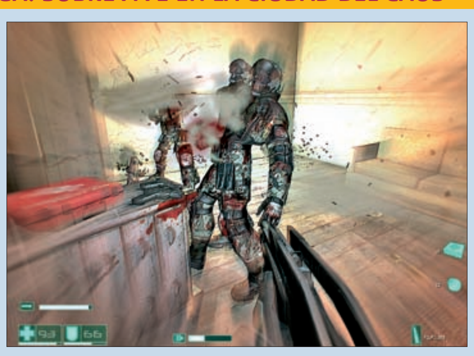
CÓMO SE JUEGA

Esta expansión arranca con Alma destrozando el helicóptero donde viajamos, ataque al que sólo sobrevivimos tres miembros de los F.E.A.R. A partir de este momento coordinaremos una misión en la que los esfuerzos del grupo tendrán por objeto escapar de la ciudad. Aunque la realidad es que, si bien durante el desarrollo recibiremos instrucciones, y a veces lucharemos codo con codo, la mayor parte del tiempo estaremos solos ante el peligro.

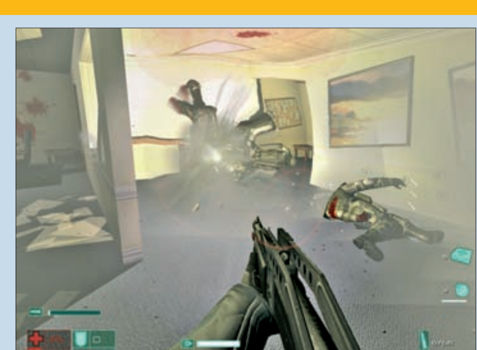
ASÍ SE JUEGA: SOBREVIVE EN LA CIUDAD DEL CAOS



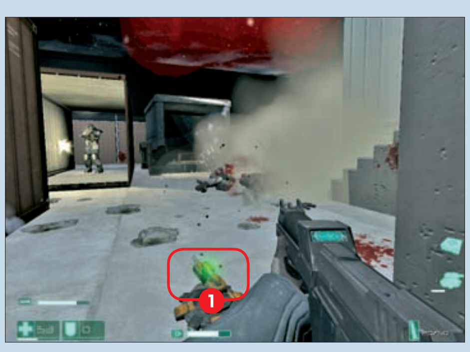
1 Los enemigos son muy listos y nos vendrán por todos lados. Habrá que estar muy avispados y apuntar a zonas vitales.



2 Manejamos armamento especializado; en las distancias cortas la recortada es mortal.



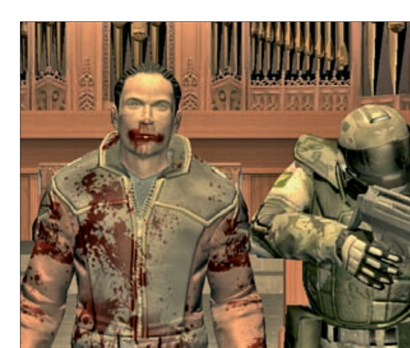
3 Los soldados atacan en grupo, así que una granada a tiempo puede despejar el camino.



4 Podemos poner trampas como esta ametralladora automática (1) que dispara a discreción.



5 Alma ha invocado a sus demonios y, si bien no son peligrosos, son tantos que incomodan.



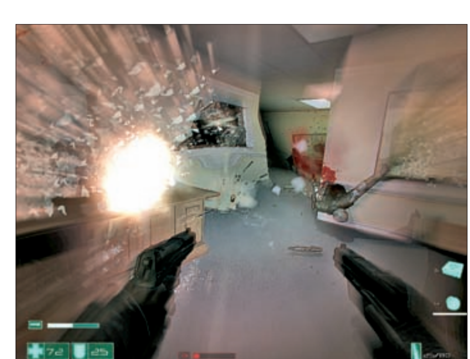
Acción con sustos en una ciudad devastada donde la maldad de Alma es el peor enemigo posible.



Paxton Fettel está de vuelta y no viene solo. Sus soldados clon se han reactivado al resucitar.



El nivel de violencia es muy elevado, por ello sólo los mayores de 18 años podrán disfrutarlo.



Los escenarios son impresionantes, todo se puede destrozar y la ambientación es antológica .

La primera sorpresa nos la llevaremos con la inesperada aparición de Paxton Fettel. Sí, ¡está vivito y coleando! Y, por supuesto, tampoco puede faltar su temible ejército de soldados que volverán a perseguirnos para darnos caza.

Como a tan pertinaces enemigos se les unirá la legión de ultratumba que ha montado Alma, las cosas se nos pondrán bastante difíciles. Ya sabemos cómo se la gastan los enemigos en este juego, nada de meros blancos móviles esperando a que les acertemos, al contrario, la soberbia inteligencia artificial del juego les convierte en escurridizos adversarios que se esconden, atacan en grupo y urden maniobras varias para emboscarnos.

Afortunadamente, al arsenal del juego original se le han añadido otras tres armas de una potencia sorprendente. Los nuevos juguetes son un rifle láser, un cañón giratorio y una ametralladora a modo de torre, que dispara automáticamente a todo lo asome por la pantalla.

Este fenomenal armamento nos pondrá las cosas un poco más fáciles para avanzar hacia el punto de extracción y acabar con Alma de una vez por todas, pero no es una panacea total a nuestros males, sobre todo porque sólo podemos llevar un máximo de tres armas. Así que habrá que escoger con sumo cuidado, ya que cada una resulta especialmente adecuada para un tipo de situación muy concreta.

Por fortuna, nuestro personaje tiene algún as en la manga en forma de poderes especiales, ya que posee el don de ralentizar el tiempo para esquivar las balas. Lo que no significa que seamos invencibles, de hecho ya veremos cuán fácil caemos heridos. Menos mal que se han apiadado de nosotros repartiendo botiquines por los escenarios con los que recuperar la barra de energía y, así, continuar eliminando monstruos hasta dar con el paradero de las molesta Alma.

VALORACIÓN

La expansión de uno de los mejores juegos de acción que hayan salido para PC incluye interesantes novedades que completan un ya de por sí fantástico desarrollo.

«Extraction Point» retoma la entretenida trama del original pero carece de su fuerza y misterio. En cambio, los combates conservan la intensidad y los sustos elevan la temperatura de juego, poniéndonos la piel de gallina en más de una ocasión. Sin duda, son el epicentro de la diversión.

Esta maravilla requiere un PC potente para que todo vaya bien y con la calidad mínima. Y es que se trata de una expansión muy recomendable y divertida.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Ataque primario
- **Botón Derecho:** Golpe con el arma
- **Rueda Ratón:** Cambiar arma

Teclado:
- ←→↑↓: Movimiento



Direcciones de Internet — Pág. 122
¿Funciona en mi PC? — Pág. 110

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 2000/XP SP2)



F.E.A.R. Extraction Point

Requiere «F.E.A.R.» para jugar

DISTRIBUIDOR: VUG
TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02 FAX: 91 735 27 30
PRODUCTOR: Sierra
DESARROLLADOR: Time Gate Studios
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Pese a su corta duración, aprovecha las bases de su predecesor presentando espectaculares situaciones de combate y sustos que nos harán saltar de la silla. Completo y terroríficamente divertido. ¡¡Jo, con Alma!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,81**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,57**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**8,45**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Media	5,00
Argumento	4%	Bien estructurado	6,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 888 498	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.vup-interactive.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,31**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.882,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	3 Megabytes	6,54
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (B,C,D,E,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 110	**5,84**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,38**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 armas nuevas y una escalofriante misión	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/16 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,55**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,55**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 8,55 = 3,50 = Bien

ANNO 1701

SIMULACIÓN • La organización es la base para un buen comerciante. Sin olvidarnos de tener una mente brillante para los negocios.

Después del éxito cosechado por Sunflowers con su genial «Anno 1503» en 2003, la compañía vuelve a la carga con un nueva entrega de la serie, esta vez ambientada en el siglo XVIII.

Adoptaremos el papel de un hombre de fortuna que llega a una isla con la intención de convertirla en una comunidad próspera y, de paso, hacerse con un buen patrimonio personal. Para nuestros planes será importante ganarse la confianza de los lugareños, comerciar con otras regiones para surtirnos de aquellos recursos que no tengamos y levantar las infraestructuras que nos permitan explotar a fondo las posibilidades de la isla.

CÓMO SE JUEGA

En «Anno 1701» el orden es importante y para construir algo sólido se deben poner buenos cimientos e ir pasito a pasito.

Nada más pisar tierra firme nos pondremos a construir un almacén, que convertiremos en el centro neurálgico de la infraestructura que pretendemos crear, ya que de ahí partirán el resto de edificaciones. Éstas tendrán siempre funciones específicas; en un principio cubrir las necesidades básicas de los aldeanos: comida, madera, tela y viviendas.

En una segunda fase nos encargaremos de producir nuevas materias con las que mejorar la ciudad y fomentar la felicidad de nuestros conciudadanos. Para ello, se precisa formar una especie de cadena de producción integrada por diferentes edificios hasta obtener la mercancía final. Por ejemplo, para fabricar armas necesitamos tener minas de las que extraer el hierro, al que después daremos forma en las herrerías hasta convertirlo en el tipo de armamento deseado. Sólo entonces tendremos acceso a los soldados en el cuartel.

Una vez que dispongamos de un ejército, podremos acometer ideas de cariz expansionista lanzándonos a la conquista de islas

ASÍ SE JUEGA: CRECE Y PROSPERA SIN PRISAS

1 **La felicidad aumenta la producción** y cosas como levantar una estatua en nuestro honor, al parecer, les pondrá muy contentos.



2 **Se pueden crear hasta 35 productos** y se necesitan muchas materias primas distintas.



5 **Los objetivos son sencillos** 2, aunque encargos como dar con un pirata se compliquen.

Gestionar el desarrollo comercial de una isla para hacerla prosperar es el reto que plantea «Anno 1701».



Organización y vista comercial son cualidades básicas para hacer buenos negocios y prosperar.



Con la vista general nos haremos una idea del desarrollo que va experimentando nuestra isla.

que anexionaremos a nuestro emergente imperio. De todos modos, muchas veces es aconsejable evitar enfrentamientos para no ganarnos enemigos, lo que dificultaría el comercio entre nuestra isla y las demás, necesario para abastecernos de materias que no podamos recolectar.

Por ejemplo, si no tenemos tabaco y el vecino sí, tan sólo hay que enviar un barco con algunas materias primas que le interesen para intercambiarlas.

Por desgracia, nuestros envíos a veces no llegarán a su destino, pues el mar está plagado de peligros. Piratas y temporales nos arruinarán más de un negocio, sobre todo si no le ponemos una buena escolta a los navíos.

VALORACIÓN

A este título de simulación comercial conviene saborearlo despacio, pues no revela todo su potencial hasta que llegamos a conocerlo en profundidad y nos familiarizamos con todas sus opciones de juego. Si bien al principio parece muy enfocado al comercio, poco a poco vemos que existen muchas formas de amasar una buena fortuna.

La lástima es que su tutorial sea poco didáctico y necesitemos de horas y horas de navegación para sacarle jugo a su desarrollo. Pero en cuanto nos hagamos con su mecánica de juego, podremos valorar lo variado, largo y divertido que es este «Anno 1701».

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Seleccionar
- **Rueda Ratón:** Zoom



Direcciones de Internet — Pág. 122
¿Funciona en mi PC? — Pág. 110

3 El almacén contiene las existencias y están junto al mar para que carguen los barcos.



4 Si vemos una caja ❶ la recogeremos, ya que a buen seguro contendrá útiles recursos.



6 Los pueblos atrasados son un filón; tienen muchas materias primas y compran caro.



7 Se contruye en zonas verdes exclusivamente, ayudándonos de este curioso mapa.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



Anno 1701

DISTRIBUIDOR: Virgin Play
TEL. INFORMACIÓN: 91 789 35 50 **FAX:** 91 789 35 60
PRODUCTOR: Deep Silver
DESARROLLADOR: Sunflowers
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

La gestión económica es la base sobre la que se asienta el desarrollo de «Anno 1701», capaz de entretenernos comerciando durante horas gracias a su ingente cantidad de opciones. Un juego realmente variado y completo.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,24**
Gráficos	**13%**		**6,92**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,86**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Acertados	6,00
Jugabilidad	**38%**		**7,24**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	Bien estructurado	6,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Constante	6,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Aguda	7,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 789 35 50	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.virginplay.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,20**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (2.197,6 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	4 Megabytes	6,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,B,C,D,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 110	**6,95**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**7,50**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,11**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	35 productoc finales, 9 misiones disponibles además de la campaña	6,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/4 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,53**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,53**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 7,53 = 5,31 = Suficiente	





FACES OF WAR

ESTRATEGIA • La Segunda Guerra Mundial marcará el futuro del mundo, así que coge a tu ejército, elige la táctica y... ¡¡a vencer!!

En las batallas decisivas de la Segunda Guerra Mundial, las tres superpotencias –Alemania, Estados Unidos y Rusia–, hicieron un despliegue de estrategias y poderío militar sin parangón, que supuso una revolución en las técnicas de guerra. En «Faces of War» las pondremos en práctica al mando de cualquiera de estos ejércitos.

CÓMO SE JUEGA

Con «Faces of War» disfrutaremos de tres campañas diferentes en las que, apoyándonos en una perspectiva aérea, nos pondremos al frente de tropas nazis, americanas o soviéticas para cumplir misiones basadas en operaciones reales, que a la postre resultaron vitales para el transcurso de la guerra, como fueron el desembarco de Normandía o la caída de Berlín. Ganar o perder depende del uso que hagamos de nuestros efectivos, en concreto del pequeño pelotón que lideramos, formado por cuatro o cinco hombres perfectamente entrenados para

ASÍ SE JUEGA: LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL ES COSA DE TRES



1 Buscaremos siempre un parapeto que nos permita escapar a la vigilancia enemiga y, así, cogerles desprevenidos al atacar.



2 Es obligado jugar el tutorial si queremos enterarnos de todas las posibilidades y opciones.



3 Podemos sanar nuestras heridas utilizando las vendas guardadas en el inventario.



4 Los escenarios son destrozables en su mayor parte. A cañonazos nos abriremos paso.



5 El inventario de soldados y vehículos permite transportar armas y mucha munición.



luchar en equipo. El sistema de juego nos obliga a coordinarlos, ya sea por separado o en grupo, con el propósito de abrirnos paso entre las filas del ejército enemigo. Pero, ¿cómo conseguirlo?

El truco está en observar el escenario, parapetarnos donde podamos y ordenar a nuestros hombres que disparen sobre la línea de defensa enemiga para ir mermándola poco a poco y, así, poder avanzar. Cada soldado dispone de un inventario predefinido, que incluye ametralladoras, granadas y "bazookas" con su munición correspondiente. Pero más importante que el armamento será aprovechar la cobertura que brindan los escenarios, el terreno.

Edificios, trincheras o vehículos son perfectos parapetos para evitar el fuego enemigo, aunque habrá que ir con cuidado porque no son indestructibles. La maquinaria de guerra también juega un papel transcendental para alcanzar los objetivos, así en muchas misiones estaremos a los mandos de vehículos, tanques e incluso aviones de combate con una capacidad demoledora para acabar con un pelotón entero o convertir en cascotes una casa.

VALORACIÓN

«Faces of War» es un juego muy cuidado en todos los aspectos. Todo está magníficamente detallado y diseñado, tanto soldados como edificios, que además podremos derruir con granadas o a cañonazos. La contrapartida es que necesitaremos un ordenador potente para mover la infinidad de unidades que aparecen en pantalla.

Estamos ante un juego de estrategia serio y con 30 misiones bastante difíciles, pese a empaparnos del tutorial, dada la alta inteligencia artificial de los enemigos. Cada movimiento requiere su tiempo, y meditar, pues un error cuesta muy caro. Esto gustará a los estrategas curtidos y resultará divertido y espectacular para cualquier jugador. ¡No te lo pierdas!

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Ratón:
Movimiento cámara
Botón Izquierdo: Acción
Botón Derecho: Disparo


Direcciones de Internet Pág. 122


¿Funciona en mi PC? Pág. 110



Coordinar a nuestras tropas es la clave para cumplir satisfactoriamente unas misiones muy complejas que aunan táctica y estrategia.



La recreación de unidades es excelente y en algunos momentos casi parece como si jugáramos con maquetas auténticas.



Una guerra es destrucción y desolación, y esto queda reflejado a la perfección en los escenarios de ciudades arrasadas por la artillería.



Los tres ejércitos disponibles garantizan la necesaria variedad que todo buen juego debe tener en cuanto a misiones y objetivos.



RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA
PC-CD (Win 2000/XP SP2)



Faces of War

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **FAX:** 91 640 46 10
PRODUCTOR: Ubi Soft
DESARROLLADOR: 1C Company
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Jugadores Expertos

COMENTARIO DEL JUEGO

Título muy completo y realista que mezcla estrategia y táctica en su complicado desarrollo, pero que también resulta muy entretenido de inmediato. La perfecta recreación de algunas batallas históricas es espectacular.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,69**
Gráficos	**13%**		**8,62**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,29**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**7,63**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Aguda	7,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 11 78 03	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.558,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano opcional	8,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 110	**7,32**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,19**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Todo un pelotón de soldados y 30 misiones a nuesta disposición	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%		7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	En momentos concretos	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Teclado-Ratón	8,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	Castellano opcional 1/16 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,89**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST		**Notable**	**7,89**
PRECIO/CALIDAD		**Sobresaliente**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 7,89 = 2,53 = Sobresaliente



CHAMPIONSHIP MANAGER 2007

MANAGER • Tiqui taca, jugones o jogo bonito son términos que funcionan muy bien en la teoría. ¿Te atreves a ponerlos en práctica?

Llega la versión para la temporada actual de un mánager clásico donde los haya, el ilustre veterano «Championship Manager». Organizar, entrenar y administrar a nuestro club favorito serán nuestras tareas para lograr llevarlo a la élite del fútbol mundial.

CÓMO SE JUEGA

Es una decisión que marcará nuestra carrera: ¿qué equipo dirigiremos? A partir de aquí, las posibilidades son enormes.

Enfundados ya en el chandal de entrenador, comenzaremos la pretemporada. Preparar al equipo, cerrar la plantilla con algún fichaje, organizar internamente el club, hablar con los medios. Toda esta ingente labor será responsabilidad enteramente nuestra.

Los días previos a los encuentros será cuando más carga de trabajo tengamos. Los entrenamientos son vitales para mantener a los jugadores en forma. Además, apoyarnos en un esquema ayudará al conjunto a acostumbrarse a un estilo de juego, aunque si los resultados no son positivos habrá que reaccionar.

Una opción interesante incluida en esta edición es la de charlar con nuestros pupilos, ya sea para animarlos o reprenderlos, lo que puede ser un buen revulsivo. En los instantes previos al partido tendremos que decidir la alineación y dar órdenes directas a cada jugador, bien para que presione, se desmarque, corra, etc.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Confirmar selección

El módulo Prozone también es una buena aportación. Se trata de una herramienta que permite revisar el partido al detalle para conocer el rendimiento del equipo.

VALORACIÓN

Se trata de un juego absorbente, con cientos de miles de datos y una complejidad de simulación que sabrán valorar los más aficionados. Cada detalle cuenta y, encima, podremos actualizar vía Internet la base de datos. ¿Quieres ser entrenador? Ya puedes.

Direcciones de Internet Pág. 122
¿Funciona en mi PC? Pág. 110



Con este mánager será sencillo coger a nuestro equipo favorito y llevarlo a la élite. Eso sí, habrá que dedicarle tiempo y tomar buenas decisiones.



Prozone es una herramienta muy útil para conocer los puntos fuertes y débiles de nuestro equipo. Acudir a ella al término del partido es casi obligado.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST PC-CD (Win 2000/XP)

Championship Manager 2007

DISTRIBUIDOR: Proein
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 40 FAX: 91 367 88 98
PRODUCTOR: Eidos
DESARROLLADOR: Beautiful Game Studios
OTRAS VERSIONES: PS2, PSP, Xbox



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Jugadores Expertos

COMENTARIO DEL JUEGO



Las nuevas opciones permiten controlar todos los detalles del equipo, destacando la posibilidad de dialogar con cada jugador. Sin duda, esta edición refleja fielmente el trabajo de un director deportivo o entrenador.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**6,93**
Gráficos	**13%**		**2,92**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy pobres	1,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy pobres	1,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Correctos	4,00
Tecnología	3%	2D	4,00
Sonido	**7%**		**3,57**
Música	2%	Normal	5,00
Efectos de sonido	3%	Normales	5,00
Diálogos / Voces	2%	No tiene	0,00
Jugabilidad	**38%**		**8,92**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Ajustado	7,00
Vida del juego	6%	Infinito	10,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 406 29 64	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.proein.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (243,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 110	**10,00**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**5,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	No/No	0,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	No	0,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,11**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 modos de juego, 26 ligas y más de 50.000 jugadores para fichar	9,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,68**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**7,68**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,99€		
Cálculo de la nota precio/calidad	29,99 / 7,68 = 3,90 = Bien		


Computer
Hoy
Juegos



SID MEIER'S RAILROADS!

SIMULACIÓN • Los amantes de los trenes y la gestión están de enhorabuena con la revisión de un clásico que definió el modelo de los "Tycoon".

La leyenda que hoy es Sid Meier se empezó a forjar allá por 1993, con «Railroad Tycoon», un título sobre gestión de ferrocarriles que sentaría las bases del género en el futuro. Trece años después retoma su primer exitazo para deleitarnos con la misma fórmula, pero aplicada a los tiempos que corren. El reto será construir un imperio ferroviario a base de buena gestión y torpedear a la competencia.

CÓMO SE JUEGA

El secreto para triunfar en «Sid Meier's Railroads!» es la organización. Partiendo de esta premisa, iremos enfocando las sucesivas fases de nuestro plan de construcción, afianzamiento y ampliación del negocio.

Obviamente, empezaremos por tender una primera vía de ferrocarril que una dos zonas, que bien pueden ser ciudades, pueblos, fábricas, granjas, etc. Antes de elegir los dos puntos conviene analizar el perfil orográfico que las separa, ya que si nos encontramos una montaña en medio de la ruta proyectada para el trazado, se construirá un túnel automáticamente que cuesta mucho, pero que mucho dinero.

Habrá que asignar el ferrocarril que hará el recorrido, entre un total de 45 modelos, y el tipo de vagones. Dado que montar la infraestructura sale muy caro, tras la creación de cada ruta debemos esperar un tiempo para recuperarnos. Los ingresos se obtienen del trasporte de mercancías o de la compra de empresas, que haremos rentables a base de llevar y traer materias primas.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Todas las acciones

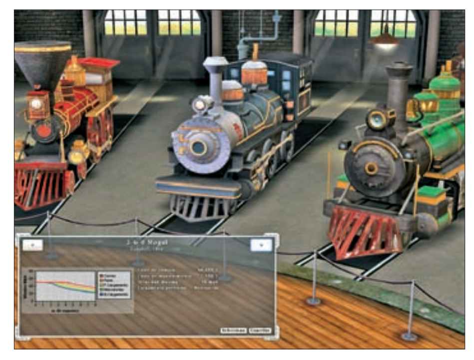
VALORACIÓN

Si te gusta planificar todo al detalle y controlar cada aspecto de un negocio, «Sid Meier's Railroads!» es tu juego. Además, resulta muy sencillo de manejar gracias a su intuitivo interfaz, aunque levantar un poderoso imperio ferroviario requiere buena cabeza y cometer muchos fallos. Pese a lo pausado del desarrollo, se hace muy divertido observar a tus trenes recorriendo el mapa.

Direcciones de Internet — Pág. 122
¿Funciona en mi PC? — Pág. 110



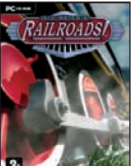
La organización es muy importante, tanto a la hora de construir como de evaluar las finanzas. Amasar una gran fortuna será nuestro mayor reto.



Contamos con la friolera de 45 locomotoras diferentes, aunque para disfrutar de las más modernas debemos esperar a que pasen los años.

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-CD (Win 2000/XP)



Sid Meier's Railroads

DISTRIBUIDOR: Take2
TEL. INFORMACIÓN: 91 636 39 20 **FAX:** 91 636 39 21
PRODUCTOR: 2K Games
DESARROLLADOR: Firaxis Games
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Excepcional título de simulación donde la organización es fundamental para levantar nuestro propio imperio ferroviario. El apartado gráfico es muy colorido y el sistema de juego tan sencillo como divertido.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,11**
Gráficos	**13%**		**6,77**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Correctos	4,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,29**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	No tiene	0,00
Jugabilidad	**38%**		**7,37**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Infinito	10,00
Argumento	4%	Bien estructurado	6,00
Realismo	3%	Medio	5,00
Intensidad	3%	Escasa	3,00
Variedad de situaciones	3%	Limitada	4,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	No es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 636 39 25	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.taketwo.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (1.132,1 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,F,G,H,I)	**8,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 110	**5,88**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,38**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	45 locomotoras diferentes	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/4 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,48**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,48**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,99€	
Cálculo de la nota precio/calidad	29,99 / 7,48 = 4,01 = Bien	


Computer
Hoy
Juegos

REEDICIÓN

PREY

ACCIÓN • Su sed de venganza y el misticismo cherokee es todo lo que necesita Tony para aniquilar hasta el último alien de la Esfera.



Podemos traducir al castellano "prey" como presa o víctima, exactamente aquello en lo que quiere convertir a la raza humana un peligroso imperio alienígena.

Esa víctima tiene nombre, Tony, y no parece estar muy dispuesto a sufrir un horrendo destino que incluye raptar a todo su pueblo y, lo que es peor, a su novia. Armado hasta los dientes, no tardará en colarse en la nave nodriza para pararles los pies a los invasores. Y salvar a la Humanidad.

CÓMO SE JUEGA

«Prey» pertenece al género de acción 3D, en particular a ese tipo de juegos que nos enfrentan en solitario a una interminable legión de enemigos en un escenario poco amigable. Más bien terrorífico.

Tony no tardará en darse cuenta de que la Esfera –la nave nodriza alien– es un lugar muy especial, y no sólo por la decoración, sino por que allí las leyes físicas como la de la gravedad no funcionan como en la tierra. De hecho, muchas veces no estaremos seguros de por dónde caminamos, pues la maquinaria alienígena modifica constantemente el escenario: portales que nos trasportan a extraños lugares, aparatos llamados trepamuros que se utilizan para subir por los techos y botones que, al pulsarlos, cambian totalmente el punto de gravedad de la habitación.

Pero no sólo el entorno resulta peligroso, los enemigos, además de estar perfectamente pertrechados, resultan amenazadores. Los encontramos de muy diversos tipos, desde soldados rasos a fantasmas burlones, pasando por engendros demoníacos del tamaño de un edificio.

Por supuesto, Tony no es manco y, además de estar bien surtido de armas, lo protege la ancestral espiritualidad de su pueblo cherokee. Son sus antepasados los que le enseñarán a liberar su alma del cuerpo, que vagará libremente para caminar por lugares que en su forma física le sería imposible traspasar.

Pero la sabiduría y misticismo cherokee no acaba aquí, ya que al morir iremos a parar a un limbo donde podremos regenerar

ASÍ SE JUEGA: SALVA A LA HUMANIDAD



1 La Esfera es el bastión de los aliens, la despensa donde vamos a parar tras ser abducidos. ¡Está infestada de enemigos!



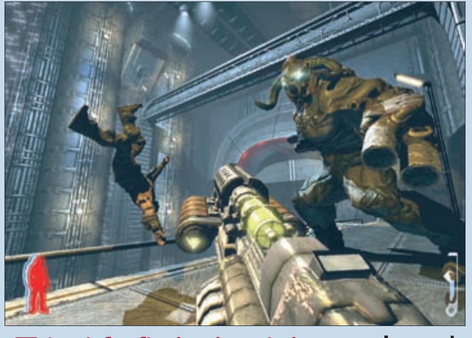
2 Los trepamuros son muy útiles para llegar a salidas situadas en lugares inalcanzables.



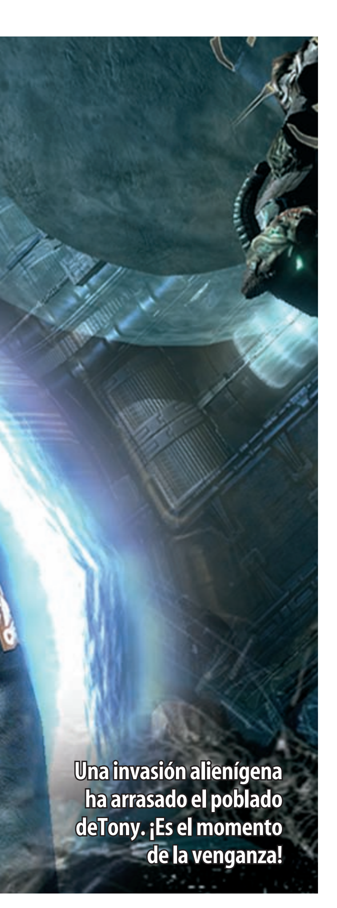
3 Al liberar el espíritu del cuerpo es posible atravesar campos de fuerza y objetos físicos.



4 Tony nunca muere, simplemente se va al limbo. Tras eliminar a algunos fantasmas, revivirá.



5 Los jefes finales dan miedo, pero se les puede vencer si aprendemos sus rutinas ofensivas.


Una invasión alienígena ha arrasado el poblado deTony. ¡Es el momento de la venganza!

nuestra vida para volver al lugar exacto donde perecimos. Sin tener que darnos muchas vueltas.

VALORACIÓN

«Prey» es el primer título de acción 3D que se juega en tres dimensiones reales y, como ocurre con novedades tan drásticas, nos costará acostumbrarnos; al principio moverse será un tanto tortuoso y, a veces, no sabremos si estamos boca arriba o boca abajo. Con algo de paciencia nos haremos con el control y lo incómodo nos dejará boquiabiertos.

El guión es espeluznante, con giros inesperados, sustos y situaciones macabras, favorecidos por el espectacular motor gráfico. «Prey» es uno de los mejores juegos de acción 3D y, a este precio, es muy, muy recomendable.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo: Ataque primario**
- **Botón Derecho: Zoom**
- **Rueda Ratón: Cambiar arma**

Teclado:
- **←→↑↓: Movimiento**

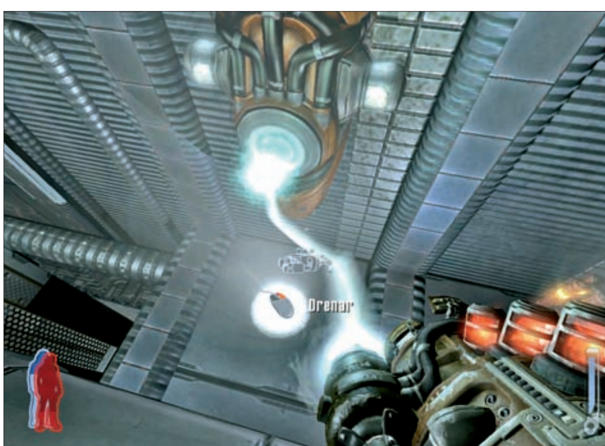

Direcciones de Internet Pág. 122


¿Funciona en mi PC? Pág. 110



«Prey» es un juego de acción 3D que sorprende por su original concepción. Moverte en tres dimensiones reales es muy divertido.


El misticismo Cherokee tiene una gran presencia. Los programadores han tomado algunos dioses y leyendas de esta ancestral cultura.



La originalidad se palpa hasta en el armamento. Los siete modelos que podremos utilizar son, simplemente, geniales.


La ambientación es otro de sus puntos fuertes, gracias al motor de «Doom 3» todo luce maravillosa y terroríficamente bien.

VERSIÓN COMENTADA

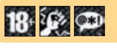
RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD(Win 2000/XP)



Prey

DISTRIBUIDOR: Take 2
TEL. INFORMACIÓN: 91 636 39 20 **FAX:** 91 636 39 21
PRODUCTOR: 3D Realms
DESARROLLADOR: Human Head Studios
OTRAS VERSIONES: X360

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 110


EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO


Original y muy novedoso gracias a la posibilidad de jugar en tres dimensiones reales. Además, su portentosa ambientación le convierte en un título tan espectacular de ver como divertido de jugar. ¡¡Una maravilla!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,12**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,00**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**9,21**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 636 39 25	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.taketwo.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,13**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.801,6 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	4,7 Megabytes	5,66
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 110	**5,91**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,78**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	7 armas distintas y 3 dimensiones para jugar	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,71**
Corrección positiva		La revolución de jugar en 3D	0,30
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Sobresaliente**		**9,01**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 9,01 = 3,32 = Bien		

REEDICIÓN

EL CÓDIGO DA VINCI

ACCIÓN-AVENTURA • La enigmática figura de Da Vinci será clave para esclarecer un misterioso asesinato que sacude incluso al Vaticano.

Adaptación de la película homónima basada en el "best seller" de Dan Brown, que cautivó a millones de lectores con una trama que mezclaba conspiraciones en el Vaticano y un misterioso secreto celosamente guardado por el genio italiano Leonardo Da Vinci.

CÓMO SE JUEGA

El asesinato del conservador del Louvre unirá los destinos de los dos protagonistas, a los que manejaremos de forma alterna durante la aventura: el profesor de simbología Robert Langdon y la criptógrafa Sophie Neveu.

Ambos formarán equipo para intentar desentrañar el enigma que se esconde tras ese crimen y la identidad del autor. Esto implicará una exhaustiva labor de exploración de los escenarios en busca de pistas. Los puzzles resultan muy variados y retan al jugador a dar con un significado oculto tras un caos de palabras sin sentido aparente, o a combinar objetos para hallar un tercero.

Además, tendremos que enfrentarnos a enemigos de carne y hueso utilizando un sistema de combate automático, en el que atacamos o nos defendemos realizando diversas combinaciones con los botones del ratón.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Acción

Teclado:
←→↑↓: Movimiento
Tab: Base de datos
Q: Inventario

VALORACIÓN

La calidad de que hace gala «El Código Da Vinci» excede a la del típico juego que se ampara en una licencia famosa. Buena culpa de ello la tiene la acertada mezcla de misterio, acción y puzzles, que consigue hacer del desarrollo una divertida y agradable sorpresa.

Por esta razón, este título nos mantendrá pegados al ordenador durante bastante tiempo tratando de desvelar el misterio.

Direcciones de Internet Pág. 122
¿Funciona en mi PC? Pág. 110



Un brutal crimen desata una investigación que nos enfrenta a enigmáticos puzzles y a enemigos que nos obligarán a pelear por nuestra vida.



Los rompecabezas del juego están impregnados de guiños y referencias a Leonardo Da Vinci. Tenemos que estar atentos al más mínimo detalle...

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



El Código Da Vinci

DISTRIBUIDOR: Take 2
TEL. INFORMACIÓN: 91 636 39 20 **FAX:** 91 636 39 21
PRODUCTOR: 2K Games
DESARROLLADOR: The Collective
OTRAS VERSIONES: PS2, Xbox





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Buen juego que cuenta con el respaldo de una licencia de lujo y una trama realmente apasionante, que nos obliga a doctorarnos como investigadores a base de seso para resolver puzzles y puños para defendernos.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,60**
Gráficos	**13%**		**8,31**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,00**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
Jugabilidad	**38%**		**7,47**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Larga	7,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Alta	7,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 636 39 25	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.taketwo.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.968,2 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Suficiente (A,B,G,I,J)	**5,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 110	**8,40**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,38**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 personajes y 9 misiones principales	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,03**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	Notable		**8,03**
PRECIO/CALIDAD	Bien		
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 8,03 = 3,73 = Bien		




Computer
Hoy
Juegos

REEDICIÓN



PRINCE OF PERSIA
LAS DOS CORONAS

ACCIÓN • ¿Quieres conocer el secreto de las Arenas del Tiempo? Pues ayuda al Príncipe a evitar que se convierta en algo malvado.

Broche de oro para una de las trilogías más espectaculares y aclamadas, la excepcional «Prince of Persia Las Arenas del Tiempo». En este capítulo final la acción nos traslada a Babilonia, donde la emperatriz Kaileena ha sido asesinada.

El Príncipe buscará venganza ignorando que las Arenas del Tiempo corrompen lentamente su alma, transformándolo por momentos en un ser malévolo.

CÓMO SE JUEGA

El Príncipe no es que siga en forma, es que está que se sale. Se ha reservado para esta última entrega sus mejores acrobacias, con saltos imposibles, carreras por paredes, exhibiciones gimnásticas en barra y una habilidad con la espada digna de un maestro.

El efecto destructivo de las Arenas del tiempo desdoblando su personalidad, dota al juego de una profundidad inusitada en la serie. Controlar a la versión sanguinaria del Príncipe, con un estilo de lucha muy diferente que le permite acabar con toda facilidad con sus enemigos, es una gozada. Por suerte, sólo tendremos que cruzar bajo una cascada para purificar neuvamente nuestra alma y volver a ser el de siempre. Otra novedad son las fases en las que tomaremos las riendas de cuádrigas, esquivando a velocidades de vértigo los obstáculos que encontraremos mientras exterminamos a nuestros enemigos.

CONTROLES BÁSICOS

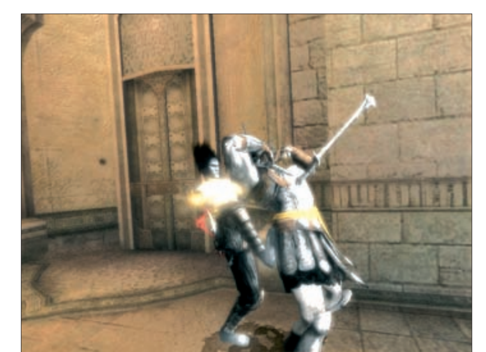
Ratón:
- **Botón Izquierdo: Ataque principal**
- **Botón Derecho: Guardia**

Teclado:
- **E: Ataque sigiloso**
- **Espacio: Salto**

VALORACIÓN

Estamos ante el título más espectacular, intenso y vertiginoso de esta maravillosa saga. La inclusión del Príncipe Oscuro es un feliz hallazgo, que dota de variedad al desarrollo, igual que las desbocadas carreras de cuádrigas. Si le añadimos nuevos "combos", obtenemos un juegazo que no podemos perdernos.

Direcciones de Internet Pág. 122
¿Funciona en mi PC? Pág. 110

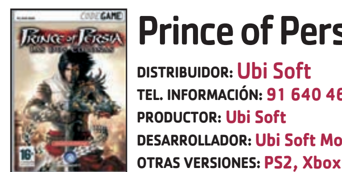


La acción nos sitúa en Babilonia, donde nuestro Príncipe tendrá que luchar contra él mismo para evitar que las Arenas del Tiempo le corrompan del todo.



La lucha sobre cuádrigas es una novedad que aporta variedad y velocidad a la acción. Si una palabra define estas fases es... ¡¡espectacularidad!!

RESULTADOS DEL TEST — VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win 2000/XP)



Prince of Persia Las Dos Coronas

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **FAX:** 91 640 46 10
PRODUCTOR: Ubi Soft
DESARROLLADOR: Ubi Soft Montreal
OTRAS VERSIONES: PS2, Xbox





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Sin duda, el título más espectacular de la trilogía. Y es que sus carreras sobre cuádrigas, los nuevos ataques y "combos", sumado a los diferentes estilos de lucha de cada Príncipe, le convierten en un grandioso juego.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,88**
Gráficos	**13%**		**9,85**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,29**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**8,47**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 11 78 03	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.425,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,J)	**6,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 110	**7,88**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,97**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 príncipes y más de 30 tipos de enemigos	7,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,75**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST: Notable **8,75**
PRECIO/CALIDAD: Sobresaliente

Precio (recomendado por el distribuidor): 19,95€
Cálculo de la nota precio/calidad: 19,95 / 8,75 = 2,28 = Sobresaliente




Computer
Hoy
Juegos

Mánager de Fútbol
Dirige tu propio equipo

¿Cuál es el juego que mejor simula el trabajo de un entrenador? Descúbrelo en la competitiva comparativa de este mes.

El fútbol es el deporte rey en PC, siendo simuladores y mánager los favoritos de los jugadores. Mientras los primeros buscan una recreación interactiva del partido, los segundos profundizan en todas las facetas que influyen en la marcha de un club, ocupándose de la dirección deportiva y las finanzas.

Esta comparativa examina a los mejores mánager del momento por medio de una tabla que evidencia sus virtudes y defectos.

LOS JUEGOS

Todos ofrecen al jugador una completa base de datos con equipos de todo el mundo completamente actualizada, y múltiples opciones que nos permitirán con trabajo y perseverencia llevar a un club a cosechar los mayores éxitos internacionales.

El cuarteto elegido es: «Total Club Manager 07», «Football Manager 2007», «Championship Manager 2007» y «PC Fútbol 2007».

LOS CRITERIOS

En COMPUTER HOY JUEGOS pensamos que este tipo de desarrollos debe ser fácil de manejar, completo en todas sus parcelas y, ante todo, brindarnos una gran cantidad de opciones y dejarnos total libertad para llevar a cabo nuestra labor de entrenador.

En la tabla que hemos diseñado se ha tenido en cuenta opciones tan importantes como el número de ligas y torneos incluidos, cuantas escuadras tenemos a nuestra disposición y si, además de entrenar el equipo, podemos hacer las veces de presidente para ocuparnos de la gestión, imagen y economía del club.

RECONOCE EL GÉNERO

1. BASE DE DATOS
La cantidad de jugadores, torneos o equipos incluidos incide en la variedad y realismo que encontraremos a la hora de disputar torneos o realizar fichajes.

2. ACTUALIZADO
Es necesario que el juego tenga al día los datos de la presente temporada. Altas y bajas deben estar recogidas, incluso los últimos fichajes del verano.



3. TÁCTICAS
Debe ofecernos un amplio abanico de posibilidades de formaciones y entramados tácticos, aparte de darnos libertad para crear las nuestras.

4. INTERFAZ
La gran cantidad de opciones que se manejan obliga a información clara y concisa en pantalla para no perdernos.

Championship Manager 2007

El clásico de los mánager de liga llega a su duodécima edición con cambios significativos y una herramienta fantástica: Prozone.

Beautiful Game Studios · Proein | Entrenar es divertido, pese a que los accesos de ira de Capello en el banquillo aparenten lo contrario. Más si lo hacemos con un conjunto de herramientas que nos permitirá dirigir todas las áreas de un club: deportiva, técnica y directiva.

El objetivo será vencer en todas las competiciones en las que participemos. Esto se logra a base de una buena planificación y trabajo diario con buenos entrenamientos, fichajes acertados, tácticas pensadas para que el equipo funcione...

No sólo tenemos libertad en la parcela deportiva, como presidente somos responsables de elegir al cuerpo técnico y negociar los contratos de imagen del equipo.

La gran novedad se llama ProZone, una potente herramienta que analiza cada segundo del partido. Pases, zonas de presión o remates, todo queda registrado para que saquemos conclusiones.

Requisitos: Pentium III 1 GHz / 256 MB
Comentado en: CHJ Nº 69



Con Prozone podemos conocer todas las estadísticas y detalles del partido para así enmendar errores.



Los jugadores están actualizados a la presente temporada. Cada uno con sus virtudes y características.

Football Manager 2007

La simulación más realista del deporte rey vuelve a demostrar que el fútbol es algo más que mero deporte y espectáculo.

Sports Interactive · Sega | Esta saga se diferencia de sus competidores por ofrecer una simulación seria y más completa en todos sus apartados. La razón de tal éxito se debe a Sega y Sports Interactive, dos grandes de los videojuegos que aportan la experiencia y los medios.

En esta edición se ha optado por reducir la dificultad, simplificando la marabunta de opciones. Por supuesto, conserva todas las útiles herramientas destinadas a organizar y coordinar a nuestra escuadra, aparte de incluirse algunas más.

Para los profanos, señalar que «Football Manager 2007» pone al jugador en las mismas situaciones comprometidas que padecería un entrenador de verdad. Si no ganamos y el juego no convence, la afición se nos echará encima y exigirá responsabilidades. Además, se puede actualizar por internet gracias a los numerosos parches colgados por los propios jugadores y Sports Interactive.

Requisitos: Pentium III 800 MHz / 128 MB



El interfaz es sobrio pero muy funcional. Se ha compactado bastante para hacerlo más sencillo de usar.



El partido se representa mediante esta perspectiva, que resulta bastante útil para seguir el desarrollo.

PC Fútbol 2007

Michael Robinson vuelve a ser la imagen del mánager patrio por excelencia, que una vez más está a la altura de las exigencias.

Gaelco · Planeta de Agostini | Nos encontramos ante una de las sagas que más expectación y pasión ha levantado entre el público español. Sin duda, la edad dorada de los mánager llegó de la mano de este título, que en esta temporada se esfuerza por corregir errores del pasado y afianzarse como un completo simulador de fútbol.

Dado que posee la licencia oficial de la Liga de Fútbol Profesional, todos los equipos españoles están actualizados, incluidos los de la tercera división. Aunque también cuenta con las ligas de otros 23 países más, los más importantes.

«PC Fútbol 2007» posee una interesante mezcla de mánager y simulador, sin embargo gozamos de mayor control sobre el equipo durante el partido, gracias a la variedad de herramientas disponibles.

Por último se ha incluido un editor con el que podemos cambiar los nombres de equipos y futbolistas para personalizarlos.

Requisitos: Pentium III 1,7 GHz / 256 MB


El calendario es idéntico al de la presente temporada. para que la competición sea más realista.


Sobre el campo podemos realizar cambios de posición si vemos que el equipo no está dando la talla.

Total Club Manager 07

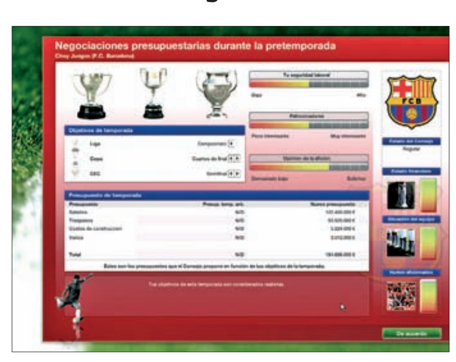
El mánager que nació de la saga «FIFA» se presenta como la alternativa más fiable a los grandes clásicos del género.

EA Sports · Electronic Arts | Saga ya consolidada que ofrece ediciones superiores cada año. En esta ocasión, a la acostumbrada actualización de clubes y jugadores de la presente temporada, se han añadido más opciones para controlar y coordinar al equipo. Entre la más destacable está la posibilidad de tener charlas con los jugadores, antes y durante los partidos, para tratar de animarlos o corregirlos.

Cada equipo tiene una serie de objetivos que debe cumplir y una economía asignada para realizar fichajes u otros cambios en la plantilla. Nuestras decisiones afectarán directamente a los resultados y al ambiente que se viva en el club.

Por otro lado, durante los partidos, además de efectuar variaciones tácticas, tenemos la posibilidad de controlar a un jugador, como si estuviéramos jugando a «FIFA 07». Esto es, sin duda, un elemento novedoso que aporta variedad al desarrollo y lo hace más completo.

Requisitos: Pentium III 1,3 GHz / 512 MB



Los equipos importantes poseen más capital, pero también aspiran a conseguir títulos de envergadura.



El mercado de fichajes no para en pretemporada. Con mucho dinero nos haremos con auténticos cracks.

La Comparativa en Detalle

Los cuatro juegos seleccionados han sido sometidos a un completo Test creado expresamente para esta ocasión. Los parámetros analizados y puntuados se han consensuado con todos los miembros de la redacción, con la intención de definir las condiciones mínimas que debe cumplir un juego de mánager de fútbol.

SERVICIO

1 La venta del juego no exime al distribuidor de una responsabilidad posterior, por lo que creemos que una buena asistencia técnica puede convertir al comprador en asiduo de una compañía concreta.

INSTALACIÓN

2 La instalación debe ser clara y sencilla, y cuanta más información proporcione al usuario, mejor puntuación obtendrá.

OPCIONES DEL JUEGO

3 En COMPUTER HOY JUEGOS creemos que el mejor mánager de liga debe disponer de gran variedad de opciones y posibilidades para el jugador que desee entrenar a un equipo. Por ello, es importante que ante todo el juego cuente con una base de datos enorme y totalmente actualizada a la presente temporada, donde podamos encontrar todos los equipos, ligas y competiciones reales.

Esto afianza el realismo, ya que no es lo mismo jugar con equipos inventados que con los originales, con sus respectivas estrellas y jugadores, y ofreciendo un nivel similar al exhibido en el fútbol real.

Por supuesto, una vez estemos preparados para hacernos con las riendas del equipo, como entrenador debemos tener un control total sobre la plantilla y potestad para decidir fechas de entrenamientos, ejercicios, ruedas de prensa o tácticas.

Es necesario que todos los mánager ofrezcan situaciones reales para que el jugador se identifique totalmente con el día a día de un entrenador en un gran club.

FUNCIONAMIENTO/ MANEJO

4 Los elementos que estén relacionados con el interfaz y el control del partido aparecen en esta sección de la tabla. Un mánager de liga serio cuenta con un enorme abanico de opciones, por lo tanto se hace imprescindible la presencia de un tutorial que ayude al jugador a conocer en profundidad el desarrollo y las múltiples posibilidades de que dispone.

El manejo, a su vez, implica si hay un buen control de las situaciones. Los accesos rápidos para elegir tácticas, si los hubiere, han de ser sencillos de usar, pues son esenciales para ganar partidos.



En el laboratorio, COMPUTER HOY JUEGOS examina los títulos de esta Comparativa en los 24 ordenadores del laboratorio.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

5 El manual de instrucciones debe cumplir con el requisito de ser un rápido recurso de consulta, conteniendo todos los datos sobre clubes, ligas, etc., además de brindarnos consejos y tácticas para formar el mejor equipo. Un apartado para conocer los objetivos de los modos de juego será de gran ayuda para saber qué vamos a encontrarnos durante el desarrollo.

RENDIMIENTO VÍDEO/SONIDO

6 Las pruebas de rendimiento de audio o vídeo intentan dar una idea real y precisa de la compatibilidad del juego en cada una de las 24 configuraciones de nuestro laboratorio. Y aunque los resultados no aparecen expresamente reflejados sí dan una idea del grado de compatibilidad respecto del espectro de Pc que tenemos en nuestro laboratorio. De esta forma, las puntuaciones comprendidas entre el 10 y el 7 garantizan un buen funcionamiento, así como todos los resultados inferiores al 6 comienzan a ser difíciles de hacer funcionar en los PC del Segmento Inferior (más inf. en Pág. 110).

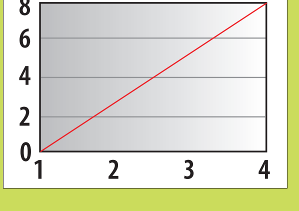
LAS NOTAS

7 La relación precio calidad se establece al dividir el resultado del Test por su precio. Esa cifra se lleva a una tabla (abajo), cuyos parámetros se han obtenido tras calcular el precio medio del segmento de juegos examinado en la comparativa de forma genérica.

Índice hasta 2,50	Sobresaliente
2,51 hasta 3,12	Notable
3,13 hasta 4,16	Bien
4,17 hasta 6,24	Suficiente
6,25 hasta 12,48	Insuficiente
A partir de 12,49	Deficiente

Resultados del Test

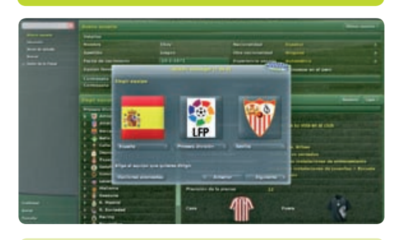
	Porcentaje
SERVICIO	**3,00%**
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,00%
Ayuda en internet (comprobado)	2,00%
Teléfono de información (comprobado)	0,00%
Fax de inofrmación (comprobado)	0,00%
INSTALACIÓN	**5,40%**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2,00%
Indica espacio necesario en disco duro (espacio ocupado, medido)	0,70%
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,70%
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,00%
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,00%
OPCIONES DE JUEGO	**42,00%**
Número de modos de juego (comprobado)	5,00%
Ligas (comprobado)	5,00%
Competiciones internacionales (comprobado)	2,00%
Clubes (comprobado)	4,00%
Plantillas por club (comprobado)	4,00%
Herramientas de análisis de partidos (comprobado)	4,00%
Jugadores (comprobado)	3,00%
Atributos del jugador (comprobado)	2,00%
Número de tácticas (comprobado)	3,00%
Cambio de tácticas durante el partido (comprobado)	4,00%
Visualización del partido (comprobado)	4,00%
Modo presidente (comprobado)	2,00%
FUNCIONAMIENTO / MANEJO	**26,00%**
Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado)	4,00%
Tutorial (comprobado)	4,00%
Curva de aprendizaje / interés del juego	5,00%
Control sobre el interfaz, dispositivo (comprobado)	2,00%
Zoom (comprobado)	1,00%
Tácticas en partido (comprobado)	2,00%
Atajos de teclado (comprobado)	2,00%
Información sobre el equipo en pantalla durante los partidos (comprobado)	2,00%
Información sobre los objetivos en pantalla (comprobado)	2,00%
Idioma (comprobado)	2,00%
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2,00%**
Descripción del objetivo (comprobado)	0,25%
Descripción de los modos de juego (comprobado)	0,50%
Descripción de las ligas (comprobado)	0,50%
Descripción de los elementos de pantalla (comprobado)	0,25%
Descripción de los controles / atajos de teclado (comprobado)	0,25%
Consejos y trucos (comprobado)	0,25%
Test de rendimiento de sonido	**10,80%**
Test de rendimiento de vídeo	**10,80%**
NOTA MEDIA	**100,00%**
Corrección Positiva/Negativa	
RESULTADO DEL TEST	
PRECIO/CALIDAD	
Precio (recomendado por el distribuidor)	
Cálculo de la nota precio/calidad	



La gráfica muestra los niveles de interés y aprendizaje que consideramos ideales para un juego de mánager de fútbol. Por un lado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje necesario (eje Y), y por otro su permanencia en el tiempo (eje X) como factor imprescindible para obtener una diversión y unas cotas de entretenimiento mayor.

GANADOR CALIDAD Computer Juegos

Puesto 1	Puesto 2	Puesto 3	Puesto 4







TOTAL CLUB MANAGER 07

Este título representa fielmente la esencia del género. Completo en todos sus apartados, con un aluvión de opciones, variado en el desarrollo y con una base de datos con tantos equipos que abrumará a cualquiera.

FOOTBALL MANAGER 2007

La experiencia de Sports Interactive se nota en cada una de sus opciones. Base de datos perfectamente adaptada a la liga actual y un potente motor que genera resultados adaptados a nuestro estilo de entrenador.

CHAMPIONSHIP MANAGER 2007

Los que sigan esta saga encontrarán grandes mejoras, tanto en el número de ligas y equipos como en la representación de los partidos en tiempo real. La herramienta Prozone es una auténtica maravilla.

PC FÚTBOL 2007

El clásico vuelve con más mejoras que nunca y una base de datos increíble, llena de equipos y opciones. El simulador es de lo más completo y combinado con las posibilidades tácticas resulta una auténtica pasada.

Total Club Manager 07	Nota	Football Manager 2007	Nota	Championship Manager 2007	Nota	PC Fútbol 2007	Nota
	3,33		0,00		3,33		0,00
Sí (902 234 111)	10,00	No	0,00	Sí (91 406 29 64)	10,00	No	0,00
No (www.espana.ea.com)	0,00	No (www.sega.co.uk)	0,00	No (www.proein.es)	0,00	No (www.planetadeagostini.es)	0,00
Sí (91 343 64 00)		Sí (91 754 64 00)		Sí (91 406 29 40)		Sí (93 344 06 00)	
Sí (91 343 64 02)		Sí (91 572 66 21)		Sí (91 367 88 98)		Sí (93 344 07 24)	
	9,63		7,41		8,15		7,41
Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00
Sí (3.313,1 megabytes)	10,00	No (845,4 megabytes)	0,00	Sí (243,1 megabytes)	10,00	No (1.719,5 megabytes)	0,00
Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00	No	0,00
0 megabytes	10,00	0 megabytes	10,00	0 megabytes	0,00	0 megabytes	10,00
Castellano opcional	8,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00
	9,52		9,29		9,00		8,33
4 (temporada, partido rápido, súper liga...)	10,00	2 (temporada y partido rápido)	8,00	2 (temporada y partido rápido)	8,00	2 (mánager y prománager)	8,00
Muy elevado (46)	10,00	Muy elevado (50)	10,00	Elevado (26)	8,00	Elevado (24)	8,00
Muy elevado (4)	10,00	Muy elevado (6)	10,00	Muy elevado (6)	10,00	Muy elevado (4)	10,00
Muy elevado (2.000)	10,00	Muy elevado (2.500)	10,00	Muy elevado (2.000)	10,00	Elevado (1.500)	8,00
3 (Primer equipo, segundo equipo, equipo de juveniles)	10,00	3 (Primer equipo, segundo equipo, equipo de juveniles)	10,00	3 (Primer equipo, segundo equipo, equipo de juveniles)	10,00	2 (primer equipo y equipo de juveniles)	8,00
Sí (muy completa)	10,00	Sí (completa)	8,00	Sí (muy completa)	10,00	Sí (completa)	8,00
Elevado (20.000)	8,00	Muy elevado (300.000)	10,00	Elevado (50.000)	8,00	Elevado (33.000)	8,00
Normal (4)	6,00	Muy elevado (33)	10,00	Muy elevado (39)	10,00	Elevado (17)	8,00
Elevado (19)	8,00	Muy elevado (30)	10,00	Muy elevado (25)	10,00	Muy elevado (32)	10,00
Sí (muy completo)	10,00	Sí (muy completo)	10,00	Sí (muy completo)	10,00	Sí (muy completo)	10,00
Sí (3D, 2D y modo texto)	10,00	Sí (2D y modo texto)	8,00	Sí (2D y modo texto)	8,00	Sí (3D y modo texto)	8,00
Sí (muy completo)	10,00	Sí (completo)	8,00	Sí (normal)	6,00	Sí (normal)	6,00
	7,77		6,62		6,23		8,08
Considerable (20 minutos)	8,00	Largo (50 minutos)	4,00	Largo (50 minutos)	4,00	Considerable (20 minutos)	10,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Escalonado, interés creciente	8,00	Escalonado, interés creciente	8,00	Escalonado, interés constante	6,00	Inmediato, interés constante	8,00
Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00
Sí (durante el partido)	10,00	No	0,00	No	0,00	Sí (durante partido)	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Voces y textos en castellano	10,00	Textos en castellano	8,00	Textos en castellano	8,00	Voces y textos en castellano	10,00
	8,75		8,75		8,75		10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	Sí	10,00
	10,00		10,00		10,00		10,00
	9,17		9,58		9,58		7,92
	8,88		8,31		8,23		8,13
		Se actualiza automáticamente por Internet	+0,50				
Notable ←	8,88	Notable ←	8,81	Notable ←	8,23	Notable ←	8,13
Sobresaliente		Bien		Bien		Sobresaliente	
19,95€		29,95€		29,99€		19,95€	
19,95 / 8,88 = 2,25 = Sobresaliente		29,95 / 8,81 = 3,40 = Bien		29,99 / 8,23 = 3,64 = Notable		19,95 / 8,13 = 2,45 = Notable	





Veredicto final

Nuestra Opinión



Ignacio Hernández
Redactor

Para la redacción de COMPUTER HOY JUEGOS ha sido un reto importante seleccionar los mejores cuatro títulos de mánager que hay en la actualidad en el mercado. Casi tanto como crear una tabla que analiza punto por punto las opciones imprescindibles que, según nuestra opinión, deben tener estos juegos.

En este exhaustivo test ha participado la redacción al completo, con objeto de definir los baremos que se habían de utilizar para valorar las opciones, el número de ligas, torneos o jugadores, base de datos u otros elementos como el manual de instrucciones.

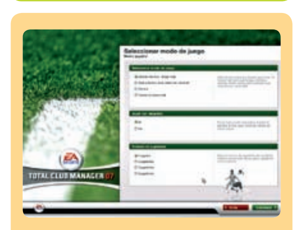
Los resultados finales de la comparativa son claros, la copa de campeones se la lleva «Total Club Manager 07» por su gran cantidad de opciones, su calidad y el realismo de la simulacion.

En segunda posición nos encontramos con «Football Manager 2007», un juego tan completo como sencillo de manejar y que, a buen seguro, sacará al entrenador que llevamos dentro.

Interesantes y atractivas opciones son las que trae «Championship Manager 2007», con una recreación de los partidos muy interactiva y, por supuesto, divertida. Finalmente, cerrando los puestos de Champions, «PC Fútbol 2007» escoge la sencillez para divertirnos.

La de este mes ha sido una comparativa muy reñida, donde cualquiera de los cuatro títulos tenía calidad suficiente para haber ganado. Si te gustan los mánager de liga todos satisfarán plenamente tus necesidades.

MAYOR NÚMERO DE OPCIONES



1. Total Club Manager 07
2. Football Manager 2007
3. Championship Manager 2007
4. PC Fútbol 2007

PUESTO 1
Total Club Manager 07

GANADOR CALIDAD Computer Juegos — GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos





- El más completo en todos los apartados.
- Buen rendimiento en los 24 ordenadores.
- Simulación del partido espectacular.
- Muy intuitivo y completo.

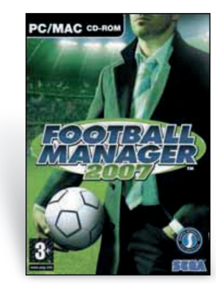
- En ordenadores con poca memoria RAM la base de datos tarda mucho en cargar.

Nota:	Notable 8,88
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	19,95€

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
PRODUCTOR: Electronic Arts
DESARROLLADOR: EA Sports
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 343 64 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 343 64 02

VALORACIÓN: Un excepcional mánager que cuida todos los aspectos y presenta un amplio abanico de opciones. La excelente recreación de los partidos le destaca del resto.

PUESTO 2
Football Manager 2007





- Simulación más realista de resultados.
- Gran libertad para dirigir al equipo.
- Base de datos gigantesca.
- Rendimiento perfecto en todos los ordenadores.

- El interfaz no es demasiado cómodo.
- La base de datos tarda bastante en cargar.
- Aunque ahora es más sencillo, sigue siendo bastante complicado de jugar.

Nota:	Notable 8,81
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	29,95€

DISTRIBUIDOR: Sega
PRODUCTOR: Sega
DESARROLLADOR: Sports Interactive
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 754 64 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 572 66 21

VALORACIÓN: Muy completo en todos los apartados, permite gran libertad de elección y decisión. Además, los aficionados a los mánager se relamerán con la colosal base de datos.

PUESTO 3
Championship Manager 2007





- Base de datos gigantesca.
- Simulación de lo más realista.
- Los cambios durante el partido sí afectan notoriamente al desarrollo.
- La herramienta ProZone es realmente impresionante y muy útil.



- No posee demasiada variedad de opciones.
- La base de datos tarda bastante en cargar.

Nota:	Notable 8,23
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	29,99€

DISTRIBUIDOR: Proein
PRODUCTOR: Eidos
DESARROLLADOR: Codemastes
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 406 29 40
FAX DE INFORMACIÓN: 91 367 88 98

VALORACIÓN: Fundamentalmente divertido gracias a la maravillosa herramienta Prozone. Los aficionados más entusiastas apreciarán su extensísima base de datos.

PUESTO 4
PC Fútbol 2007





- Simulación del partido muy bien recreada e interactiva.
- Muy sencillo de jugar.
- Liga española 100% actualizada.



- Falta de opciones financieras más profundas.
- Nomenclatura algo confusa.

Nota:	Notable 8,13
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	19,95€

DISTRIBUIDOR: Planeta de Agostini
PRODUCTOR: Planeta de Agostini
DESARROLLADOR: Gaelco
TEL. DE INFORMACIÓN: 93 344 06 00
FAX DE INFORMACIÓN: 93 344 07 24

VALORACIÓN: Muy sencillo de jugar e idóneo para el aprendizaje de los nuevos entrenadores. Aunque no anda corto de opciones, se queda algo atrás comparado con el resto.

¿MÁNAGER O SIMULADOR?

Ahora que los títulos basados en el deporte rey proliferan en las estanterías, nos encontramos ante la disyuntiva de elegir qué tipo de juego se adapta mejor a nuestros gustos. Decide si tu mejor aliado es el pad o una buena base de datos.


FIFA 07


PES 6


TOTAL CLUB 07


FOOTBALL MANAGER

Simulación: Posiblemente el estilo que más adeptos tiene por el realismo y la espectacularidad que exhibe, aparte de que proporciona al jugador una mayor sensación de que ganar el partido está enteramente en sus manos. Se caracteriza por dejarnos controlar a los once jugadores del campo, siendo mucho más directo el desarrollo aunque bastante menos profundo, dado que sólo se ciñe a los 90 minutos de juego. Grandes títulos como «Pro Evolution Soccer 6» o «FIFA 07» cautivan cada año a millones de jugadores en todo el mundo.

Mánager: Posee un desarrollo mucho más lento que nos lleva a manejar muchas más opciones de juego y controlar todas las parcelas de un club: técnica, deportiva y económica. Cada decisión que el jugador toma, ya sea para entrenar, fichar o invertir en las mejoras del estadio, repercuten directamente en la marcha del equipo. Los partidos no resultan tan espectaculares, de hecho a veces sólo son datos en vez de imágenes lo que tenemos en pantalla, pero desde luego este concepto encandilará a los jugadores con alma de entrenador.




Computer
Hoy
Juegos

Splinter Cell Double Agent

ACCIÓN · **Sam Fisher ha vuelto y lo ha hecho a lo grande, con un juego en el que desempeña el papel de agente doble. ¿Qué camino elegirá?**

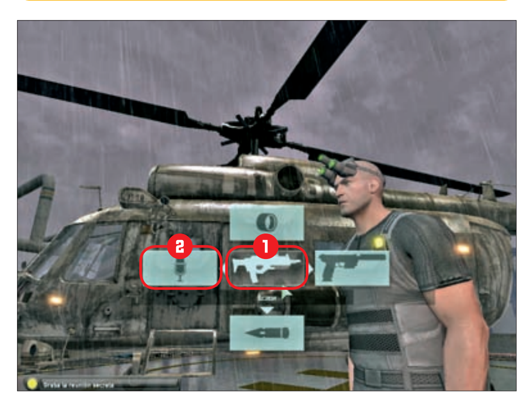
Test pág. 48

Lo que hay que saber

Puntos Clave

LO QUE HAY QUE SABER

1. EL INVENTARIO DE SAM



Como sucede en las anteriores entregas de esta saga, el sistema de manejo del inventario de objetos resulta verdaderamente sencillo. Sólo tendremos que mantener pulsada la tecla Ctrl para que aparezcan todos los objetos de los que disponemos para esa misión concreta. Veremos sobreimpresionados cinco rectángulos, siendo el que figura en el centro ❶ aquel que tenemos activo en ese momento. Si quisiéramos utilizar, por ejemplo, el micrófono ❷, sólo tendremos que pulsar el cursor a la izquierda –mientras presionamos Ctrl– y, después, soltar la tecla Ctrl.

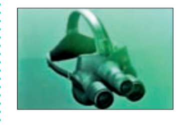
ARMAS Y GADGETS



Pistola SC: cuenta con silenciador y usa proyectiles de 5,7x28 mm. en cargadores de 20 balas y de uso ambidiestro. Perfecta para no dar la alarma.



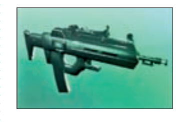
Escopeta antidisturbios: no provoca heridas graves pues dispara pequeños sacos de bolas. Ideal si no queremos causar bajas en el enemigo.



Visor nocturno: funciona aumentando el nivel de luz ambiental para que Sam pueda ver sin problemas en zonas de escasa, o nula, iluminación.



Cuchillo de combate SC: tiene doble filo y hoja de 20 cm., más otra de 8, y está fabricada en fibra de carbono. Inoxidable y no produce reflejos.



SC20K: Arma de asalto que utiliza cartuchos de 5,56x45 mm. en cargadores de 30 balas. Tiene mirilla réflex, silenciador y accesorios modulares.



Hackeador remoto: módulo que se añade al EMSAT para desbloquear sistemas de cierres de seguridad, descifrando códigos muy complejos.



Dispositivo EM: pistola que nos permite anular equipos eléctricos como fuentes de luz, cámaras de seguridad o vallas electrificadas.



Torno: es posible utilizarlo como garfio y nos permite descolgarnos por fachadas y deslizarnos por todo tipo de superficies de difícil acceso.



Equipo de oxígeno: dispositivo capaz de extraer el oxígeno del agua para que Sam disponga de suficiente aire sin necesidad de llevar botellas.

2. LA PANTALLA DE JUEGO



Indicador de sigilo ❶. Hay un total de tres, uno aparece en la parte inferior izquierda de la pantalla y los otros dos sobre el pecho y la espalda de Sam, respectivamente. Pueden estar en tres estados distintos: rojo –nos advierte de que estamos a la vista del enemigo–, amarillo –si nos acercamos demasiado pueden detectarnos– y verde, somos completamente invisibles a la vista.

Datos de la misión ❷. Muestra los objetivos pendientes de completar, tanto primarios cono secundarios.

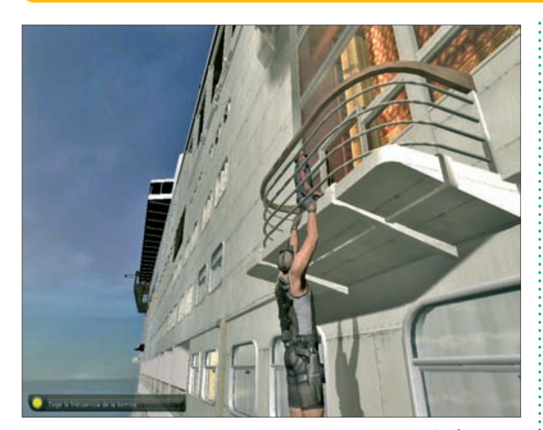
Tiempo restante ❸. Nos indica el tiempo que nos resta para resolver la misión. Al llegar a cero, el indicador de confianza de la facción que nos ha encomendado el trabajo (terroristas o gobierno) se irá reduciendo.

Indicador de confianza ❹. Aquí vemos el estado de nuestra relación con los dos bandos en conflicto. El EJB son los terroristas y la NSA el gobierno. Si una de las barras llega a cero perderemos la partida y tendremos que reiniciar desde el último punto guardado. Para subir facción, debemos completar objetivos primarios y secundarios.

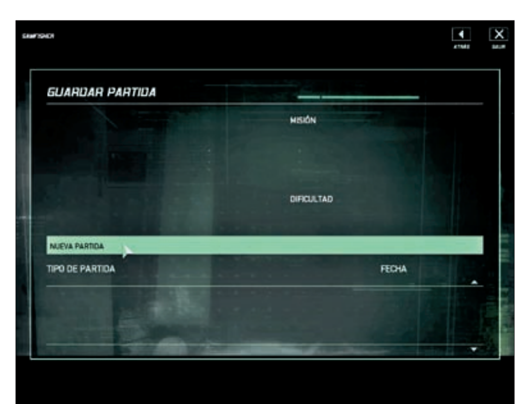
Teclas de función ❺. Cuando entramos en una fase donde es preciso usar teclas especiales, se reseñarán aquí. En este caso, son fundamentales para abrir la caja fuerte.

Dispositivo Hackeador ❻. A veces habrá que "crackear" un sistema de seguridad. Entonces, aparecerá un diagrama que representa, como si de un sencillo rompecabezas se tratará, el mecanismo que debemos saltarnos.

3. CONSEJOS INFALIBLES PARA TENER UNA PARTIDA MÁS TRANQUILA



Busca siempre el mejor camino. La mayoría de escenarios tienen recorridos distintos, con más o menos dificultades, e incluso atajos. Pasar inadvertido es fundamental.



Graba la partida cada poco tiempo. Es básico en partidas con un tiempo límite para completarlas, pues nos ahorra empezar desde el inicio si hacemos algo mal.



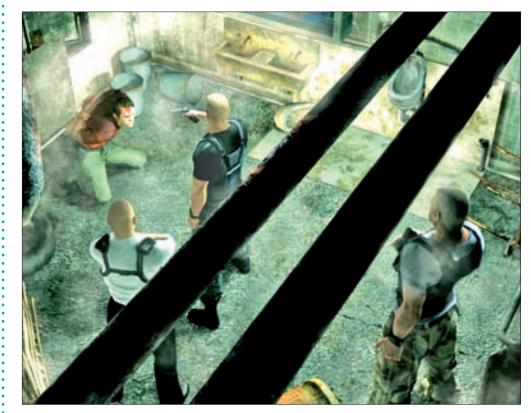
Objetos ocultos. Si completamos los objetivos con altos índices de efectividad y respetando ciertas normas (no matar civiles) conseguiremos armas y "gadgets" extra.



EMSAT. Herramienta básica para no perdernos entre tanta misión cruzada. Pulsando F1 sabremos todo lo necesario sobre objetivos, personajes, objetos, armas, etc.



Toma la decisión correcta. En determinados puntos haremos elecciones morales decisivas sobre asuntos concretos como matar a un rehén, volar un barco, etc



Distintos finales. Estarán en función de lo que confíen en nuestros actos terroristas o gobierno. A medida que se acerque el final debemos inclinarnos hacia uno u otro lado.




PUNTOS CLAVE: DOBLE JUEGO

1. ISLANDIA: A 20 KM DE AKUREYRI

ENCARGO

- **NSA Investigar la planta geotermal**
- **NSA Llegar hasta el helicóptero para la extracción**

OBJECTIVOS PRIMARIOS

- **NSA Evitar el lanzamiento del misil**

OBJECTIVOS SECUNDARIOS

- **NSA Infiltrarse en la base sin hacer saltar las alarmas**
- **NSA Infiltrarse en la planta sin hacer saltar las alarmas**

Sam sobrevuela Islandia a bordo de un avión. Tendrá que saltar al frío océano siguiendo a un compañero, que le irá abriendo camino hasta la planta geotermal. Tras romper la capa de hielo, aparecemos dentro de las instalaciones.



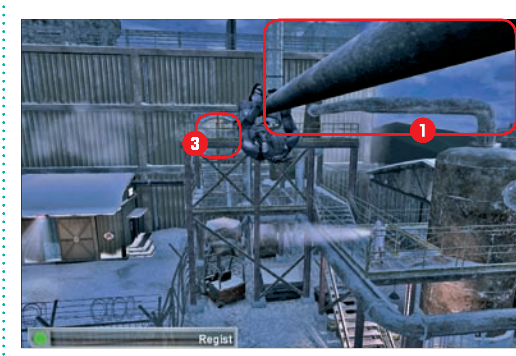
Con mucho sigilo nos deshacemos del guardia (en caso de dejarle en paz podremos completar algunos objetivos secundarios) y nos dirigimos a la puerta 1 que queda a nuestra espalda. Dentro hay un soldado descansando en una cama. También elegimos entre liquidarlo o escabullirnos sin que nos vea. Observamos que también hay un ordenador, al que debemos acceder para desactivar la alambrada eléctrica. Al fondo, veremos un cable de corriente. Lo cortamos. entonces, salimos y nos dirigimos a la valla electrificada, donde nos aguarda un compañero al que ayudaremos a subir. Escalamos la alambrada y nos encaminamos hacia la izquierda. Subimos por unas escaleras. Al llegar a la parte de arriba, saltamos para agarrarnos a un cable y pasar a otras dependencias de la planta geotermal. Llegamos a un techo. Bajo nuestros pies hay un guardia; lo esquivamos y nos movemos a la derecha para bajar por unas escaleras, cuidándonos de no ser descubiertos por los que andan patrullando por esa zona.



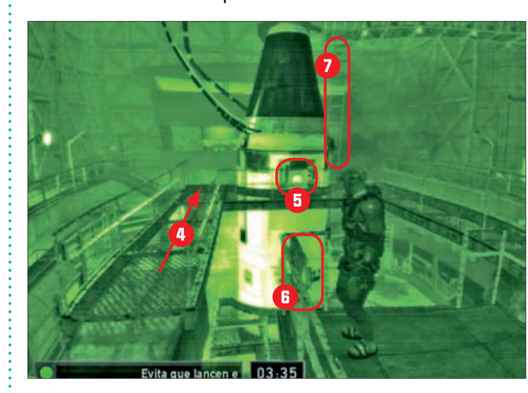
En la parte de abajo, descubrimos una habitación. En el momento en que llegamos, un guardia sale. Aquí nos enfrentamos a una nueva disyuntiva, cargárnoslo o dejar que se aleje tan campante como si no hubiéramos visto nada. Si optamos por permitirle que se esfume, debemos esperar a que se encuentre a cierta distancia y, entonces, irrumpimos en la estancia rápidamente. Sin perder tiempo accedemos al ordenador para abrir la valla de la siguiente sección de la planta y, de esta manera, poder cortar el suministro de energía.



Salimos zumbando de allí y cruzamos algunas dependencias atestadas de guardias hasta que alcanzamos una pequeña torre con unas escaleras. Subimos a lo más alto.



Ya estamos muy cerca de penetrar en la planta, sólo tenemos que agarrarnos al tubo 2 y movernos sigilosamente sobre la cabeza de los enemigos. En cuando lleguemos al otro lado, nos meteremos por el conducto de ventilación 3. **Como camino alternativo, podemos subir por las escaleras evitando a los guardias.** Una vez que estemos en el interior, nos deslizaremos por las cornisas hasta alcanzar una plataforma.



El objetivo es llegar hasta el misil y desactivar su secuencia de lanzamiento. Para salirnos con la nuestra, en primer lugar debemos activar el mecanismo que se encuentra en la cabina de control y que arrima la plataforma 4 al cohete. Después bajamos por las plataformas metálicas hasta los niveles inferiores, nos acercamos al cohete y activamos el mecanismo que abre el sistema de lanzamiento del misil 5. Volvemos a subir por las escaleras hasta el nivel intermedio. Allí veremos una nueva plataforma que hace las veces de ascensor, pulsamos en el botón 6 y ya podremos movernos en dirección al misil. Ahora toca "crackear" el panel de lanzamiento 5 para detener la cuenta atrás. Una vez que lo hayamos conseguido, escaparemos por las escaleras 7 para, más adelante, trepar por la cuerda que veremos a la izquierda y en la que nos espera nuestro jefe de la NSA, que tiene que darnos una mala, malísima, noticia.

Completando todos los objetivos secundarios de la misión conseguimos para usar la granada EMP, explosivos y una cámara.

2. KANSAS: PENITENCIARÍA FEDERAL

ENCARGO

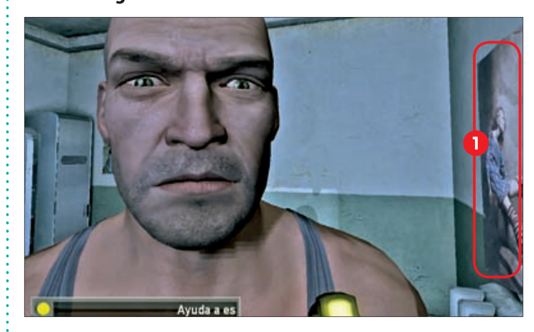
- **EJB Ayudar a Jamie Washington a escapar**
- **EJB Secuestra un helicóptero**

OBJETIVOS PRIMARIOS

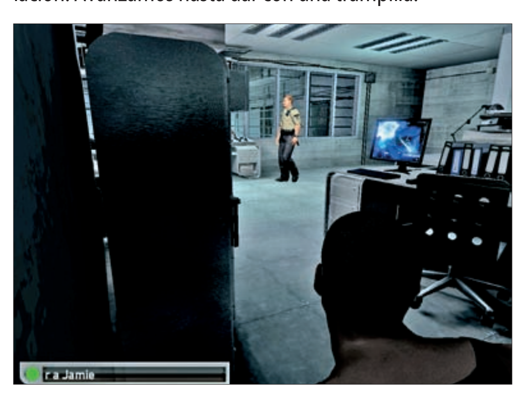
- **EJB Rescata a Jaime de los guardias**

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- **EJB Abrir las celdas para iniciar motín**
- **NSA No matar guardias**
- **NSA Escapar sin dar la alarma**
- **NSA Llegar a la torre central sin dar la alarma**



Aparecemos en la celda con Sam y nos fijamos en que a su izquierda hay un póster 1. Quizá haya algo detrás. Al romperlo, descubrimos un túnel por donde escapar. Veremos una galería con tubos y un hueco. Escogiendo esta vía, llegaremos a la galería principal. Cruzamos por los tubos y, al fondo, semioculta por la oscuridad, divisamos una rejilla. La rompemos para meternos por unos conductos de ventilación. Avanzamos hasta dar con una trampilla.



La abrimos y caemos en una oficina de vigilancia, donde presta servicio uno de los guardias que custodian la prisión. Si entramos en alguno de los ordenadores, conoceremos las claves del armero. Ahí, se pueden recoger botes de humo. Reducimos al guardia si es necesario y lo escondemos en la oscuridad. Cuidado porque hay más merodeando. Asomamos la cabeza por la puerta y cuando estemos seguros de que toda está despejado, bajamos.



Saldremos a un lugar con una puerta cerrada (sólo se abrirá al paso de los guardias) que podemos "crackear".

Seguimos hacia adelante y descubrimos un detector de metales. A la derecha, observamos que hay un cajetín que tendremos que abrir y romper. Con el detector inutilizado, pasaremos a otras salas, que iremos dejando atrás hasta llegar al comedor, donde los guardias y los reclusos andan entretenidos a tiro limpio. Sin que nos vean, cruzamos la sala y nos dirigimos hasta un patio con un guardia.
Como camino alternativo, es posible intentar subir por las escaleras del comedor y llegar hasta una puerta que da directamente a la torre de control. Si continuamos por el patio, no nos quedará más remedio que esquivar al guardia y buscar una puerta bloqueada. La "crackeamos" y subimos sin despertar sospechas. Por el camino, veremos un armero y fusiles que disparan tranquilizantes. Nos vendrán de maravilla para no dejar enemigos fuera de combate. Llegamos al control central, donde hay dos guardias en alerta. Cuidado porque al mínimo movimiento darán la alarma. Desde ese puesto de vigilancia podremos abrir las celdas e iniciar el motín. Después, tiramos escaleras arriba hasta llegar a una planta con un ascensor. Subimos y vamos a salir a una sala custodiada con otros dos guardias.



Como camino alternativo podemos salir de la sala desde la que se abren las celdas y subir por el tubo de color rojizo. Nos movemos por la cornisa a la izquierda hasta que veamos una abertura en la pared con forma de conducto de ventilación. Entramos por ahí, luego giramos a la izquierda y abrimos una trampilla. Llegaremos a la sala con los dos guardias. Les esquivamos y salimos al exterior por una ventana rota. Jamie nos pedirá ayuda y se la daremos. Subimos por el tubo, nos movemos a la izquierda y ascendemos hasta la plataforma metálica. La cruzamos y salimos al exterior, donde descubrimos la presencia de un guardia al que podemos coger por la espalda...



Sorprendemos al guardia que ha cazado a Jaime y le golpeamos, cuidándonos de no liquidarlo. Después nos dirigimos hacia las escaleras 2, cruzamos por el callejón 3 y entramos en una sala de la que parte una escalera. Simplemente tendremos que subir por ella para que podamos dar la misión por concluida.

Completando los objetivos secundarios conseguimos el emisor de ultrasonidos y la mina de pared.

3. NUEVA YORK: BASE TERRORISTA

OBJETIVOS PRIMARIOS

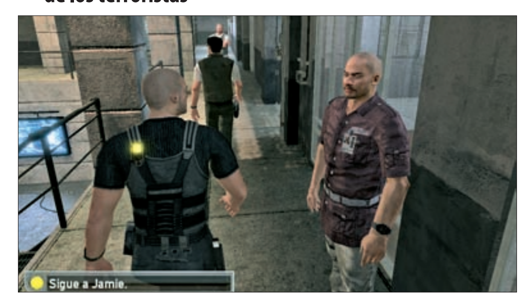
- **NSA Cargar un virus troyano en la red informática de los terroristas**
- **EJB Completar el entrenamiento**
- **NSA Interferir la antena de los terroristas**

OBJETIVOS SECUNDARIOS

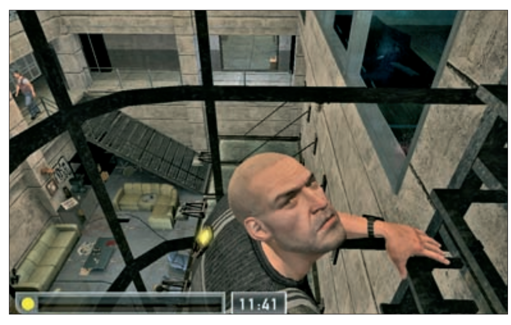
- **EJB Practicar en la sala de tiro**

OTROS OBJETIVOS

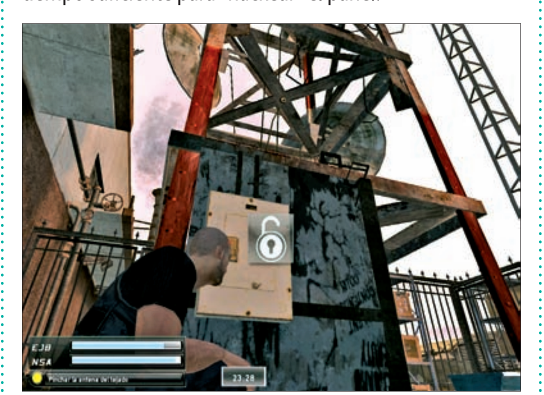
- **NSA Conseguir hasta cinco historiales médicos de los miembros del EJB**
- **NSA Hacerse con toda la información profesional acerca de los terroristas**



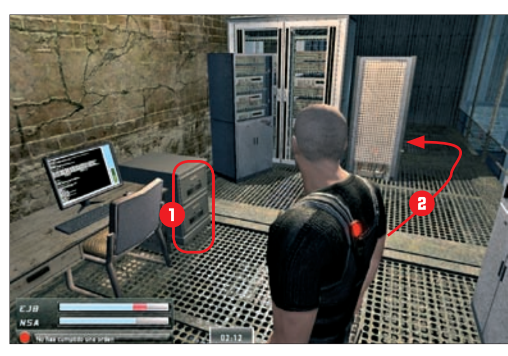
Jaime nos presentará a los terroristas, ya que hemos conseguido granjearnos la confianza suficiente para entrar en la organización. Eso sí, las instalaciones están divididas en zonas de seguridad a las que no tendremos acceso y, si somos descubiertos, la confianza se reducirá bastante. Moss nos pedirá que le acompañemos hasta el circuito de entrenamiento. Completarlo es obligatorio. Al finalizar esta prueba, veremos una caja fuerte que debemos "crackear".



Después, regresaremos al hall principal para ponernos manos a la obra con las misiones secundarias. La primera será interferir la antena. En el hall, a la derecha, hay unas escaleras. Subimos con sumo cuidado ya que hay un par de operarios de la EJB. Si nos ven, nos advertirán de que allí no podemos estar. Cruzamos al otro lado y tiramos escaleras arriba hacia la azotea. A la derecha, veremos una antena y un panel, que debemos manipular. Habrá que ser precavido porque los guardias están muy atentos, así que lo mejor será estudiar detenidamente qué ruta siguen para tener el tiempo suficiente para "hackear" el panel.



Una vez hecho, abrimos una trampilla que hay junto a la antena y descendemos apresuradamente para que no nos descubra ningún miembro del EJB. Bajamos por las escaleras hasta el hall de las instalaciones. Seguimos descendiendo y salimos por la puerta de la izquierda. Iremos a parar a una zona con una puerta restringida que tiene el código 6278.



Al entrar vemos una puerta con una cámara de seguridad. Cuidado, si nos ven perderemos confianza. Cuando la puerta se abra, entramos. Un terrorista está sentado en la mesa que debemos inspeccionar. Encendemos la luz para que se levante a apagarla, dándonos algo de tiempo para inspeccionar el archivo 1 en busca del "profile". Vamos al ordenador que gestiona la red 2 para introducir el virus. Volvemos al hall, subimos las escaleras y a la izquierda damos con el botiquín. Allí, se guardan los historiales médicos.



Enrica está dentro mirando unos instrumentos, esperamos a que vaya a una puerta con una luz roja a la que no tenemos acceso. La abrirá y se girará para hablarnos. Escuchamos atentamente. Cuando termine se le olvidará que la puerta se ha quedado abierta. Aguardamos a que se siente, nos movemos a su espalda y buscamos en el archivador los historiales. También podemos inspeccionar el ordenador.



Volvemos al circuito de entrenamiento en busca de Moss, que nos conducirá a una sala donde el EBJ tiene preso a un tal Cole Yeager. Nos pide que le matemos... ¿qué hacemos? Aquí empieza nuestro dilema en el juego.

Completando los objetivos secundarios de la misión conseguiremos la ganzúa electrónica, la granada de humo y la mejora del EMP.

PUNTOS CLAVE: DOBLE JUEGO

4. MAR DE OKHOTSK

ENCARGO

- **EJB Capturar el carguero**
- **EJB Facilitar un lugar de aterrizaje para escapar**

OBJETIVOS PRIMARIOS

- **NSA Contactar con Lambert**
- **EJB Recuperar el equipo**
- **EJB Dejar fuera de combate a la tripulación**
- **EJB Usar los detonadores para volar una pared de hielo**

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- **EJB Desactivar las comunicaciones**
- **EJB Captura el Rublev sin que salten las alarmas**
- **EJB Llega hasta el Rublev sin que salten las alarmas**



Sam se lanza en paracaídas sobre una superficie completamente helada. El equipo caerá lejos de él y aparecerán dos soldados. Una vez liquidados, nos dirigimos hacia el equipo ❶ para recuperarlo y, después, nos tiramos al agua ❷ para pasar al otro lado de la pared de hielo.



Llegaremos hasta otra placa de hielo. Miramos a través de ella hasta que descubramos a uno de los guardias. Rompemos la masa helada y le agarramos. Salimos del agujero, hacia la derecha ❸, bordeando una de las construcciones. Cuidado con la ventisca que no nos deja ver.



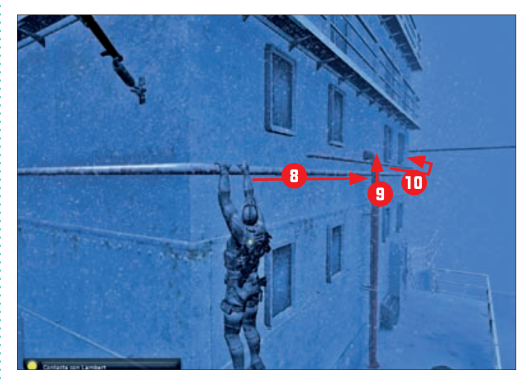
Llegaremos a un lugar con un palio que cubre una máquina ❹. Lo activamos y crackeamos la secuencia. Se escuchará una explosión. El muro de hielo ha caído. Pero cuidado, porque los enemigos estarán más alerta que nunca. A continuación, cruzamos el campamento y, si es necesario, eliminamos a los soldados silenciosamente. Entonces, nos lanzamos de cabeza al agua y buceamos hasta donde está encallado el carguero. Al emerger a la superficie, divisamos a un guardia pero pasamos de él. Nos lanzamos al agua.



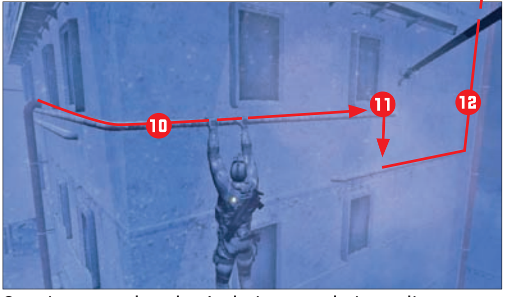
Veremos una zodiac con un vigilante. Le atacamos y nos volvemos a tirar al agua, en dirección al carguero ❺.



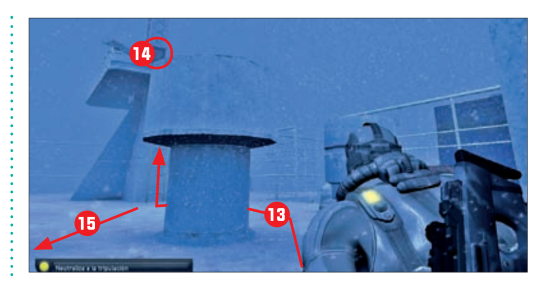
Descubrimos una cadena por la que ascender. Al llegar arriba nos vamos hacia la izquierda ❻ y andamos hasta dar con una cuerda ❼ que nos lleva a uno de los mástiles. Si no vemos obligados a aturdir a algún enemigo, la única forma de que no salten las alarmas es hacerlo de uno en uno.



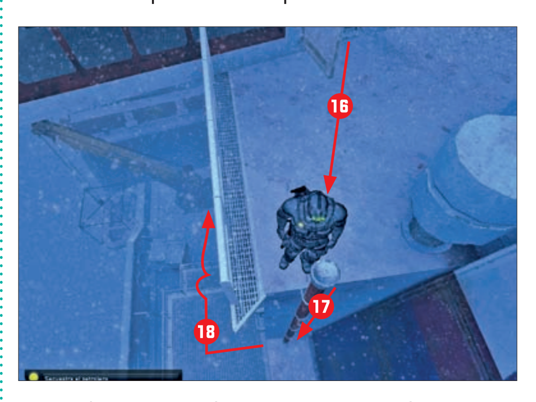
Desde el mástil cruzamos con la cuerda y nos agarramos a la tubería ❽. Avanzamos y nos encaramamos al siguiente tramo ❾. Finalmente, nos asimos a la última tubería ❿ hasta conseguir doblar la esquina del puesto de mando.



Seguimos por la tubería, bajamos a la inmediatamente inferior ⓫ y ascendemos por el gran tubo rojo ⓬. Hay una plataforma con un vigía al que eliminamos por sorpresa.



Una vez en la parte de arriba, nos dirigimos a la torre de comunicaciones ⓭ para abrir el cajetín ⓮. De golpe, habremos conseguido completar dos objetivos: contactar con Lambert y desactivar las comunicaciones. A continuación, bajamos por la torre y nos dirigimos a la chimenea ⓯. Allí, veremos una escotilla. Bajamos y nos encaminamos al centro del sistema de ventilación. Lanzando el gas, así acabaremos con la tripulación sin disparar una solo bala .



Descendemos por la chimenea, cruzamos y bajamos por unas escaleras hasta el puente de mando. Lo cruzamos y salimos por la puerta ⓰ que hay al otro lado. Vamos hasta el tubo y bajamos por él ⓱. Tendremos que seguir descendiendo por las plataformas ⓲ hasta la grúa. Aquí la misión es acabar abiertamente con la tripulación a tiro limpio.



Limpia la zona buscamos una trampilla ⓳. Bajamos y tras cruzar un par de habitaciones con enormes cisternas llegamos al corazón de la sala de máquinas.



Vemos que el capitán amenaza con hundir el carguero. Nos ocultamos y le atacamos por la espalda para evitarlo.

Completando los objetivos secundarios conseguimos la mina flash de pared y una pistola.


Computer
Hoy
Juegos

Dark Messiah of Might & Magic (y II)

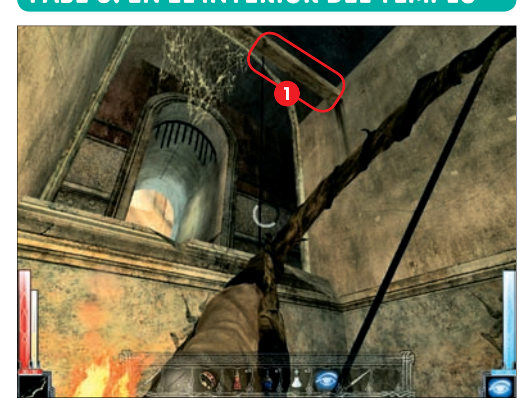
Acción · La verdadera aventura de Sareth no ha hecho más que comenzar. Sigue esta guía paso a paso y te asegurarás de conseguir el Cráneo de las Sombras.

Test CHJ67 pág. 26

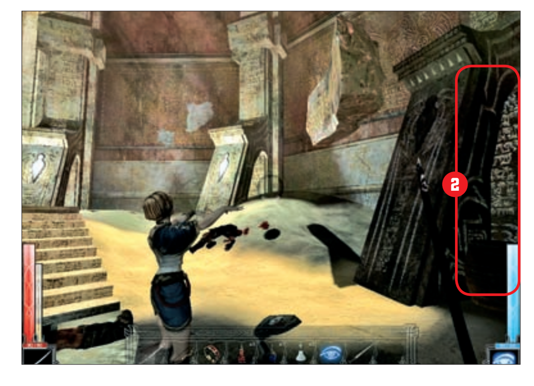
Puntos Clave

PUNTOS CLAVE: DEL TEMPLO DE LA ARAÑA A LA NECRÓPOLIS DE YELMO DE PIEDRA

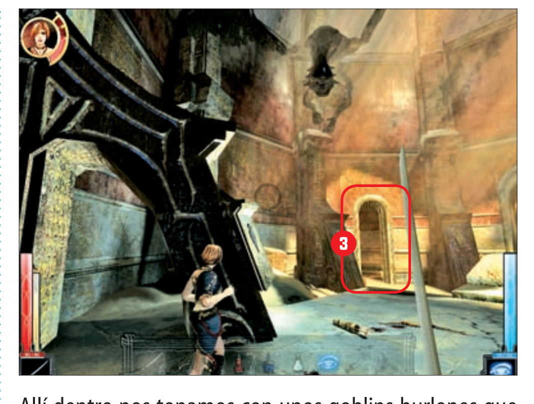
FASE 6. EN EL INTERIOR DEL TEMPLO



Sareth y Leanna se abren paso por el santuario dedicado a la diosa araña. El primer escollo es una puerta que se abre disparando a este punto 1 con el arco de cuerda.



Trepamos, giramos a la izquierda y desempotramos la puerta para que pase Leanna. A lo lejos se oye farfullar a tres orcos. Entramos en silencio a la habitación y los atacamos sin piedad ensartándolos en los pinchos. Leanna utiliza sus poderes de telequinesia para apartar el monolito gigante de la puerta que conduce a la cámara del cristal 2.

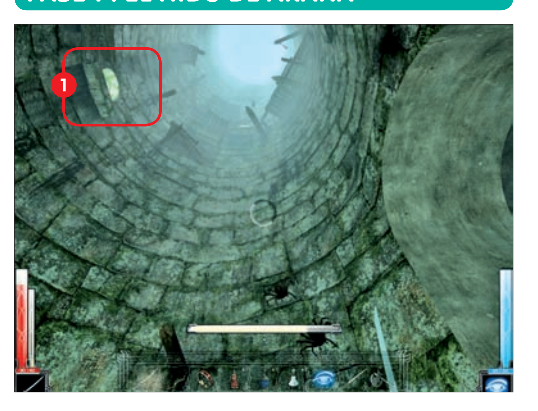


Allí dentro nos topamos con unos goblins burlones que nos han cerrado el acceso. Tendremos que retroceder para volver junto a Leanna, que no ha perdido el tiempo y ya nos ha habilitado otra ruta para pasar. En la lejanía escuchamos los gritos del Pao Kai, que ha conseguido entrar en el templo. Debemos llamar su atención por todos los medios y conducirlo hasta esta puerta 3.



Una vez que salgamos al pasillo, tendremos que accionar está manivela 4 para ensartar su cabeza. Muerto el temible Pao Kai, nos introducimos por el hueco que amablemente Leanna había abierto para nosotros.

FASE 7. EL NIDO DE ARAÑA



Avanzamos por el pasillo, todo recto hasta que el suelo ceda y caigamos sobre un nido de araña. Hacemos una carnicería con toda la colonia y nos largamos por el hueco que se abre a la derecha. Llegaremos a una habitación grande, con una puerta a la izquierda. Por ahí, iremos a parar a un pozo gigante atestado de repelentes arácnidos. Usamos el arco de cuerda para trepar hasta esta habitación 1,



que conduce al exterior. La cosa fuera no pinta bien, por la cantidad de patrullas orcas que nos aguardan.





Descubrimos un ascensor que lleva directamente hasta la cámara del cristal, sin embargo está estropeado. ¡Qué remedio!, habrá que subir a pie. Tras mucho caminar y eliminar enemigos, alcanzamos la sala de máquinas del ascensor. Lo activamos pulsando esta manivela 2 (Pág. anterior) y rehacemos el camino hasta el elevador. Lo tomamos y nos enfrentamos a más y más arañas, aunque afortunadamente son muy vulnerables contra el fuego.

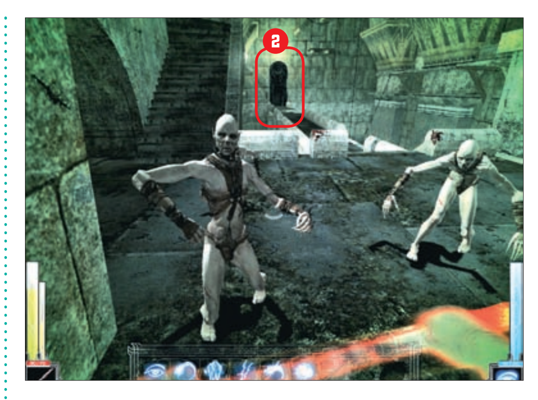


Giramos hacia la izquierda y nos damos de bruces con un peligroso cíclope. La única forma de liquidarlo será coserle a flechazos su enorme ojo. En cuanto esté muerto, continuaremos nuestro camino en busca de la sala del cristal. Nada más poner un pie dentro, aparecerá Aratrok, un gigantesco orco. En cuanto nos deshagamos de él, regresaremos junto a Leanna, quien se ha encargado de abrir la cripta donde se encuentra el cráneo. Por desgracia, nuestro peor enemigo se nos ha adelantado, dando muerte a Leanna para luego escapar.

FASE 8. EL ALTAR DEL CRÁNEO



Nos encontramos en un templo lleno de no muertos. Al avanzar, divisaremos un agujero. Saltamos dentro. Matamos a los zombis que custodian una poderosa gema y trepamos por una gran piedra. Descubriremos una curiosa escultura de araña 1, con varios huecos abiertos en su cuerpo. Misteriosamente la gema que acabamos de recoger encaja. Al introducirla, se oye el crujido de una puerta . Penetramos por ahí para coger las otras tres gemas.



Accedemos a una nueva cámara infestada de no muertos. Tras acabar con ellos, subimos por las escaleras de la izquierda. Después de un buen rato luchando, trepamos por los muros utilizando el arco de cuerda hasta llegar a una sala que contienen un extraño féretro. Al avanzar el ataúd se abre y un peligroso liche –no muerto con poderes mágicos– se planta ante nosotros. Lo eliminamos y nos introducimos por el hueco de la pared. Seguimos hacia adelante hasta llegar a una enorme sala llena de necrófagos. Una vez que hayamos liquidado a todos, nos pondremos a rebuscar en los sarcófagos para dar con la otra gema. Proseguimos nuestro camino hasta desembocar en esta habitación 2, aunque debemos ir con extremo cuidado ya que el puente está roto y podríamos caernos.

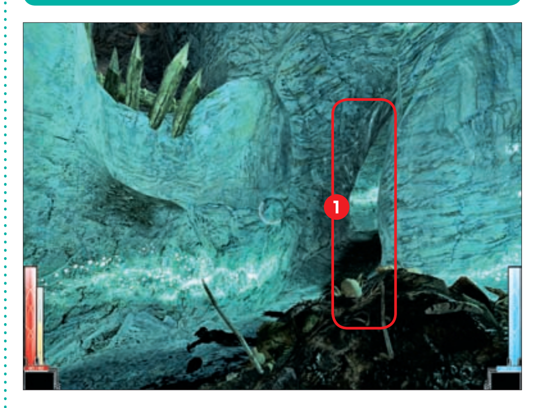


En el interior, nos acosan una bandada de no muertos. Acabamos con ellos sin mayores esfuerzos y nos colamos por esta rendija 3. En su interior está oculto la última gema. Volvemos a la sala donde está la escultura de la araña para introducir todas las piedras preciosas. Entonces, se abrirá la puerta de una estancia donde nos esperan varias arañas.

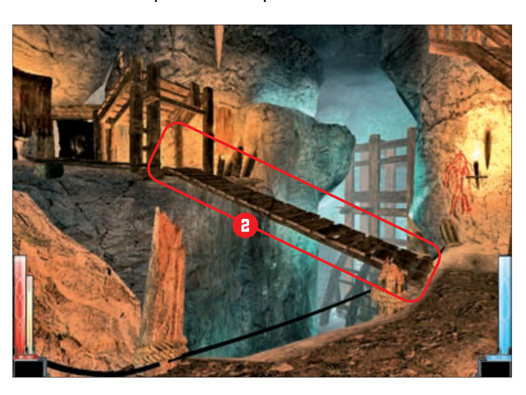


Tras unos instantes de intensa y dura batalla, conseguiremos acabar con todas ellas. Esto significa que, por fin, el deseado Cráneo de las Sombras se encuentra en nuestro poder. En ese momento asisitiremos a una secuencia transcendental, donde se nos muestra cómo Arantir se aparece ante nosotros para, ¡horror!, robarnos todas nuestras pertenencias que tanto nos ha costado recoger. Con este inesperado y desagradable desenlace se pondrá punto y final a esta fase. Y pasamos a la siguiente.

FASE 9. FUEGO EN LA SANGRE



Despertamos desposeídos de armas, sin inventario y sobre una pila de cuerpos putrefactos. Después de dar alguna vuelta para orientarnos encontramos el camino bueno 1, que nos llevará hasta, ¡oh, inmensa alegría!, nuestras queridas pertenencias. Tras ser destruidos por Arantir, nos sentimos extraños y diferentes. Debe ser por el demonio que habita en nosotros, y cuyo poder podemos invocar si pulsamos la tecla V. En esta nueva forma nuestros ataques tienen un efecto devastador sobre nuestros adversarios, como van a comprobar unos pobres orcos.

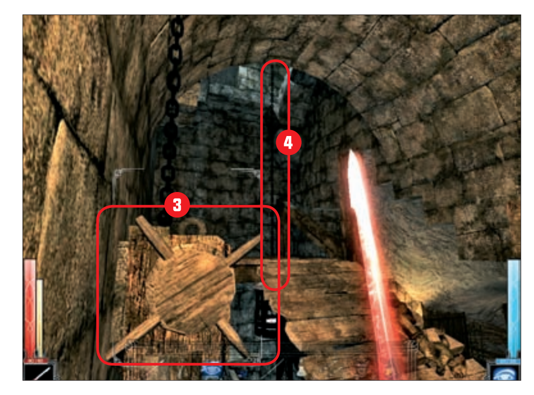


Tras la lucha, seguimos adelante hasta dar con una habitación a la que sólo podremos acceder pasando por el puente 2. Una vez dentro, veremos cómo un par de orcos dejan todas nuestras cosas en un cofre que está oculto en el interior de una pequeña mazmorra.



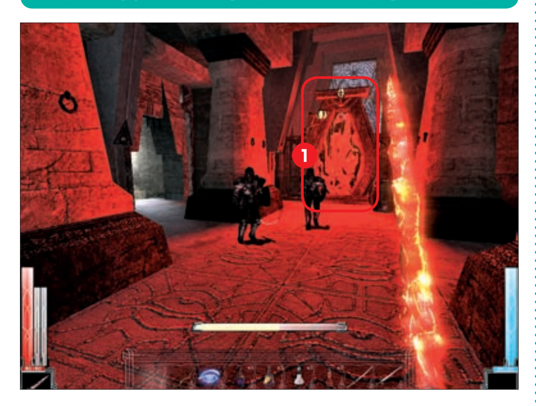
Lo abrimos y recuperamos todo el inventario que habíamos ido acumulando anteriormente. Esto nos hará un poco más sencillo escapar de este extraño lugar, dado que la salida se encuentra en el techo. Utilizando nuestro arco de cuerda, crearemos una liana por la que podemos trepar para alcanzar la salida. Aparecemos en una habitación gigantesca. Eliminamos a los enemigos que hay dentro, antes de enfrentarnos al cíclope. Tenemos la opción de machacarlo utilizando la trampa de la izquierda o dispararle a su enorme ojo. Una vez muerto, subimos por la torre. Necesitaremos crear algunas lianas más con el arco de cuerda para poder acceder a la zona de carga.

PUNTOS CLAVE: DEL TEMPLO DE LA ARAÑA A LA NECRÓPOLIS DE YELMO DE PIEDRA



Llegamos a una cárcel que está atestada de molestos goblins. Tras liquidarles, advertimos que al fondo hay un mecanismo ❸ que debemos hacer girar para que baje una cadena ❹, por la cual podemos trepar y acceder a un nivel superior. Una vez en el túnel, giramos hacia la derecha para salir a una zona abierta con un puente estropeado. Saltamos y seguimos caminando hasta que encontremos un agujero. Nos introducimos por él y llegamos a un pozo de agua que comunica con la playa. Allí, no están esperando varios compañeros de aventuras.

FASE 10. EN LA CASA DE LAS CENIZAS



En grupo avanzamos hasta un portal ❶ custodiado por un nigromante y varios guardias. Acabamos con ellos y atravesamos sin miedo la puerta roja, que nos lleva hasta el mismísimo escondite de Arantir. Esta ciudadela está llena de nigromantes, necrófagos y caballeros oscuros que patrullan por los pasillos que debemos atravesar. ¿Qué nos ha traído a esta ratonera?... encontrar el diario de Arantir. Pero antes debemos conseguir un orbe oscuro, que nos irá abriendo el camino hasta su habitación.



Las celdas esconden buenos objetos pero están custodiadas por peligrosas alimañas. Para acceder debemos pulsar esta palanca, acabar con ellas y seguir avanzando tratando de encontrar una escalera que nos lleve hasta la zona inferior de la ciudadela. Si revisamos las paredes hallaremos diferentes letreros que nos señalan adónde se dirigen los laberínticos pasillos. Seguimos el que lleva hasta la zona de entrenamiento, pero desgraciadamente a cada paso que damos aparecen más y más necrófagos. Llega un momento en que parece que no vamos a dar abasto.



En una habitación hallamos un gigantesco diario, pero lo que nos interesa está sobre la mesa ❷. El orbe oscuro de los nigromantes nos permite abrir las puertas que antes estaban cerradas, por lo que rehacemos el camino hasta la estancia principal. En una de las salas que atravesaremos hay un ascensor que conduce a los niveles inferiores, lugar donde se encuentra la alcoba de nuestro enemigo.



Seguimos las indicaciones de las paredes para dar con los aposentos de Arantir. En cuanto entremos, nos fijaremos en que en el centro de la estancia destaca la presencia de un gigantesco diario colocado sobre un atril. En sus páginas está contenida la clave para acceder al portal que ha de llevarnos hasta Yelmo de Piedra.



En nuestro camino hacia el portal nos toparemos con un nido de arañas y una inquilina particularmente desagradable y peligrosa. Una gigantesca tarántula avanza hacia nosotros con la malsana intención de liquidarnos. Tratamos de buscar su espalda para asestarle mortales cuchilladas que acaben con ella. Cosa que conseguiremos con perseverancia. Superado el escollo, proseguimos nuestro camino y nos llevamos una gratísima sorpresa: Leanna no ha muerto –¿alguien tenía dudas de que sobreviviría esta belleza?–. Decidiremos, entonces, si salvarla o dejarla donde está. Tras la elección, volvemos al principio de la fase para introducirnos en el portal sangriento, que nos lleva directamente hasta las cloacas de Yelmo de Piedra.

FASE 11. LA CIUDAD DE LAS LLAMAS



Se producirán reencuentros con algunos viejos conocidos como el soldado Duncan, que nos advierte apesadumbrado de que la ciudad está completamente sitiada por las fuerzas demoníacas de Arantir. Las noticias no pueden ser más pésimas y la situación requiere que reaccionemos rápido. Por fortuna, el guardia conoce a un hombre que sabe la manera de llegar hasta la necrópolis excavada bajo la urbe, escondite del pérfido Arantir.



Transitar por sus tenebrosos corredores no será nada fácil, pues tendremos que abrirnos paso entre necrófagos, aunque por fortuna no estaremos solos. Gracias a la inestimable ayuda de Duncan y otros soldados, estas criaturas infernales irán cayendo como moscas. Lo importante para ir repeliendo las oleadas de enemigos es encararles abiertamente. Eso, y aprovechar las trampas en forma de pinchos que hay en el escenario.



La batalla ha sido dura, pero tras la tempestad viene algo de calma. Aunque no por mucho tiempo. Poco más adelante, nos encontraremos con sólidas barricadas que nos impiden el paso para seguir avanzando hacia el interior de la ciudad. La única manera de traspasarlas será a través de este edificio, para lo cual tendremos que utilizar el arco de cuerda y trepar hasta la ventana ❶. A continuación, giramos hacia la izquierda dentro de la habitación a la que habremos ido a parar. El asunto ahora es saltar por un ventanal que nos llevará al otro lado de las barricada, permitiéndonos seguir atravesando la ciudad.



Darcy, nos espera pertrechado en una casa 2 y nos anima a eliminar a todos los necrófagos si queremos contactar con él. Hecho el trabajo, nos revela que el acceso a la necrópolis está en las alcantarillas y nos guía hasta allí por el entramado de calles. Antes de penetrar tendremos que vaciar de agua la alcantarilla principal.



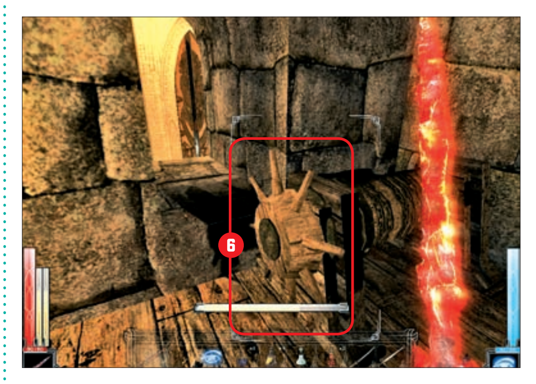
Utilizando esta válvula 3 podremos allanar el camino hasta la necrópolis, aunque desgraciadamente está muy bien defendida por un grupo de siete enemigos.



Una vez que hayamos cerrado la válvula, Darcy nos señalará el camino hacia nuestro objetivo, que se encuentra tras esta puerta 4. Nos metemos en el agua y esperamos cerca de la abertura a que Darcy abra la verja.

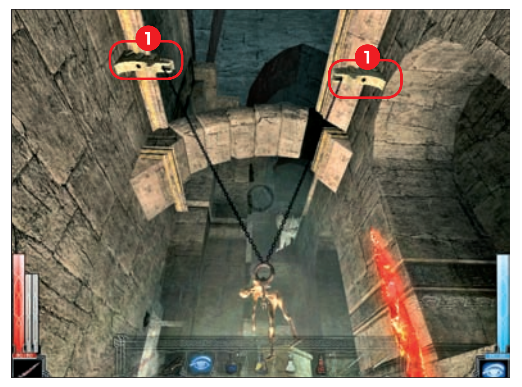


Avanzamos por las cloacas hasta llegar a la gran puerta de la necrópolis 5, custodiada por otro Pao Kai. Tratamos de acertarle en la cabeza una y otra vez, hasta conseguirlo. Cuando creíamos tener vía libre para acceder a la necrópolis, comprabamos para nuestro asombro que la puerta no se abre de ninguna manera.

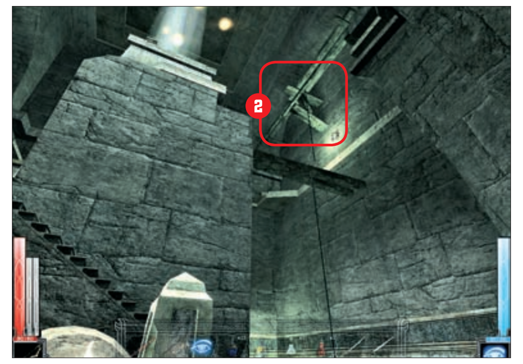


Decidimos entonces buscar en el edifico de enfrente algún mecanismo 6 que al activarlo nos facilite el camino hacia la necrópolis. Lo ponemos en marcha y la puerta se abre, pero... una pequeña sorpresa nos espera.

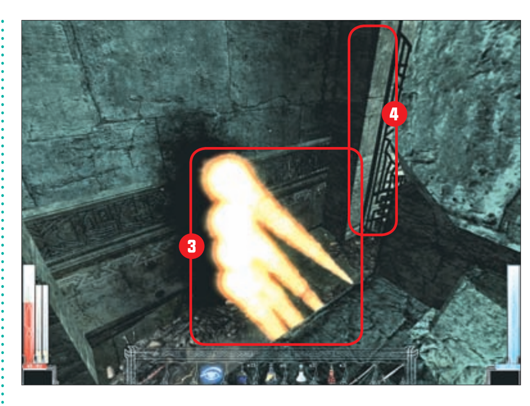
FASE 12. EPÍLOGO



La ciudad de los muertos es un continuo descenso donde hallaremos almas torturadas y muchos enemigos. El hijo del rey liche nos pide que le libremos de su tormento. Para satisfacer su súplica, necesitaremos acceder a las cadenas y remover el tapón 1 que lo mantiene sujeto.



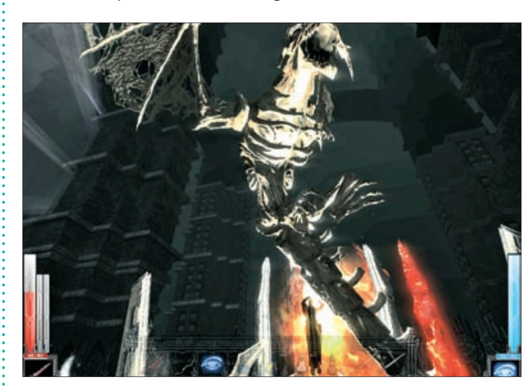
Una vez hecho nuestra buena obra del día, proseguiremos nuestro camino hasta que llueguemos ante una impresionante cornisa 2. Será absolutamente necesario subir a la parte superior de esta enorme mole para atravesar el gran abismo que divide la necrópolis en dos. Para ello, utilizaremos el arco de cuerda. Una vez que alcancemos la parte de arriba, tendremos tiempo de echarnos a temblar al divisar el impresionante número de enemigos que nos aguardan deseosos de acabar con nosotros de una vez por todas, y también sobrecogernos con la visión de los cuatro reyes liches que guardan las puertas de entrada. Si queremos penetrar en los dominios de Arantir para darle muerte, no nos quedará más remedio que destruirles.



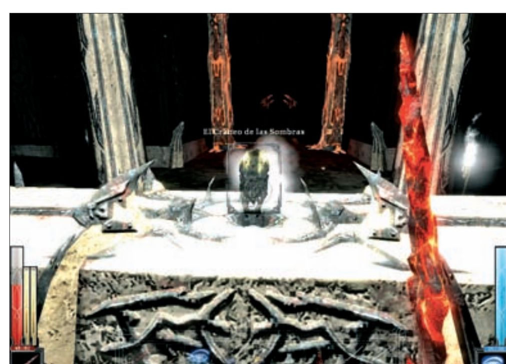
El camino está salpicado de trampas 3 que evitaremos si nos subimos en una cornisa. Esperamos pacientemente a que la puerta se abra 4. Uno de los reyes nos está agradecido por liberar a su hijo y nos ayuda a masacrar al resto.



La habitación final es gigante. Debemos tratar de bajar por aquí 5. Arantir nos espera con el Cráneo de las Sombras en sus manos, nos ataca y comienza la lucha final. Si utilizamos ataques fuertes le obligaremos a retroceder.



Un Pao Kai no muerto nos atacará. Debemos destruirle sin perder de vista a Arantir, que trata de recuperar fuerzas. El truco está en dañar al dragón y golpear al nigromante en cuanto su escudo de defensa desaparezca.



Una vez muerto tendremos en nuestras manos el Cráneo de las Sombras, que nos otorgará gran poder... para dominar el mundo o liberarlo. Nuestra será la decisión.



Medieval II Total War

Estrategia • La Edad Media es una época convulsa con reinos en guerra que van a las cruzadas en nombre del Papa. ¿Quieres ser el rey más poderoso? **Test** CHJ68 pág. 54

Lo que hay que saber

Paso a Paso

LO QUE HAY QUE SABER

1. INTERFACE



Esta será la información que recibiremos en pantalla: zona de movimiento de la unidad seleccionada ❶, ayuda del puntero ❷, estandartes de cada ejército ❸, información de nuestra ciudad ❹, zoom del minimapa ❺, minimapa ❻, menú de misiones ❼, menú de ejército en la ciudad seleccionada ❽, menú de edificaciones en la ciudad seleccionada ❾, agentes disponibles en la ciudad seleccionada ❿, muestra las opciones del menú seleccionado ⓫, el estandarte de facción nos muestra información sobre el Papa y nuestra familia ⓬, nombre de la ciudad activa ⓭, botón para finalizar el turno actual y los turnos pasados ⓮, edificios que se están construyendo en la ciudad seleccionada ⓯, unidades militares que se están construyendo en la ciudad activaa ⓰, dinero disponible y, si pulsamos sobre la olla, o caldero, tendremos acceso al útil panel de finanzas ⓱. Desde él es posible manejar todos los aspectos económicos relevantes del juego.

2. ESPÍAS



Los espías ❶ nos ofrecen valiosa información sobre los ejércitos enemigos que podemos exprimir para valorar sus fuerzas. Para utilizarlos tan solo hay que seleccionarlos y llevarlos hasta el lugar que queremos que espíen ❷.



Una vez logrado, si es que hemos podido, se nos ofrecerán los edificios ❶ y las unidades que se encuentran en la ciudad ❷, así como información general de utilidad que podemos usar para nuestra futura invasión ❸.



3. ASÍ SE NEGOCIA CON OTROS REINOS



Para entablar relaciones diplomáticas con otras facciones, lo primero que hay que hacer es enviar a un diplomático hasta cualquier unidad, ciudad o castillo del reino 1.



A continuación aparecerá la pantalla de diplomacia, donde podemos ver un resumen de los participantes 2, y las opciones disponibles para la negociación 3.



Si nuestras negociaciones son positivas y dan resultados, aparecerá en la pantalla un mensaje 4 que nos indica que se han aceptado nuestras propuestas.

4. RELIGIÓN



Cardenales: debido al gran poder que ejerce el Papa, es fundamental contar con algunos cardenales influyentes en nuestro reino. Lo lograremos cuando los sacerdotes acusen a las brujas e infieles. Sólo así nos ganaremos la confianza del Papa.



Herejes: el lado oscuro de la fe, es decir, los seguidores del "maligno" como brujas e infieles también está representado. Seleccionando a un sacerdote podremos acusarles de herejes 1 y llevarlos a la hoguera. Ojo, que nos puede tocar a nosotros.



Papa: es bueno repasar de vez en cuando cómo andan las relaciones entre el Vaticano y los demás reinos 2. Cuanto mejor sean nuestras relaciones menos posibilidades tenemos de que el Papa nos acuse de herejes y monte un cruzada contra nosotros.



Elecciones papales: en el momento en que el Papa vigente fallezca se convocarán elecciones. Podremos participar en la votación para elegir al próximo Pontífice 4 y siempre debemos dar nuestro voto al que más nos pueda favorecer en el futuro.



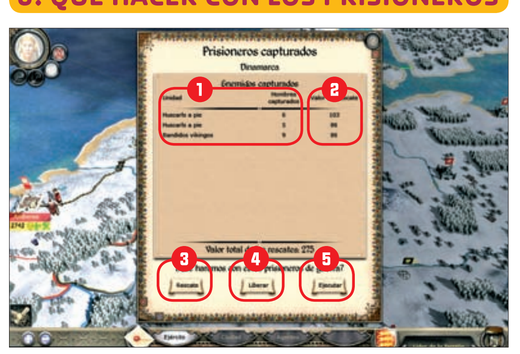
Cruzadas: cuando le interesa al Papa convoca una cruzada contra los infieles donde debemos demostrar que somos los campeones de la fe. Normalmente se trata de conquistar una ciudad y no participar en ellas puede suponer la excomunión.

5. FINANZAS



Pinchando en la olla 1 aparecerá la información financiera donde podemos hacer balance para sanear las cuentas. También veremos el coste que supone el siguiente turno.

6. QUÉ HACER CON LOS PRISIONEROS



Cada enemigo capturado 1 tiene un valor 2. Si los canjeamos 3 ganaremos dinero, al liberarlo 4 aumentamos facción Papal pero si lo ejecutamos 5 ganaremos enemigos.

7. MENÚ DE AGENTES



Podemos acceder a él pulsando sobre la lupa 1 del menú de ciudades. Aparecerá una lista con todos nuestros agentes 2, donde se nos informará sobre sus habilidades 3.

8. DIPLOMACIA



Es importantísimo conocer el estado de nuestras relaciones con otros países 1 y, antes de atacar, deberíamos conocer cuáles son los aliados del reino que vamos a invadir. Podemos ver en la ventana 2 los países que son aliados y los que no.

9. FACCIÓN



Si pinchamos en el escudo de nuestro territorio, veremos un menú en el que se ofrece la información de nuestro reino 1, las condiciones necesarias para vencer 2 y el configurador para que las propias ciudades se gestionen automáticamente 3.

10. NOBLES



Los nobles son una pieza fundamental en el desarrollo del juego, ya que si acompañan a un ejército, este se verá bonificado. Pero lo más importante es que si no hay ninguno en una ciudad para regirla, no podremos construir nada de nada.

11. MENÚ DE COMBATES



Al atacar, o ser atacados podremos ver el equilibrio de poder de las unidades 1. Podemos c omenzar 2 a luchar, resolver la batalla automáticamente 3 o huir 4.

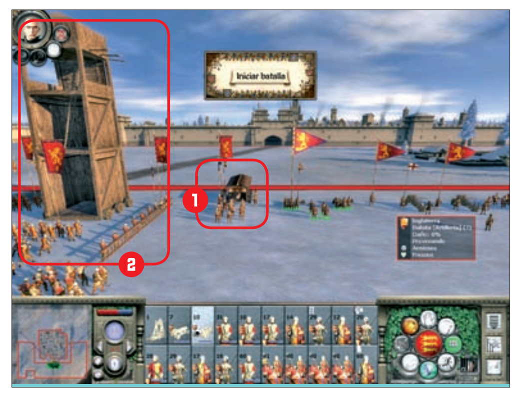


PASO A PASO: GUERREAR EN LA EDAD MEDIA

1. ASÍ SE ASEDIA UN CASTILLO



1 **El primer paso a seguir** es colocar nuestras tropas por todo lo largo y ancho del campo de batalla, intentando abarcar la mayor cantidad de terreno.



2 **Las máquinas de asedio primero,** es decir, el ariete frente a la puerta 1, las torres y las escalas en una zona sin pendiente 2 y el resto de tropas apoyando.



3 **Es la hora de la batalla.** Si disponemos de fuego, es recomendable disparar nuestros cañones a los muros de la fortaleza para debilitar sus murallas.



4 **Mientras tanto, enviamos el ariete** contra la puerta principal para intentar derribarla. Eso sí, debemos ser muy rápidos o nuestros hombres caerán.



5 **Una vez que hemos abierto la brecha,** debemos entrar con nuestra infantería para acabar, primero, con los arqueros que haya por la zona.



6 **Con las tropas en combate,** a continuación, hay que mandar a la caballería en una bestial carga para que arrase a los soldados enemigos de a pie.



7 **Después hay que estudiar la situación,** y ver por qué calle de la ciudad el enemigo va a intentar detenernos. Justo ahí colocamos a piqueros y alabarderos.



8 **Con esta unidad en defensa** será imposible que el enemigo rompa nuestras filas, ya que son muy buenos defensores. Ni la caballería podría acabar con ellos.



9 **Para acabar con los atacantes** que intentan frenarnos es muy recomendable utilizar una carga de caballería. Son rápidos y eliminar a varios en cada pasada.



10 **Con un poco de suerte** el noble que los comanda habrá caído. Si no es así, lo hará. Lo importante es que la moral de la tropa enemiga se desplome.



11 **Ya sólo queda tomar la plaza** de la ciudad. Una vez que lo hagamos, aparecerá un contador con el tiempo que debemos mantenerla bajo control.



12 **Otra forma de ganar la batalla** es acabando con todos y cada uno de los soldados enemigos. Así no habrá necesidad de esperar a que finalice el tiempo.

Y el mes que viene...

DE REGALO CON



Un nuevo juego de la colección LOS MEJORES JUEGOS PARA PC



¡¡Sobrevive a las carreras más rápidas, salvajes y divertidas!!



Utiliza tu habilidad para echar de la carrera a tus adversarios. ¡¡En esta competición no existen las normas!!



Elige el coche que más te guste entre más de una decena de modelos y vence a los rivales más peligrosos del mundo.



Mejora el motor, utiliza poderosas armas y vive increíbles acrobacias en los circuitos más "cañeros" que hayas visto.

Nota: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

MASHED XXL

Juego Completo Original para PC



A LA VENTA EL 5 DE ENERO



Juega con ventaja

Utilizar trucos secretos siempre es bueno porque, así, podemos darle su merecido a ese enemigo que se empeña en no dejarnos pasar y que nos impide llegar al final ansiado.

BLOODRAYNE 2

Descubrimos los trucos más secretos de la despampanante Rayne... Test pág. 48 CHJ 61



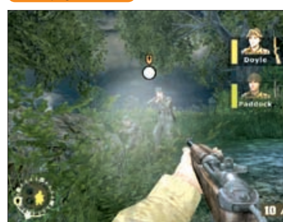
ASÍ SE HACE. Este juego tiene opciones escondidas muy interesantes que podemos sacar a la luz. En el menú principal seleccionamos la opción de extras. Allí introducimos alguno de los códigos. Ahora escribimos **UBERTAINTJOADDURFKWIS**, pulsamos Enter y ¡alehop! Seremos invencibles a todos los ataques que nos envíen los enemigos.

OTROS CÓDIGOS

- **ANOMALIESAREJUANINSULATED:** todos los niveles del juego quedan abiertos y disponibles.
- **PIMPREAPDARKDARKMUSE:** el nivel de rabia de Rayne se mantiene activado siempre en el máximo nivel posible.

BROTHER IN ARMS EARNED IN BLOOD

Acaba con los todos los nazis del mundo sin perder una sola vida más. Test pág. 54 CHJ 55



ASÍ SE HACE. Para hacer funcionar este truco hay que editar el archivo EiB.ini que podemos encontrar en la carpeta system dentro del directorio del juego –es recomendable realizar una copia de seguridad antes de hacer cualquier cambio–. Buscamos la línea donde aparece **Consolekey=0** y procedemos a escribir **Consolekey=192**. Luego nos dirigimos a la línea donde aparece **bEnableDEbugConsoleAndMenu=False** y lo cambiamos por **bEnableDEbugConsoleAndMenu=True**. Salvamos y cerramos. Luego, ejecutamos el juego y, en cualquier momento de la partida, pulsamos Ñ, escribimos **fly** y aceptamos con Enter. Podremos volar sobre los enemigos.

OTROS CÓDIGOS

- **god:** nos volveremos invencibles a los ataques enemigos.
- **allweapons:** todas las armas del juego pueden utilizarse.
- **allammo:** recargamos de munición todas las armas que tenemos a nuestro mando.

FINAL CONQUEST

Con estos códigos, ganar en todos los escenarios es un juego de niños. Test pág. 53 CHJ 58



ASÍ SE HACE. Si tienes problemas para avanzar por el mundo de Equiada, no te preocupes. Por ejemplo, si nos vemos asediados por un ejército sin piedad, pulsamos la tecla Enter y abriremos la ventana de chat. Escribimos **killemall** y, en menos de un segundo, todos los enemigos caerán fulminados al suelo.

OTROS CÓDIGOS

- **recharge:** recupera todas las habilidades y poderes.
- **healemall:** cura a todas las unidades aliadas del escenario.
- **octrta:** tenemos acceso a todas las recompensas posibles.
- **fasterfaster:** las unidades se crean a una velocidad endiablada en nuestro campamento.

HEROES V

Ejecutamos el juego. En cualquier momento de la partida abrimos la consola utilizando la tecla º y escribimos **add_exp 1000**. Automáticamente nuestro héroe conseguirá la experiencia necesaria para subir de nivel.

OTROS CÓDIGOS

- **add_gold 50000:** aumenta al instante nuestras finanzas en 50.000 monedas de oro.
- **add_all_spells:** desbloquea todos los hechizos disponibles para nuestro héroe.

HEROES V OF MIGHT AND MAGIC

Los héroes para un ejército no son sólo los líderes. ¡¡Son el alma!! Test pág. 44 CHJ 64



ASÍ SE HACE. Para hacer funcionar estos códigos es preciso editar el archivo autoexec.cfg que encontramos en la carpeta profiles del juego –es recomendable hacer una copia de seguridad antes de proceder a su modificación–. Abrimos el archivo con el bloc de notas y al final añadimos el texto:

setvar dev_console_password =schwinge-des-todes

Cerramos la ventana sin olvidarnos de guardar los cambios.

IMPERIVM III

La mejor forma de ser invencible al enemigo es ir a la batalla "trucado". Test pág. 26 CHJ 55



ASÍ SE HACE. Podemos conseguir muchas ventajas sin apenas esfuerzo. En primer lugar pulsamos la tecla Enter para abrir la consola. Escribimos (respetando mayúsculas y minúsculas) **Explore All** para tener acceso a todo el mapa del juego, sin necesidad de explorarlo antes.

OTROS CÓDIGOS

- **selu.SetLevel(200):** añade 200 puntos de experiencia a la unidad seleccionada.
- **selu.AddBonus(200, 200, 60, 60, 20000):** potencia las carac-

TRUCOS A LA CARTA — PREY

Si la magia cherokee no es suficiente para vencer a los alienígenas, no dejes pasar la oportunidad. Test pág. 26 CHJ 64

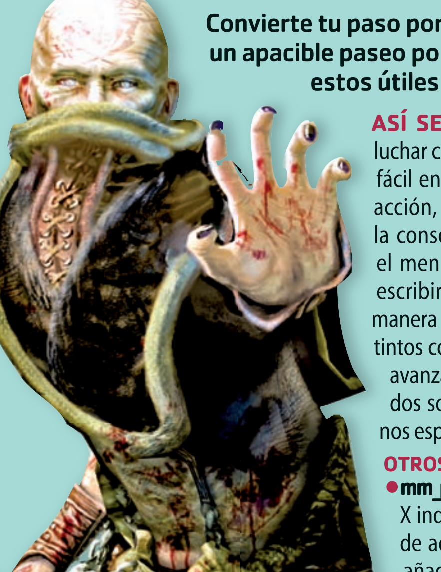
Los trucos se introducen cuando estamos en medio de la partida. Para ello pulsamos Ctrl + Alt + º, aparecerá la consola de juego, que es el lugar donde introducimos los códigos. Para ser invencibles escribimos **god** y para conseguir todas las armas **give all**.

Cómo participar. Pide los trucos que necesites enviando un e-mail a la dirección CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES



EL TRUCO DEL MES

DARK MESSIAH OF MIGHT AND MAGIC

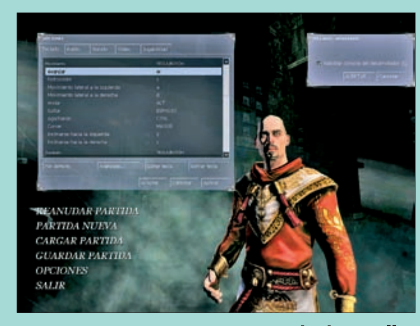


Convierte tu paso por «Dark Messiah» en un apacible paseo por el campo gracias a estos útiles trucos. Test pág. 30 CHJ 67

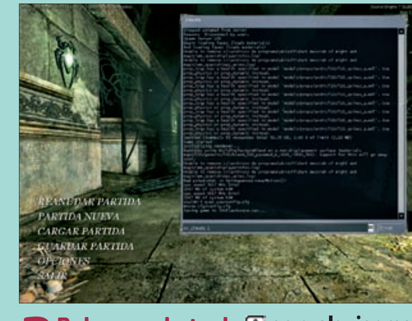
ASÍ SE HACE. Si quieres que luchar contra el mal sea algo más fácil en este divertido juego de acción, sólo tienes que activar la consola del desarrollador en el menú avanzado del juego y escribir **sv_cheats 1**. De esta manera podrás introducir los distintos códigos que te ayudarán a avanzar y llegar a descubrir los dos sorprendentes finales que nos esperan.

OTROS CÓDIGOS

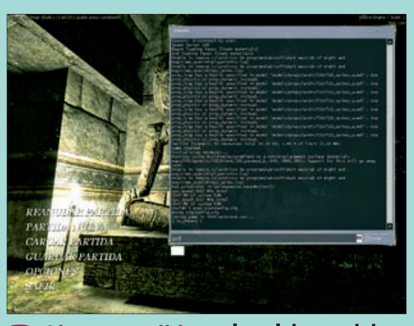
- **mm_placer_add_adrenaline x:** X indica el número de puntos de adrenalina que queremos añadir a nuestro personaje.
- **buddha:** la energía nunca bajará de 1 y no moriremos.
- **arrows_unlimited 1:** el carcaj no se vacía nunca.
- **noclip:** es posible volar y atravesar muros.



1 **Habilitamos la consola** de desarrollador en el menú avanzado del juego.



2 **Pulsamos la tecla** ° en cualquier momento y aparecerá la consola en pantalla.



3 **Ahora escribimos** la palabra god dentro de la línea de comandos, abajo.



4 **Al volver a la partida** observaremos que los demonios ¡¡no nos hacen daño!!

terísticas principales de la unidad que tengamos seleccionada.

- **sels.SetFood(20000):** aumenta en 20.000 los víveres del asentamiento seleccionado.
- **sels.SetGold(20000):** regala 20.000 piezas de oro al asentamiento seleccionado.
- **sels.AddToPopulation(100):** incrementa en 100 los habitantes de nuestra población.

LOS SIMS 2 MASCOTAS

Si quieres mucho dinero para salir por la noche... ¡¡este es tu truco!! Test pág. 62 CHJ 68



ASÍ SE HACE. Los personajillos más famosos de la historia de los videojuegos tienen sus necesidades y, muchas de ellas, cuestan su dinerito. Para que no tengan que preocuparse por tan vil metal, sólo tenemos que realizar la siguiente combinación de teclas para abrir la consola de comandos: Ctrl + Shift + C. una vez conseguido, escribimos **motherlode** y pulsamos Enter. Veremos cómo 50.000 simoleones se añaden a nuestra cuenta bancaria sin mover un dedo.



PARIAH

Cuando el enemigo se pone pesado, no queda más remedio que recargar. Test pág. 38 CHJ 52



ASÍ SE HACE. Pulsamos la tecla Ñ para abrir la consola de comandos y escribimos **ioaded**. De esta forma podremos disfrutar de todas las armas que existen sin límite alguno.

OTROS CÓDIGOS

- **god:** no sufriremos ningún daño ante el ataque del enemigo.
- **allammo:** las reservas de munición ascenderán a 999.
- **ghost:** podremos volar como un fantasma sobre el mapa.
- **behindview 1:** veremos la acción a través de una cámara en tercera persona.

RISE & FALL LA CAÍDA DE LOS IMPERIOS

En la antigüedad las guerras eran durísimas. ¡Quítale hierro con trucos! Test pág. 26 CHJ 65



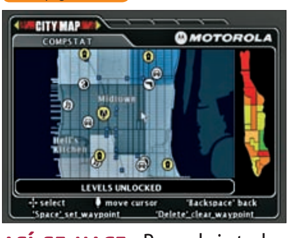
ASÍ SE HACE. Durante la batalla podemos utilizar los trucos para alzarnos con la victoria sin temor a que el juego nos diga algo. Para conseguirlo, debemos pulsar la tecla Enter. Así, aparecerá la barra de comandos y allí introducimos la palabra **WIN**. Ipso-facto aparecerá en pantalla un mensaje que nos informa de que hemos vencido al maligno enemigo.

OTROS CÓDIGOS

- **OLYMPUS:** añade oro, madera, gloria y resistencia a los marcadores de nuestro pueblo.
- **INEEDWIN:** pasamos de fase sin necesidad de jugarla y ganar en el modo campaña.

TRUE CRIME NEW YORK CITY

Pon la ciudad de Nueva York a tus pies utilizando las siguientes ayudas. Test pág. 40 CHJ 64



ASÍ SE HACE. Para abrir todos los niveles de este divertido juego debemos acceder a la pantalla del mapa. Una vez que aparezca pulsamos la tecla Shift y F al mismo tiempo. Ahora hacemos lo mismo, tres veces, con Enter. Un sonido nos confirmará que el truco ha funcionado correctamente.

TYCOON CITY NEW YORK

El dinero fácil hará de tu ciudad la más grande que haya conocido el mundo. Test pág. 48 CHJ 60



ASÍ SE HACE. Si tienes problemas financieros para pagar los sueldos de la policía, pulsa las teclas Ctrl + Alt + C para transferir a tus cuentas 1.000.000 de dólares. ¿Necesitas más?

OTRO CÓDIGO

- **CTRL.+ALT+A:** 10.000 personas van a vivir a tu ciudad de golpe.





EL MEJOR PC PARA JUGAR

Configura tu nuevo ordenador

Un PC para cada juego

Si eres fiel a un solo tipo de juego ¿por qué comprarte un PC al que no vas a sacar todo el rendimiento posible? Este mes te descubrimos el ordenador que necesitas.

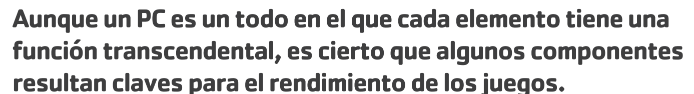
La cantidad de opciones que tenemos a la hora de configurar nuestro nuevo PC puede convertirse en un peligroso arma de doble filo, incluso podría llevarnos a elegir el ordenador equivocado. ¿Para qué gastar mucho dinero en una tarjeta gráfica, si lo que nos gusta de verdad son los juegos de simulación? ¿No será mejor invertir más dinero en aquellos componentes del ordenador, que nos resultarán más útiles para el buen funcionamiento de nuestros juegos preferidos? Seguramente nos ahorraremos algún dinero.

CADA GÉNERO ES UN MUNDO

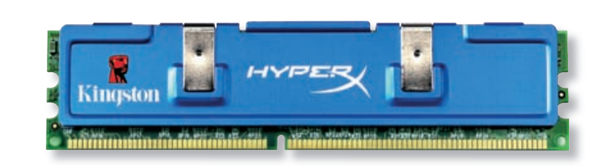
Los Test de nuestro laboratorio nos han demostrado que cada género funciona mejor en una determinada configuración de PC. Por esta razón, lo que vamos a hacer este mes es explicarte qué componentes influyen en el rendimiento de los juegos para, a continuación, describirte las claves que hacen que cada uno se amolde mejor a un determinado género. Además, con la pequeña guía de compras que te hemos preparado, y algunas configuraciones que hemos diseñado expresamente para la ocasión, esperamos aportarte algunas buenas ideas para la elección de tu nuevo PC.

Así es el interior de tu PC

Los componentes más importantes para jugar



Aunque un PC es un todo en el que cada elemento tiene una función transcendental, es cierto que algunos componentes resultan claves para el rendimiento de los juegos.



MEMORIA RAM

Todo lo que hace el PC pasa por aquí. La información guardada en el disco duro o las unidades tiene que pasar forzosamente por la RAM en su camino hacia el procesador. Además, desde aquí se ejecutan los programas, se almacenan las texturas, los mapas, etc. Las hay de varios tipos, que vienen definidos por su velocidad, capacidad y tecnología utilizada (DDR, DDR2, GDDR3, etc.)



PROCESADOR

Es el cerebro del ordenador. Están diseñados por Intel o AMD; el primero fabrica los Pentium y Celeron, mientras el segundo ha creado los Athlon y Sempron. Los juegos son compatibles con todos ellos.



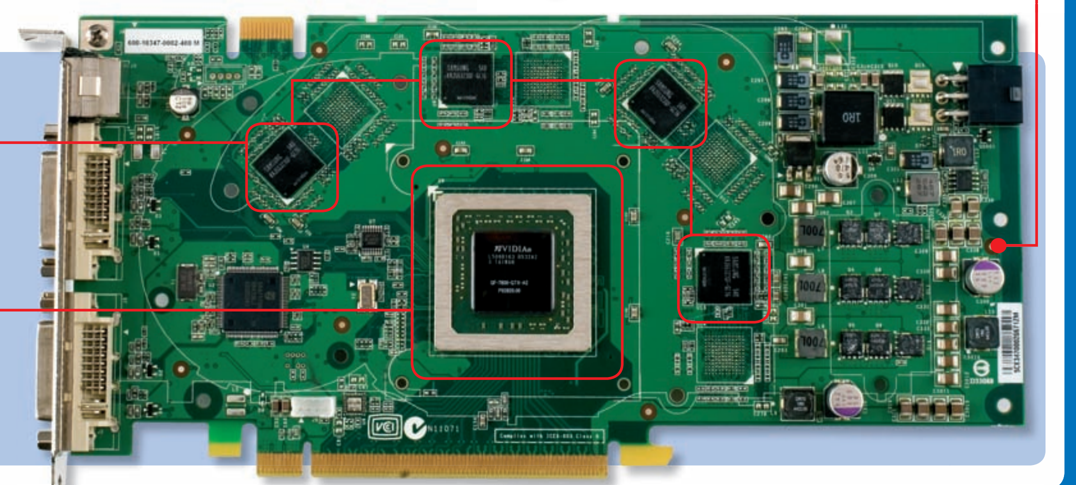
DISCO DURO

En él instalaremos los juegos. Por tanto ya podéis imaginar su importancia en el PC. Los más modernos tienen conexión Serial-ATA, que es mucho más rápida que los IDE. Los hay de 7.200 revoluciones por minuto y de 10.000, aunque estos últimos son más caros.



TARJETA DE SONIDO

El sonido corre a su cargo. Estas tarjetas son capaces de crear entornos tridimensionales que nos sumergen en los juegos. Lo último son los modelos que, como las X-Fi de Creative, incluyen un procesador que libera a la CPU de todo el trabajo relacionado con el audio.



TARJETA GRÁFICA

MEMORIA DE VÍDEO

Almacenan texturas y modelos en 3D. Cuanta más memoria tenga la tarjeta, más detallados serán los gráficos; cuanto más rápida sea, más fluida la escena. Sin duda, un componente fundamental junto a la GPU.

GPU O PROCESADOR GRÁFICO

Viene a ser como la CPU del ordenador, pero en el ámbito de la tarjeta gráfica. Son los encargados de realizar todos los cálculos necesarios para generar las escenas 2 ó 3D que presenciamos en los juegos.



Tarjeta gráfica PCI-Express

La mejor arma para los juegos de acción y estrategia

Acción y estrategia están a la vanguardia de la tecnología, de ahí que sea necesario tener una tarjeta gráfica moderna para disfrutar plenamente de ambos géneros.

1 Movimiento fluido. Conseguiremos una velocidad de juego más constante con una tarjeta PCI-Express que con una AGP, ya que la primera es mucho más rápida y la transferencia de texturas de la RAM a la memoria de la tarjeta es más veloz.

2 A la última. Para disfrutar de los juegos más modernos, deberíamos pensar en una tarjeta 7800 ó X1800, pero como todavía son bastante caras, opta por alguna de la serie 6800 ó X800 de nVidia y ATI. Podrán con casi todos los juegos.

3 Texturas detalladas. Podremos jugarlo casi todo y disfrutar de texturas con un gran nivel detalle con 512 MB de memoria de vídeo o, en su defecto, 256 MB.

4 Efectos de película. Algunos juegos, como «Splinter Cell Double Agent», ya piden Pixel Shader 3.0, con el que se crean unos efectos impresionantes. También es importante la compatibilidad por hardware con DirectX 9 para que los próximos lanzamientos te funcionen bien.

«Splinter Cell Double Agent» tiene gráficos de última generación.

LAS CLAVES

¿Qué necesitas? Una gráfica PCI-Express, compatible con DirectX 9 y con soporte para Pixel Shader 3.0.

¿Por qué? Para disfrutar de los juegos de estrategia y acción de última generación, sin duda los más exigentes.

¿Cuánto cuesta? Desde 120€ si nos apasiona la acción; por debajo, perderemos intensidad mientras jugamos.



Microprocesador

Cálculo para los simuladores

La potencia de cálculo es imprescindible para el buen funcionamiento de los juegos de simulación.

1 Juegos más complejos. La velocidad del procesador permite realizar más cálculos. Un Pentium 4 a 3 GHz o un Athlon 64 3400+ sería lo ideal.

2 Más inteligentes. La inteligencia artificial es una serie de cálculos repetitivos que se acelerarán mucho con una caché de nivel 2, ya sea de 1 ó 2 megabytes.

3 Tranquilidad mientras juegas. Un buen ventilador mantendrá el procesador fresco y a tope de rendimiento.

4 En varias cosas a la vez. Algunos juegos, como los simuladores de vuelo, requieren realizar gran cantidad de cálculos de forma simultánea. Con un procesador de doble núcleo, lo tendrás.

5 También para la estrategia. Un buen procesador será beneficioso también en los juegos de este género.

Juegos como «Los Sims 2» requieren de mucha potencia de cálculo.

LAS CLAVES

¿Qué necesitas? Un Pentium 4 o Athlon 64 a 3 GHz irá bien, aunque lo ideal sería todo un Pentium D o Athlon 64 X2 de doble núcleo.

¿Por qué? Para acelerar los numerosos cálculos que hay que hacer en simulación y estrategia. Esto evitará ralentizaciones.

¿Cuánto cuesta? Algo más de 100€ si nos conformamos con un buen procesador. Tendremos mucha potencia a partir de 150€.

Memoria RAM

Disfruta del Rol sin parones

Un juego de rol maneja tal cantidad de información que necesitaremos mucha RAM para almacenarla.

1 Escenarios más ricos. Con 1 ó 2 GB de memoria evitaremos que el juego elimine ciertos elementos del escenario, que no podría mantener en la RAM si dispusiéramos de menos.

2 Juegos sin parones. Si no hay memoria suficiente habrá que recuperar la información constantemente desde el disco duro... ¡y eso ralentiza mucho las cosas!

3 Mejores gráficos. Una memoria rápida, DDR2 a 533 MHz o superior, se entenderá mejor con la tarjeta gráfica, lo que a la postre se traduce en juegos mucho más detallados a nivel gráfico y en aumento de velocidad.

Un PC para cada género

El talento de los programadores está alumbrando juegos cada vez más complejos para todos los géneros, pero todavía existen acusadas diferencias tecnológicas que nos obligan a configurar el PC teniendo en mente el tipo de juegos que más vamos a utilizar. A la derecha te mostramos cuatro propuestas:



ESTRATEGIA

Potencia gráfica, mucho procesador y más memoria. Un género exigente se merece un ordenador que pueda con todo.

COMPONENTE	Precio aprox.
Procesador Pentium D 3.0 GHz	189€
Placa base compatible con procesador	100€
2 GB de RAM DDR2 400 MHz OEM	180€
Tarjeta gráfica Geforce 7950	279€
Tarjarjeta sonido SB X-Fi Xtreme Gamer	95€
Disco duro S-ATA II 200 GB 7200 r.p.m.	65€
Lector CD-ROM / DVD-ROM	20€
Monitor BenQ FP71G+ 19" 8 ms.	185€
Altavoces Creative T3100 2.1	48€
Escritorio Logitech Comfort Laser	80€
TOTAL	**1.241€**

ACCIÓN Y AVENTURA

Potencia gráfica y sonido envolvente para sentirnos dentro de la aventura, la acción... o lo que quieras. ¡El ordenador total!

COMPONENTE	Precio aprox.
Procesador AMD Athlon 64 X2 3800+	179€
Placa base compatible con procesador	110€
2 GB de RAM DDR2 400 MHz	180€
Tarjeta gráfica Radeon X1950	499€
Tarjeta de sonido SB X-Fi Fatal1ty	237€
Disco duro S-ATA 250 GB	90€
Lector CD-ROM / DVD-ROM	20€
Monitor Dell E207WFP 19" 16:9	393€
Altavoces Gigaworks S750 7.1	425€
Escritorio Logitech MX 5000 Laser	170€
TOTAL	**2.772€**

SIMULACIÓN

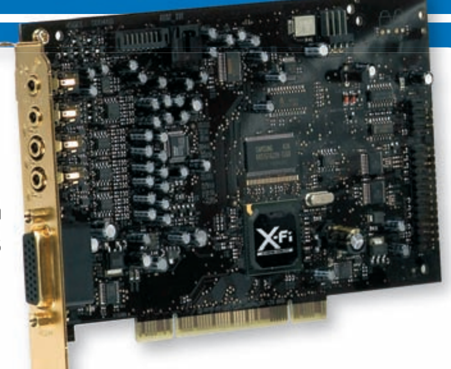
Un procesador potente que no se arrugue ante la gran cantidad de cálculos que precisan este tipo de juegos.

COMPONENTE	Precio aprox.
Procesador Pentium D 3.0 GHz	189€
Placa base compatible con procesador	100€
1 GB de RAM DDR2 400 MHz	90€
Tarjeta gráfica Radeon X700	69€
Tarjeta de sonido SB X-Fi Xtreme Audio	67€
Disco duro S-ATA 160 GB	56€
Lector CD-ROM / DVD-ROM	20€
Monitor Fujitsu ScaleoView SD17	170€
Altavoces Creative Inspire T6100	76€
Escritorio Logitech Comfort Laser	80€
TOTAL	**917€**

Tarjeta de sonido 5.1

Ambientación para aventuras y deporte

Una buena música y unos efectos cuidados, ambientan tanto o más que unos buenos gráficos. En las aventuras y los juegos deportivos es fundamental.



1 Juegos más rápidos. Si optamos por comprar una tarjeta con un chip dedicado, como es el caso de los modelos X-Fi de Creative, los juegos ganarán algo de velocidad.

2 Dentro de la acción. Cuida que soporten sonido 3D 5.1 o superior (THX, Dolby Surround, etc.). ¡Oirás a los enemigos llegar por tu espalda!

3 Que todo se entienda. En las aventuras hay que escuchar muchos diálogos, y eso se consigue con un sonido cristalino emitido a través de salidas de audio digitales.

4 Compatible. DirectX también tiene mucho que ver con el sonido, así que es importante que sea compatible con la última versión.

5 Efectos de calidad. Con 8 MB o más de memoria, los efectos serán mucho más ricos y variados.

LAS CLAVES

¿Qué necesitas? Una tarjeta de sonido con soporte 3D 5.1, chip de audio dedicado y salidas digitales.

¿Por qué? Para disponer de un sonido limpio y sentirte dentro de la aventura sin que los juegos se vean ralentizados.

¿Cuánto cuesta? Desde 129€ cumplirás los requisitos. Por debajo, tendrás un gran sonido pero perderás velocidad.

---

4 No olvides Windows. El sistema operativo funciona en segundo plano mientras juegas y también necesita su ración de RAM.

5 También para la acción y la estrategia. Ambos géneros hacen un uso intensivo de la memoria. ¡Tenlo siempre presente!

LAS CLAVES

¿Qué necesitas? 1 GB de RAM DDR2 a 533 MHz o superior. ¡Ah! Y mejor que vayas preparando 2 GB para ejecutar Windows Vista.

¿Por qué? Para evitar parones o ralentizaciones durante las partidas, además de mejorar sustancialmente el rendimiento gráfico de los juegos.

¿Cuánto cuesta? 1 GB de marca, por 100€. Si optas por una OEM, sin marca y menos fiable, te saldrá por algo menos, unos 90€.

ROL

Mucha memoria para alojar las ingentes cantidades de gráficos y datos que generan estos títulos. ¡Y ADSL para jugar online!

COMPONENTE	Precio aprox.
Procesador AMD Athlon 64 3000+	70€
Placa base compatible con procesador	90€
2 GB de RAM DDR2 400 MHz	180€
Tarjeta gráfica Radeon X1800	179€
Tarjeta de sonido Aureon 7.1 Universe	170€
Disco duro S-ATA 160 GB	56€
Monitor Acer AL1716AS 17"	190€
Altavoces Philips SPA9300 2.1	80€
Escritorio Microsoft Opt. Desk. 1000	45€
Conexión a internet 4 MB	25€
TOTAL	**1.085€**

Conexión a Internet

Juega emocionantes partidas en red

La nueva moda son los juegos online, que precisan de una conexión a internet de alta velocidad. Estas son las claves de una conexión.



1 Decenas de jugadores. Con una conexión de 2 ó 4 MB podremos jugar online con plenas garantías, aunque en la partida concurran decenas de jugadores al mismo tiempo.

2 Juego sin parones. Un ping bajo, que es el tiempo que el router tarda en enviar datos a un servidor y recibir contestación, nos asegura un juego sin interrupciones... Esto depende más bien del operador ADSL que se tenga contratado.

3 Por toda la casa. Con un router inalámbrico podremos jugar desde cualquier rincón de la casa.

LAS CLAVES

¿Qué necesitas? Una conexión ADSL o por cable de 2 ó 4 MB, a ser posible con un ping bajo y router inalámbrico.

¿Por qué? Para que los juegos vayan fluidos sin tener que desconectar, por ejemplo, con todos los programas P2P.

¿Cuánto cuesta? Entre 20€ y 24€ al mes, dependiendo del operador ADSL o cable que tengamos contratado.

GUÍA DE COMPRAS

TARJETAS GRÁFICAS

Tanto si eres un apasionado de la acción y la estrategia, como si debes amoldarte a un presupuesto fijo, hay una tarjeta gráfica para ti.

Para apasionados de la acción y la estrategia:
- Geforce 8800 GTX .... 599€
- Geforce 8800 GTS .... 499€
- Radeon Serie X1950 .... 499€
- Radeon Serie X1900 .... 469€

Si te gusta que todo vaya fluido:
- Geforce Serie 7950 .... 279€
- Geforce Serie 7900 .... 209€
- Geforce Serie 7800 .... 185€
- Radeon Serie X1800 .... 179€
- Radeon Serie X1650 .... 129€

Si te van los juegos que no piden demasiado:
- Geforce Serie 7600 .... 105€
- Geforce Serie 7300 .... 65€
- Geforce Serie 7100 .... 40€
- Radeon Serie X1300 .... 69€

Tarjetas más antiguas a buen precio
- Geforce Serie 6800 .... 149€
- Geforce Serie 6600 .... 82€
- Radeon Serie X850 .... 350€
- Radeon Serie X800 .... 100€
- Radeon Serie X700 .... 69€

TARJETAS DE SONIDO

No tienen por qué servir únicamente para jugar. Tú eliges si quieres darle algún otro uso a tu chip de sonido. ¿Escuchar música?

Para jugadores y aficionados a la música
- Creative SB X-Fi Elite Pro .... 331,66€
- Creative SB X-Fi Fatal1ty .... 236,90€

El mejor sonido para tus juegos
- Terratec Aureon 7.1 Universe .... 169,95€
- Creative SB X-Fi Platinum .... 142,41€
- Creative SB X-Fi Xtreme Music .... 123,18€
- Creative SB Audigy 2 ZS Platinum .... 129€

Buena calidad a un precio ajustado
- Creative SB X-Fi Xtreme Gamer .... 94,91€
- Creative SB X-Fi Xtreme Audio .... 66,49€
- Creative SB Audigy 4 .... 75,79€

MEMORIA RAM

Una memoria rápida es tan importante como una buena tarjeta gráfica. ¡Cuida que tu placa base sea compatible con ella!

La memoria más rápida para tus juegos
- 1 GB DDR2 800 MHZ (marca) .... 170€
- 1 GB DDR2 800 MHZ (OEM) .... 110€

Buena velocidad a precios asequibles
- 1 GB DDR2 400 MHZ (marca) .... 100€
- 1 GB DDR2 400 MHZ (OEM) .... 90€

PROCESADORES

De nada te sirven unos componentes a la última si el procesador no acompaña... y al contrario también podemos decir lo mismo.

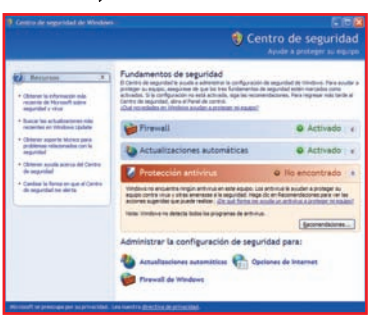
La última tecnología de doble núcleo
- Intel Pentium D (3 GHz) .... 189€
- AMD Athlon 64 X2 3800+ .... 179€
- Intel Celeron D (3,2 GHz) .... 99€

Rápidos e ideales para todos los juegos
- Intel Pentium 4 (2,8 GHz) .... 169,95€
- AMD Athlon 64 3000+ .... 70€

¿Estamos infectados?
Líbrate de los virus

Estar conectados a internet, o ejecutar software de dudosa procedencia, puede ser extremadamente peligroso si no tenemos instalado un antivirus en nuestro ordenador.

Este mes vamos a protegernos de la amenaza de los virus y otros programas dañinos para nuestro PC. Lo vamos a hacer, además, sin desembolsar un solo euro. ¿Cómo? Descargándonos la versión gratuita de un antivirus, AVG, que se ha ganado la confianza de miles de usuarios en los últimos meses. La única desventaja es que no está en castellano, sólo en inglés, pero gracias a nuestras instrucciones y a su sencillo funcionamiento,



Podemos blindar el PC con las versiones gratuitas de algunos antivirus

podremos blindar nuestro PC y olvidarnos de los virus para siempre, además evitaremos que Windows nos recuerde con su exasperante contumacia que no tenemos un antivirus instalado:

Descargar AVG

1 Introduciremos la siguiente dirección http://free.grisoft.com/.

2 En la columna de la izquierda, hacemos clic en el enlace 'Downloads' ● y, a continuación, en la opción 'Installation files & documentation' ●.

Support
Downloads
Installation files & documentation
Updates
Virus Removal

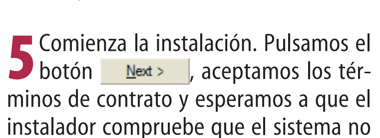
3 Pulsamos sobre el enlace de la última versión disponible, que en el momento de realizar este artículo es la 7.5.340 ●.

4 Descargamos el fichero y lo ejecutamos, haciendo doble clic sobre el icono tan pronto como hayan terminado de bajar los archivos.

avg75free_430a848

5 Comienza la instalación. Pulsamos el botón Next >, aceptamos los términos de contrato y esperamos a que el instalador compruebe que el sistema no está infectado actualmente.

6 Seleccionamos la instalación estándar ● y pulsamos Next >.



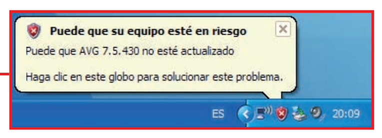
Windows

AVG Free for Windows installation files	
File	Version
avg75free_430a848.exe	7.5.430

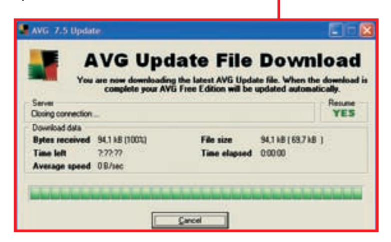
7 Introducimos nuestro nombre ● y dejamos intacto el campo reservado a la licencia ●, que el propio software se habrá encargado de rellenar automáticamente. Pulsamos en Next >.



8 Hacemos clic en el botón Finish y esperamos a que concluya el proceso de instalación.



9 Nada más terminar, un globo informativo nos indica (ojo que no siempre sucede así) que el antivirus no está actualizado ●. Bastará con pulsar sobre él para que automáticamente lo esté ●.

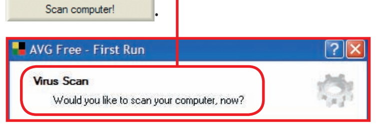


Antes de terminar, podemos realizar un chequeo completo a nuestro PC para asegurarnos de que realmente ha quedado libre de todo virus.

SEGURIDAD EN TU PC

Protégete de los virus	**CHJ69**
Aíslate instalando un Firewall	CHJ70

10 En el asistente que se ejecutará nada más terminar la instalación, pulsamos sobre el botón Next > en todas las ventanas hasta que aparezca la leyenda 'Do you want to scan your computer now?'. Entonces, pinchamos en Scan computer!.



11 En nuestro caso, por suerte, no se ha encontrado ningún virus.

A partir de este momento, se puede asegurar que nuestro equipo estará a salvo de cualquier infección, ya que cada vez que encendamos el ordenador, AVG descargará automáticamente las últimas definiciones de virus conocidas, para repeler ataques.

Panda ActiveScan

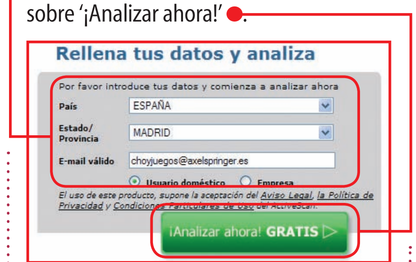
Otra opción gratuita y muy interesante es la que nos facilita Panda con su software ActiveScan. Con esta aplicación podemos rastrear y eliminar virus, spyware, dialers y todo tipo de código malicioso que se nos haya colado sin necesidad de instalar un antivirus. Y todo a través de su página web. La desventaja, efectivamente, radica en que no nos protegerá de ser infectados. Veamos cómo descargárnoslo:

1 Vamos a la web de Panda software en: http://www.pandasoftware.es/ .

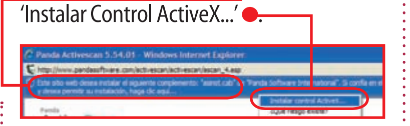
2 Pulsamos sobre el banner 'Panda ActiveScan' (suele estar a la derecha de la página).

PANDA ACTIVESCAN
Análisis y desinfección online
Limpia tu PC gratis

3 Aparece una ventana en la que debemos introducir nuestra provincia y país de residencia, así como una dirección auténtica de mail. Pulsamos entonces sobre '¡Analizar ahora!'.



4 Cuando aparezca un mensaje preguntando si deseamos instalar un complemento, pulsamos encima y seleccionamos 'Instalar Control ActiveX...'.



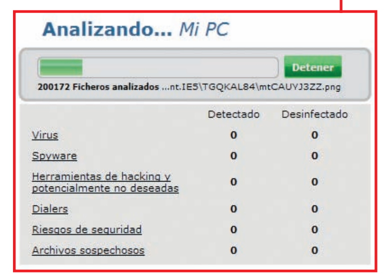
5 Internet Explorer muestra una ventana de advertencia. Pulsamos Reintentar para que se vuelva a cargar la página.

6 Cuando se nos pregunte si deseamos instalar el software, pulsamos el botón Instalar, para iniciar el proceso.



7 Una vez instalado, saldrá la ventana de ActiveScan. Si vuelve a aparecer un mensaje pidiendo nuestra autorización para instalar algún tipo de software, repetiremos los pasos 4 a 6. Por último, hacemos clic sobre alguno de los iconos que figuran en la ventana (Mi PC, Discos locales, ...) para comenzar la búsqueda.

ActiveScan localizará y eliminará todo el software malicioso que se encuentre en el ordenador. ¡¡Que no sea demasiado!!.



Otras opciones de pago

Si estás dispuesto a rascarte el bolsillo para proteger a tu PC de los virus, aquí tienes algunas de las soluciones más conocidas y efectivas del mercado. Añade a éstas la versión registrada de AVG, el antivirus que hemos utilizado en este práctico, que por unos 40€ de suscripción anual (2 PC), entre otras muchas opciones, nos actualizará el software al castellano.



Kaspersky Antivirus 6.0: 39,95€, licencia de un año para dos usuarios (2 PC) en: http://kasperskytienda. com.es



Panda Antivirus 2007: 19,95€, licencia de 6 meses para dos usuarios (2 PC) en: http://shop.pandasoftware.com



McAfee VirusScan Plus: 49,95€, licencia de 1 año (2 PC) en: http://www.mcafee.com/es



Norton Antivirus 2007: 44,99€, licencia de 1 año (2 PC) en: http://www.symantec.com/es/es

Desde el laboratorio
¿Funciona en tu PC?

Gracias a los últimos cambios realizados en nuestro laboratorio, hemos convertido los Test de rendimiento en los más fiables y rigurosos del mercado. Así analizamos las últimas novedades.



EL LABORATORIO

1 Periódicamente, COMPUTER HOY JUEGOS realiza cambios en el laboratorio, añadiendo nuevos equipos con la intención de tener una representación fiable de los PC que existen en los hogares de toda España. Los avanzados efectos que incorporan los juegos hacen necesario que procesador, memoria, disco duro y tarjeta gráfica sean continuamente mejorados.

LOS EQUIPOS

2 El laboratorio está formado por 24 equipos que hemos divido en tres segmentos, diferenciados básicamente por la potencia de cada uno de ellos. El superior está formado por los procesadores más modernos y las tarjetas de última o penúltima generación. El segmento medio lo componen las versiones más extendidas de los procesadores Pentium, Celeron y Athlon, con chips gráficos económicos que en algunos casos ya no se fabrican. El segmento inferior, en cambio, lo componen equipos con procesadores antiguos y tarjetas gráficas descatalogadas.

LOS TEST

3 En la actualidad obtenemos 48 resultados, ya que se efectuan dos pruebas sobre cada una de las 24 configuraciones. Los Test se realizan a distintas resoluciones y calidades gráficas, y se lleva a cabo midiendo durante un periodo concreto de tiempo (1 minuto) el comportamiento del juego. A través de una precisa aplicación obtenemos la media de fotogramas por segundo alcanzada y, a partir de ahí, concretamos el resultado del Test de rendimiento. Obviamente, cuando un título no funciona o da problemas que impiden jugarlo, no se especifica dato alguno en el apartado FPS (fotogramas por segundo).

EL RESULTADO

4 Por este motivo, el resultado de las tablas es realmente exigente. Cada segmento de ordenadores afecta en un 40% a la nota obtenida en la Prueba de Rendimiento de Vídeo, salvo el Inferior que lo hace en un 20%. Esto es así porque creemos que no se puede determinar el grado de compatibilidad de un juego tomando como patrón tecnologías antiguas que han caído en desuso.

LAS PRUEBAS

5 El laboratorio dispone de 24 ordenadores que gozan de varios tipos de familias de procesadores, con el fin de reflejar los modelos más extendidos.

LOS ORDENADORES QUE FORMAN EL LABORATORIO DE COMPUTER HOY JUEGOS

SEGMENTO SUPERIOR



En este grupo se engloban los ordenadores con mayor potencia gráfica y cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento: Pentium 4 HT, AMD Athlon 64, Celeron D, AMD Athlon 64 X2 y Pentium D.

SEGMENTO MEDIO



En este grupo se engloban los ordenadores con tarjetas gráficas de entre dos, tres y cuatro años.

Procesadores que forman parte de este segmento: AMD XP, Pentium 4, Celeron 2,80 GHz, AMD Sempron, Pentium 4 HT, AMD Athlon 64.

SEGMENTO INFERIOR



En este segmento aparecen los ordenadores con menor potencia y, en teoría, los que más problemas pueden dar con los juegos más actuales (DirectX 9,0c).

Procesadores que forman parte de este segmento: AMD Athlon e Intel Pentium 4.

DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO
ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (Si los hubiera)
TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES			10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1	
		CALIDAD GRÁFICA	
STO. INFERIOR	AMD Athlon 700 / 384MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 9000	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 7500	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 8500	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	0,36%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	0,43%
	AMD XP 2200+ / 256 MB ·	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	0,43%
	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
	Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
	Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	0,43%
	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	0,43%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	0,43%
	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,43%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	0,54%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	0,54%
	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	0,54%
	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	0,54%
	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	0,54%

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

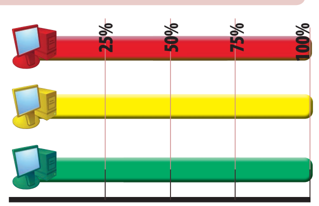
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos podido detectar en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.





SPLINTER CELL DOUBLE AGENT

Test pág. 48 Trucos pág. 88

LARGO (18'37'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP · Pentium 4 3 GHz · 1 GB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 9 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con Pixel Shader 3.0 · Lector DVD 4x.

				1,00
1024x768 (NUEVA GENERACIÓN)	FPS	1280x1024 (NUEVA GENERACIÓN)	FPS	
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	22,8	Fluido	23,4	10,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	27,6	Fluido	26,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Los programadores advierten que sólo las siguientes tarjetas soportan el juego: ATI X1600, X1800, X1900 y NVIDIA 6600, 6800, 7300, 7600, 7800, 7900. Las versiones para portátiles de estas gráficas no están soportadas.

PROCESADOR

Este juego es muy exigente en lo tocante a este apartado, así que será absolutamente necesario cumplir los requisitos mínimos (3 GHz) o nos encontraremos con la desagradable sorpresa de sufrir ralentizaciones leves.

MEMORIA

Cuanta más fluido y mejor funcionará todo. Desde luego, si no contamos con al menos 1 GB las ralentizaciones se sucederán sin remisión durante el desarrollo.

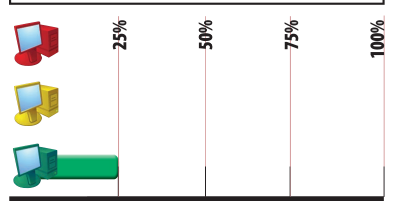
CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Es necesario que nuestra tarjeta gráfica sea compatible con la tecnología Píxel Shader 3.0 o, de otro modo, no funcionará. Además, cumplir los requisitos mínimos, tanto en velocidad del procesador como en la memoria, es un deber. Afortunadamente, podemos reducir algo la resolución y la calidad de las texturas para ganar algún frame.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.ubisoft.es







PRO EVOLUTION SOCCER 6

Test pág. 52

CORTO (7'17'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP Pentium III 800 MHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica de 64 MB · Lector DVD 4x.

				9,77
800x600 (BAJA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	
Fluido	28,3	Fluido	22,4	10,00
Fluido	54,6	Fluido	46,6	10,00
Fluido	35,2	Ralentización leve	15,7	9,00
Fluido	59,1	Fluido	48,1	10,00
Fluido	27,6	Ralentizado	13,7	8,00
Fluido	59,7	Fluido	58,3	10,00
Fluido	26	Ralentización leve	15	9,00
Fluido	25,3	Ralentización leve	15,8	9,00
Fluido	55,2	Fluido	26,1	10,00
Fluido	23,4	Fluido	21,8	10,00
Fluido	37,9	Ralentización leve	18	9,00
Fluido	57,1	Fluido	28,2	10,00
Fluido	58,8	Fluido	59,7	10,00
Fluido	59,8	Fluido	59,3	10,00
Fluido	59,2	Fluido	59,4	10,00
Fluido	59,6	Fluido	59,5	10,00
Fluido	59,4	Fluido	59,6	10,00
Fluido	58,2	Fluido	57,8	10,00
Fluido	57,5	Fluido	59,8	10,00
Fluido	57,9	Fluido	37,1	10,00
Fluido	58,2	Fluido	58,7	10,00
Fluido	57,8	Fluido	59,4	10,00
Fluido	59,8	Fluido	59,5	10,00
Fluido	59,9	Fluido	58,2	10,00

TARJETA DE VÍDEO

En los equipos del laboratorio este título no ha mostrado problemas de incompatibilidad, aunque las tarjetas más antiguas pueden sufrir alguna que otra ralentización. Por supuesto, a mayor potencia de la tarjeta, mejor funcionamiento.

PROCESADOR

El procesador es una pieza vital para el buen desarrollo del juego, aunque hemos comprobado en nuestro laboratorio que funciona perfectamente con los requisitos mínimos. Eso sí, es recomendable superar ligeramente éstos.

MEMORIA

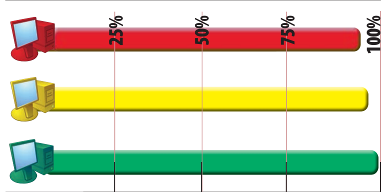
El juego funcionará con 256 MB de RAM, como bien hemos comprobado, aunque el archivo léeme recomienda encarecidamente que sean 512 MB.

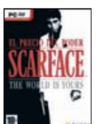
CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El juego funciona bastante bien en la mayoría de los ordenadores del laboratorio, eso sí, mientras cumplan los requisitos. Se puede mejorar el rendimiento reduciendo la resolución o eliminando todo detalle gráfico. Por supuesto, tener los últimos controladores instalados es una buena opción para evitarnos problemas de diversa índole.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
http://es.games.konami-europe.com/





EL PRECIO DEL PODER SCARFACE

Test pág. 60

MEDIO (11'12'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 1,8 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2,9 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9 · Lector DVD.

				7,79
800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	
No funciona		No funciona		0,00
Ralentización leve	16,1	Hay parones	12,6	6,00
Se bloquea		Se bloquea		0,00
Ralentizado	15,3	Hay parones	11,5	5,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	32,9	Fluido	20,8	10,00
Fluido	28,4	Fluido	20	10,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentización leve	17,9	Ralentización leve	15,4	8,00
Fluido	23,2	Ralentización leve	16,8	9,00
Ralentización leve	18,9	Ralentizado	14,3	7,00
Fluido	23,5	Ralentización leve	18,2	9,00
Fluido	29,5	Fluido	24,7	10,00
Fluido	28,7	Fluido	23,8	10,00
Fluido	22	Ralentización leve	18,9	9,00
Fluido	28,3	Fluido	28,1	10,00
Fluido	55,7	Fluido	35,1	10,00
Fluido	54,8	Fluido	27,8	10,00
Fluido	54,2	Fluido	32	10,00
Fluido	29,9	Fluido	27,3	10,00
Fluido	48,2	Fluido	30,4	10,00
Fluido	51,7	Fluido	50,2	10,00
Fluido	58,2	Fluido	38,4	10,00
Fluido	57,4	Fluido	42,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Desde el archivo readme se nos advierte que para que el juego funcione es necesario tener tarjetas ATI Radeon 9200, nVidia GeForce FX 5500 o superior. Además, deben ser compatibles con la tecnología DirectX 9.0c

PROCESADOR

Los requisitos mínimos nos piden 1,8 GHz de velocidad y está bien ajustado porque hemos verificado que con procesadores algo más lentos el juego tiene muchos problemas y el desarrollo no todo lo fluido que nos gustaría.

MEMORIA

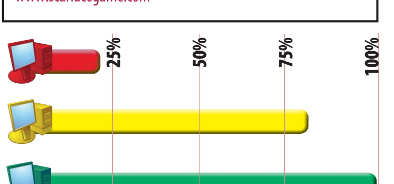
Cuanta más mejor, y es que si no contamos con al menos 512 MB las ralentizaciones se sucederán durante el desarrollo. Con algo más iremos sobrados.

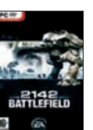
CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El juego funciona bastante bien en la mayoría de los ordenadores del laboratorio mientras cumplan los requisitos. Se puede mejorar el rendimiento reduciendo la resolución o eliminando todo nivel de detalle gráfico. Por supuesto, tener los últimos controladores instalados, versión 6.2 en las ATI y FW 91.31 en las nVidia, ayuda sobremanera.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.scarfacegame.com





BATTLEFIELD 2142

Test pág. 62

MEDIO (12'04'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP · Pentium 4 1,7 GHz · 512MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 3 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica de 256 MB compatible con DirectX 9.0 · Lector DVD 8x.

				4,67
800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	
No funciona		No funciona		0,00
No se puede jugar	0,1	No se puede jugar	0,2	0,00
No funciona		No funciona		0,00
No se puede jugar	1,1	No se puede jugar	1	0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No se puede jugar	1,4	No se puede jugar	0,3	0,00
No se puede jugar	1,4	No se puede jugar	0,1	0,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	36,9	Hay parones	9,4	7,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentizado	12,6	No se puede jugar	2,4	3,00
Ralentizado	13,9	No se puede jugar	3,9	3,00
Ralentizado	13,9	No se puede jugar	3,7	3,00
Fluido	43,3	No se puede jugar	4,6	5,00
Fluido	57,8	Hay parones	6,3	7,00
Fluido	77,2	Ralentizado	14,4	8,00
Fluido	54,4	Ralentizado	10,8	8,00
Fluido	63,8	Fluido	24,9	10,00
Fluido	20,8	Hay parones	9,8	7,00
Fluido	72,8	Fluido	20,8	10,00
Fluido	63,4	Fluido	29,2	10,00
Fluido	58,3	Fluido	27,4	10,00
Fluido	32,4	Fluido	25,2	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Pese a ser un juego en general bastante compatible requiere de una tarjeta muy potente para mover todos los gráficos con suavidad, tal y como hemos comprobado en las pruebas efectuadas en nuestro laboratorio.

PROCESADOR

Debido a la gran cantidad de procesos que debe realizar este programa, la velocidad y potencia del procesador se torna uno de los apartados más importantes. Cumplir los requisitos mínimos es estrictamente necesario.

MEMORIA

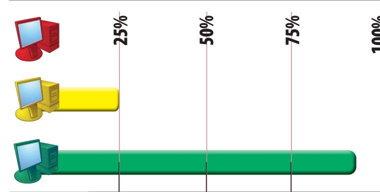
En un título de estas características lo mejor es cumplir los requisitos mínimos e incluso doblarlos, ya que procesa una gran cantidad de información y datos.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El juego funciona bastante bien en la mayoría de los ordenadores del laboratorio mientras cumplan los requisitos. Se puede mejorar el rendimiento reduciendo la resolución o eliminando todo nivel de detalle gráfico. Por supuesto, tener los últimos controladores instalados también supondrá reducir los riesgos de sufrir cualquier tipo de problemas.

ACTUALIZACIONES

Será muy beneficioso actualizar el juego a la versión 1.01, para ello tendremos que bajarnos el parche colgado en la siguiente dirección:
http://www.bfes.ea.com/downloads.view.asp?dl_id=1985



LAS PRUEBAS DE RENDIMIENTO



AGE OF EMPIRES THE WAR CHIEFS

Test pág. 64

CORTO (8'54'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP Pentium III 1,4 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica 64 MB · Lector CD

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	9,07
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	22,8	Fluido	20,1	10,00
Ralentización leve	19,1	Ralentizado	14,6	7,00
Fluido	34,1	Fluido	20,9	10,00
Ralentización leve	16,2	Ralentización leve	17,1	8,00
Fluido	24,5	Fluido	22,3	10,00
Ralentizado	10,8	Hay parones	6,2	5,00
Fluido	29,1	Fluido	20,9	10,00
Fluido	27,1	Fluido	23,6	10,00
Fluido	26,3	Fluido	22,8	10,00
Ralentización leve	18,4	Ralentización leve	16,1	8,00
Fluido	39,6	Fluido	20,3	10,00
Fluido	22,5	Ralentización leve	15,1	9,00
Fluido	39,3	Fluido	28,7	10,00
Fluido	36,1	Ralentización leve	18,4	9,00
Fluido	29,8	Fluido	21,6	10,00
Fluido	25,2	Fluido	25,6	10,00
Fluido	36,1	Fluido	29,9	10,00
Fluido	47,9	Fluido	20,1	10,00
Fluido	31,2	Fluido	22,8	10,00
Fluido	38,4	Fluido	20,8	10,00
Fluido	48,5	Fluido	33,6	10,00
Fluido	45,2	Fluido	28,4	10,00
Fluido	38,4	Fluido	31,2	10,00

TARJETA DE VÍDEO

En los equipos del laboratorio este título no ha mostrado problemas de incompatibilidad, aunque las tarjetas menos potentes reducen drásticamente los efectos especiales y texturas del juego.

PROCESADOR

En los requisitos mínimos se nos exigen 1,4 GHz y, como hemos podido comprobar en el laboratorio, esa velocidad será insuficiente si no contamos con una buena tarjeta gráfica

MEMORIA

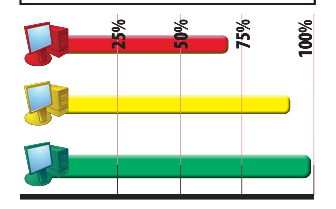
El juego funcionará con 256 MB de RAM, aunque es recomendable doblar esta cantidad para que las cargas sean más fluidas.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Este título resulta bastante compatible gracias a lo bien programado que está; adecúa el aspecto visual a la potencia de nuestro ordenador automáticamente. Para mejorar el funcionamiento es recomendable no ejecutar programas en segundo plano y contar con los últimos driver.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.ageofempires3.com





F.E.A.R. EXTRACTION POINT

Test pág. 66

MEDIO (10'19'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000 / XP Pentium 4 1,7 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado Ratón · 5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica de 64 MB · Lector DVD

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	5,82
No funciona		No funciona		0,00
Hay parones	3,2	Hay parones	3,2	4,00
Se bloquea		Se bloquea		0,00
Hay parones	4,1	Hay parones	3,6	4,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentizado	12,1	Hay parones	9,3	5,00
Hay parones	3,6	Hay parones	8,2	4,00
Hay parones	9,2	Hay parones	9,6	4,00
Hay parones	6,2	Hay parones	5,4	4,00
Hay parones	9,3	Hay parones	7,6	4,00
Ralentizado	11,5	Hay parones	9,3	5,00
Fluido	21,2	Ralentizado	12,3	8,00
Hay parones	8,4	Hay parones	6,6	4,00
Ralentización leve	15,2	Ralentizado	11,6	7,00
Hay parones	9,6	Hay parones	6,4	4,00
Ralentización leve	17,6	Ralentización leve	15,3	8,00
Hay parones	9,3	Hay parones	8,3	4,00
Fluido	22,2	Fluido	21,6	10,00
Hay parones	9,3	Ralentizado	13,2	5,00
Fluido	22,1	Fluido	20,2	10,00
Fluido	32,3	Fluido	29,3	10,00
Fluido	40,3	Fluido	33,5	10,00
Fluido	33,6	Fluido	22,3	10,00
Fluido	45,6	Fluido	35,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Desde el archivo léeme se nos da una lista con las tarjetas compatibles: Radeon 9000, 9500, 9600, 9700, 9800, X600, X700, X800, X850, GeForce 4 Ti, FX 5900, 6600, 6800 y 7800

PROCESADOR

Los altos requisitos que exige este título han hecho que experimentemos problemas con casi todos los equipos del segmento medio y algunos del superior. Es recomendable tener 2 GHz.

MEMORIA

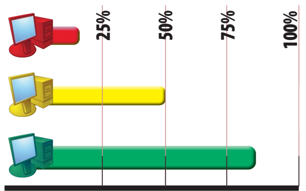
Importantísima, ya que en muchos equipos, a pesar de contar con el doble de velocidad, hemos detectado ralentizaciones.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El léeme advierte que si elegimos una resolución compatible con la tarjeta gráfica, pero no con el monitor, la pantalla se quedará en negro. Debemos pulsar ALT + F4 para salir de la aplicación y abrir la opción pantalla, en la utilidad de configuración, para seleccionar una inferior.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.whatisfear.com





ANNO 1701

Test pág. 68

CORTO (5'52'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 3,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible Directx 9.0c · Tarjeta gráfica de 64 MB · Lector DVD 4x.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	6,95
No funciona		No funciona		0,00
No se puede jugar	1,7	No se puede jugar	0,2	0,00
No funciona		No funciona		0,00
No se puede jugar	1,1	No se puede jugar	0,1	0,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	20	Hay parones	8,5	7,00
Ralentización leve	17,4	Hay parones	7,6	6,00
Ralentizado	12,3	Ralentizado	11,9	6,00
Ralentización leve	18,8	Ralentizado	11,7	7,00
Fluido	21,1	Ralentización leve	17,2	9,00
Ralentización leve	17,6	Hay parones	9,8	6,00
Ralentizado	14,6	Ralentizado	10,2	6,00
Ralentización leve	16,9	Ralentizado	12,7	7,00
Ralentización leve	18,5	Ralentizado	12,9	7,00
Fluido	53,7	Fluido	35,2	10,00
Fluido	50,7	Fluido	32,7	10,00
Fluido	58,8	Fluido	31,8	10,00
Fluido	49,7	Fluido	38,4	10,00
Fluido	56,5	Fluido	37,4	10,00
Fluido	63,2	Fluido	39,9	10,00
Fluido	58,4	Fluido	40,2	10,00
Fluido	52,7	Fluido	44,8	10,00
Fluido	59,9	Fluido	49,2	10,00
Fluido	58,9	Fluido	56,7	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Este título es bastante compatible mientras nuestra tarjeta se ajuste a las especificaciones mínimas. Del laboratorio la única gráfica de gama media que no pudo ejecutarlo fue la GeForce 4 MX.

PROCESADOR

Parte importante del juego, puesto que si no cumplimos los requisitos mínimos la acción se ralentizará complicando el desarrollo. Cierto que funcionará, pero con grandes parones.

MEMORIA

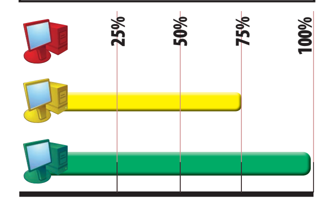
Los 512 MB de memoria que nos exigen los requisitos mínimos son suficientes para que el juego funcione correctamente.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Desde el archivo léeme se recomienda que revisemos los driver instalados en nuestro PC, ya que si no están actualizados podríamos tener problemas de incompatibilidad. Si queremos mejorar el rendimiento, bastará con reducir la resolución de pantalla y la calidad de las texturas.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.anno1701.com





FACES OF WAR

Test pág. 70

CORTO (6'48'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP SP2 · Pentium 4 2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Directx 9.0c · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con Direct 3D · Lector DVD 4x.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	7,32
No funciona		No funciona		0,00
Ralentizado	14,3	Hay parones	8,4	5,00
No funciona		Ralentizado		3,00
Ralentizado	14,6	Ralentizado	13,3	6,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentizado	13,3	Ralentizado	11,3	6,00
Ralentizado	14	Ralentizado	12,6	6,00
Ralentizado	12,6	Hay parones	9,5	5,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	30,8	Fluido	25,4	10,00
Fluido	20,43	Ralentización leve	16,6	9,00
Fluido	28	Fluido	22,3	10,00
Ralentizado	12,6	Hay parones	8,5	5,00
Ralentizado	13,1	Hay parones	12,3	5,00
Fluido	29	Fluido	23,6	10,00
Fluido	38,9	Fluido	25,5	10,00
Fluido	60,3	Fluido	42,1	10,00
Fluido	38,3	Fluido	32,3	10,00
Fluido	37,3	Fluido	25,6	10,00
Fluido	24,1	Fluido	20,3	10,00
Fluido	55,9	Fluido	45,6	10,00
Fluido	53,3	Fluido	52,3	10,00
Fluido	61,8	Fluido	50	10,00
Fluido	65,6	Fluido	63,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Gran compatibilidad y una alta tasa de frames por segundo con la mayoría de las gráficas del laboratorio. Debe ser compatible con las especificaciones mínimas que este título exige.

PROCESADOR

El procesador es una pieza vital para el buen desarrollo del juego, aunque hemos comprobado que a menor velocidad más problemas tendremos para ejecutarlo fluidamente.

MEMORIA

512 MB se nos antoja una cifra elevada ya que hemos podido ejecutarlo bastante bien con la mitad de memoria en nuestros equipos.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Es necesario contar con Windows 2000 y XP para que funcione. También resulta recomendable realizar modificaciones de diversa índole en diferentes opciones gráficas para conseguir un ritmo de juego más fluido. Bajar la resolución lo más posible y eliminar detalles gráficos ayuda.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.ubisoft.es



CHAMPIOSHIP MANAGER 2007

Test pág. 72

CORTO (6'22'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 1 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 400 MB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible DirectX · Tarjeta gráfica de 16 MB compatible con DirectX 9 · Lector CD 4x.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (MEDIA)	FPS	10,00
No disponible		Fluido	23,9	10,00
No disponible		Fluido	27,5	10,00
No disponible		Fluido	26,8	10,00
No disponible		Fluido	31.1	10,00
No disponible		Fluido	24.3	10,00
No disponible		Fluido	38,7	10,00
No disponible		Fluido	20,3	10,00
No disponible		Fluido	29,8	10,00
No disponible		Fluido	32,7	10,00
No disponible		Fluido	42,1	10,00
No disponible		Fluido	43,6	10,00
No disponible		Fluido	35,7	10,00
No disponible		Fluido	45,2	10,00
No disponible		Fluido	38,7	10,00
No disponible		Fluido	47,3	10,00
No disponible		Fluido	54,8	10,00
No disponible		Fluido	49,8	10,00
No disponible		Fluido	43,2	10,00
No disponible		Fluido	59,7	10,00
No disponible		Fluido	53,4	10,00
No disponible		Fluido	41,3	10,00
No disponible		Fluido	57,1	10,00
No disponible		Fluido	60	10,00
No disponible		Fluido	56,8	10,00

TARJETA DE VÍDEO

No hace falta disfrutar de una tarjeta de vídeo potente, bastará con que cumpla todos los requisitos mínimos y nos permita alcanzar una resolución de 1024x768.

PROCESADOR

La velocidad no es un requisito imprescindible en este programa, ya que sólo afecta a los tiempos de carga. No se ha encontrado procesador que no sea compatible con este título.

MEMORIA

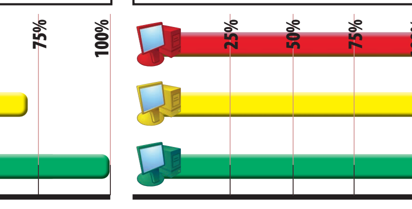
Es la piedra angular de este programa, pues marcará los tiempos de carga que se den a la hora de procesar partidos y realizar gestiones.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El fabricante nos recomienda que para mejorar el rendimiento no tengamos programas en segundo plano. Habrá también que seleccionar un único país si tenemos menos de 256 MB y la versión de DirectX 8.1 como mínimo. Con esto y los requisitos mínimos no dará problemas.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.championshipmanager.com







SID MEIER'S RAILROADS!

Test pág. 74

CORTO (7'06'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000 / XP Pentium III 1,4 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido · Tarjeta gráfica 64 MB compatible con Píxel y Vertex Shader · Lector CD 8x

1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	5,88
No funciona		No funciona		0,00
No se puede jugar	1,3	No se puede jugar	0,1	0,00
No funciona		No funciona		0,00
No se puede jugar	1,2	No se puede jugar	0,3	0,00
Hay parones		Hay parones		4,00
No se puede jugar	1,8	No se puede jugar	0,2	0,00
No se puede jugar	1,3	No se puede jugar	0,1	0,00
Hay parones	8,7	Hay parones	7,6	4,00
Hay parones	6,4	Ralentizado	13,7	5,00
Hay parones	7,4	Hay parones	5,4	4,00
Ralentizado	10,1	Hay parones	8,6	5,00
Ralentizado	13,8	Ralentización leve	15,6	7,00
Ralentizado	13,2	Ralentización leve	16,5	7,00
Ralentización leve	15,2	Ralentización leve	17,2	8,00
Fluido	41	Ralentización leve	15,2	9,00
Ralentizado	13,9	Fluido	41,8	8,00
Fluido	22,4	Ralentización leve	15,5	9,00
Fluido	20,1	Fluido	21,2	10,00
Fluido	21,8	Fluido	20,7	10,00
Hay parones	8,8	Hay parones	5,9	4,00
Fluido	29,4	Fluido	20,4	10,00
Fluido	33,7	Fluido	29,3	10,00
Fluido	38,4	Fluido	31,2	10,00
Fluido	41,3	Fluido	23,4	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Pese a la gran compatibilidad demostrada, hemos encontrado grandes ralentizaciones en la mayoría de los ordenadores que se acercaban a los requisitos mínimos. Sobrepasarlos es recomendable.

PROCESADOR

El procesador es pieza vital para el buen desarrollo del juego, aunque el laboratorio ha revelado que cuanto más baja sea la velocidad más problemas habrá para ejecutarlo fluidamente.

MEMORIA

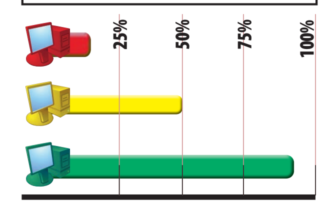
Apartado esencial por la excesiva carga gráfica en cada partida. Doblar la memoria mínima exigida, 512 MB, es muy recomendable.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Bajar la resolución y todos los detalles gráficos es la mejor de las opciones para que funcione correctamente. Además, si nuestros controladores gráficos no son los últimos es muy probable que nos encontremos con fallos gráficos graves, por lo que es necesario actualizarlos.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: http://www.2kgames.com/railroads





PREY

Test pág. 76

CORTO (9'22'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 2 GHz · 512MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2,2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con DirectX 9.0 · Lector DVD 8x.

1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	5,91
No funciona		No funciona		0,00
Hay parones	9	Hay parones	7,8	4,00
No se puede jugar	1,4	No se puede jugar	1	0,00
Hay parones	8,6	Hay parones	6,7	4,00
Hay parones	9,7	No se puede jugar	5	2,00
Ralentizado	13,8	Ralentizado	12,6	6,00
No se puede jugar	3,3	No se puede jugar	2,7	0,00
Ralentizado	10,5	Hay parones	6	5,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentización leve	16,4	Ralentizado	10,7	7,00
Hay parones	6,7	No se puede jugar	4,3	2,00
Ralentización leve	16,2	Ralentizado	12,1	7,00
Hay parones	5,6	No se puede jugar	3,6	2,00
Hay parones	6	No se puede jugar	3,7	2,00
Ralentización leve	15,4	Ralentizado	10,7	7,00
Fluido	21,3	Ralentización leve	15	9,00
Fluido	37,6	Fluido	25,6	10,00
Fluido	31,4	Ralentización leve	19,6	9,00
Fluido	40,2	Fluido	34,4	10,00
Ralentización leve	18,6	Ralentización leve	11,5	8,00
Fluido	29	Ralentización leve	19	9,00
Fluido	48,7	Fluido	46,2	10,00
Fluido	51	Fluido	52,3	10,00
Fluido	50,7	Fluido	51,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Pese a ser un juego muy compatible requiere de una tarjeta bastante potente para mover todos los gráficos con suavidad, tal y como hemos comprobado en el laboratorio.

PROCESADOR

Debido a la gran cantidad de procesos que debe realizar este programa, la velocidad y potencia del procesador es importante. Cumplir los requisitos mínimos es necesario.

MEMORIA

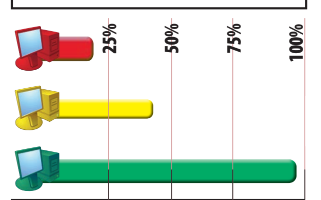
En un título como este lo mejor es cumplir los requisitos mínimos e incluso doblarlos, ya que procesa gran cantidad de información y datos.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El juego funciona bastante bien en la mayoría de los ordenadores del laboratorio mientras cumplan los requisitos. Se mejora el rendimiento reduciendo la resolución o eliminando todo nivel de detalle gráfico. Tener los últimos driver instalados evita todo tipo de problemas.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.prey.com





EL CÓDIGO DA VINCI

Test pág. 78

MEDIO (10'35'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 1,8 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 3 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 8.1 · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con DirectX 9.0c · Lector DVD 6x.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	8,40
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	23,2	Fluido	21,2	10,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	23,1	Fluido	22,6	10,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	26,56	Fluido	23,4	10,00
Fluido	27,2	Fluido	25,6	10,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	22,1	Ralentización leve	20,5	9,00
Fluido	32	Fluido	27,3	10,00
Fluido	39,3	Fluido	35,3	10,00
Fluido	34,3	Fluido	23,3	10,00
Fluido	23	Fluido	25,6	10,00
Fluido	23,4	Fluido	21,1	10,00
Fluido	34,3	Fluido	25,3	10,00
Fluido	35,6	Fluido	29,3	10,00
Fluido	43,2	Fluido	35,6	10,00
Fluido	34,1	Fluido	30,1	10,00
Fluido	44	Fluido	35,6	10,00
Fluido	43,3	Fluido	39,2	10,00
Fluido	54,3	Fluido	53,3	10,00
Fluido	34,2	Fluido	23	10,00
Fluido	56,4	Fluido	44,3	10,00
Fluido	59,4	Fluido	55,6	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Se nos advierte claramente que las tarjetas de vídeo con T&L por hardware que no sean compatibles con shaders, como la GeForce 3 o 4 MX no podrán utilizarse.

PROCESADOR

Se recomienda usar como mínimo un procesador a 1,5 GHz de velocidad. En nuestras pruebas hemos podido comprobar que funciona perfectamente con estas configuraciones.

MEMORIA

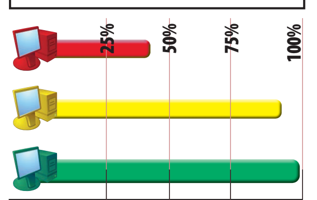
En un título como este lo mejor es cumplir los requisitos mínimos e incluso doblarlos, ya que procesa gran cantidad de información y datos.

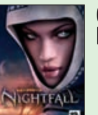
CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Si tienes problemas de rendimiento, prueba a bajar la resolución de la pantalla y selecciona texturas de menor calidad de detalle. Si a pesar de todo sigue yendo lento, desactiva los filtros o el procesamiento de efecto, aunque el juego se vea algo peor funcionará fluidamente.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.davincicodegame.com





PRINCE OF PERSIA LAS DOS CORONAS

Test pág. 80

MEDIO (12'36'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000 / XP Pentium III 1 GHz o similar · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta de vídeo 3D de 32 MB · Lector DVD 4x.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	7,88
No funciona		No funciona		0,00
Ralentización leve	15,2	Ralentizado	10,8	7,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Ralentización leve	15,1	Ralentizado	14,2	7,00
Ralentizado	11,1	Hay parones	5,9	5,00
Ralentización leve	15,2	Ralentización leve	18	8,00
Ralentización leve	16,7	Ralentización leve	18,1	8,00
Ralentización leve	19,2	Ralentizado	14,1	7,00
Ralentización leve	18,4	Ralentización leve	18,2	8,00
Ralentización leve	16,6	Ralentización leve	19,1	8,00
Ralentización leve	15,8	Ralentización leve	16,6	8,00
Ralentización leve	17,9	Ralentización leve	15,4	8,00
Ralentización leve	17,7	Ralentización leve	17,1	8,00
Ralentización leve	19,9	Ralentización leve	19,8	8,00
Fluido	22,2	Ralentización leve	15,2	9,00
Ralentización leve	18,7	Ralentización leve	17,8	8,00
Ralentización leve	18,5	Ralentización leve	16,2	8,00
Fluido	35,1	Ralentizado	14,9	8,00
Fluido	31,1	Fluido	28,1	10,00
Fluido	27,1	Fluido	21,2	10,00
Fluido	41	Fluido	29	10,00
Fluido	35,6	Fluido	21,2	10,00
Fluido	36,2	Fluido	24,6	10,00
Fluido	38,4	Fluido	28,6	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Es necesario que la tarjeta gráfica sea compatible con DirectX 9.0c. Los chips de última generación han demostrado su compatibilidad con el juego, mientras que los más antiguos no han funcionado.

PROCESADOR

El rendimiento del juego mejorará en función de la potencia que tenga la CPU de nuestro ordenador. Las cargas serán mucho mayores si no conseguimos llegar a los requisitos mínimos.

MEMORIA

Con la configuración mínima de memoria, y una tarjeta gráfica compatible, podremos jugar bien, aunque las cargas entre fases serán muy largas.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El archivo léeme recomienda que si nuestro ordenador tiene problemas para ejecutar este título, bajar la resolución de pantalla, disminuir la calidad general, tanto de las texturas como de los modelos, y contar con los últimos driver disponibles de nuestra tarjeta.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.princeofpersiagame.com

25% 50% 75% 100%

GUILD WARS NIGHTFALL

Test pág. 56

CORTO (8' 54'') + (2' 13'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98/ME/2000/XP · Procesador Pentium III 800 MHz · 256 MB de RAM · Teclado y Ratón · 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido de 16 bit · Tarjeta gráfica Geforce 3 ó 4 MX o ATI Radeon 8500 con 32 MB · Conexión a internet 56k

1024x768 (ALTA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	9,16
Hay parones	6.3	Fallos gráficos graves	6,4	3,50
Fluido	26,5	Fluido	21,6	10,00
Ralentización leve	15,8	Ralentizado	13,8	7,00
Fluido	24,1	Fluido	22,7	10,00
Fluido	24,3	Fluido	21,3	10,00
Fluido	23,9	Fluido	23,6	10,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	21,0	Ralentizado	12,9	8,00
Fluido	36,1	Fluido	24,7	10,00
Fluido	40,2	Fluido	34,3	10,00
Fluido	25,4	Ralentización leve	19,3	9,00
Fluido	48,3	Fluido	38,6	10,00
Fluido	35,4	Fluido	27,9	10,00
Fluido	42,1	Fluido	33,7	10,00
Fluido	52	Fluido	42,5	10,00
Fluido	52,1	Fluido	41,4	10,00
Fluido	65,8	Fluido	59,6	10,00
Fluido	59,3	Fluido	50,2	10,00
Fluido	60,2	Fluido	56,7	10,00
Fluido	44,7	Fluido	37,4	10,00
Fluido	114,8	Fluido	68,1	10,00
Fluido	53,0	Fluido	45,4	10,00
Fluido	108,2	Fluido	93,6	10,00
Fluido	98,3	Fluido	87,3	10,00

CONEXIÓN A INTERNET

A pesar de lo especificado por los programadores, con un modem 56k es muy difícil jugar.

PUERTOS NECESARIOS PARA CONECTAR

Si estamos detrás de un Firewall, deberemos abrir sólo dos puertos TCP, el 80 y el 6112. Si tienes problemas con la conexión visita: http://es.guildwars.com/support.

TARJETA DE VÍDEO

Problemas graves con las texturas en las tarjetas de la serie Geforce FX 5200 a 5950 Ultra con la versión 61.77 de los driver ForceWare. Conviene actualizar.

PROCESADOR

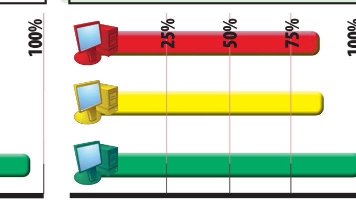
Dado que no hace un uso intenso de la CPU, un procesador más potente no mejorará en absoluto el rendimiento del juego en sistemas con una tarjeta gráfica demasiado antigua.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Reduce la calidad de los gráficos y desactiva la opción de sincronización vertical, ya que ésta permanece activa por defecto, incluso aunque seleccionemos la configuración de gráficos más baja.

ACTUALIZACIONES

La primera actualización tarda en descargar 2 minutos con una ADSL de 1 Mega. El resto se realizan mientras estamos jugando.





Cambiar la apariencia del Panel de Control de tu tarjeta gráfica conforme a tus gustos es tan sencillo como posible.

Controladores ForceWare de nVidia
Diseña la mejor imagen

¿Sabías que puedes tener un control mayor sobre el funcionamiento de tu tarjeta gráfica? ¿No? Pues así es. Si no deseas conformarte con las opciones gráficas de los juegos, nosotros te explicamos cómo configurarlas a tu antojo.

Iniciamos una pequeña serie de artículos en la que vamos a mostraros cómo acceder a algunas opciones de las tarjetas gráficas con chips Geforce de nVidia y Radeon de ATI, así como configurar determinados aspectos de éstas. Todas estas funciones son accesibles a través de los controladores gráficos y del panel de control, que ambos fabricantes desarrollan y actualizan constantemente para las tarjetas con sus respectivos chips. Este mes empezaremos ocupándonos de los controladores ForceWare de nVidia, válidos para todos los modelos de tarjetas Geforce a excepción de las nuevas 8800. La versión que vamos a utilizar es la última disponible en el momento de realizar este artículo, en concreto la 93.71 de 2 de noviembre de 2006.

Si hacemos clic en el menú Inicio y seleccionamos Panel de control, veremos que en la ventana desde la que se configura Windows hay dos iconos relacionados con nuestra tarjeta con chip Geforce de nVidia. Uno se llama nView Desktop Manager , mientras el otro se denomina nVidia Control Panel . A nosotros nos interesa este último.

CONFIGURA LA TARJETA GRÁFICA

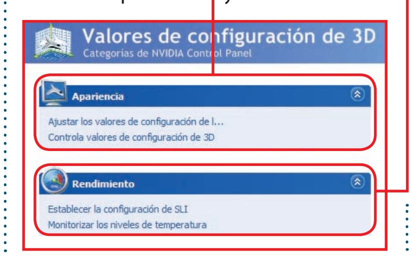
NVidia ForceWare	**CHJ69**
ATI Catalyst Control Center	CHJ70

nVidia Control Panel

Al hacer doble clic sobre el icono nVidia Control Panel, lo que nos aparece es una ventana con la nueva apariencia del panel de control y un buen número de enlaces sobre los que podemos pulsar, iguales a los que nos encontramos en Explorer. No os asustéis, pues no vamos a tocar todas las posibilidades, ya que sólo algunos tienen una utilidad efectiva para nosotros. Únicamente nos centraremos en los más importantes: Valores de configuración de 3D.



Pinchando sobre su icono, aparecen las opciones de Apariencia y Rendimiento.



A continuación, vamos a explicarlas paso a paso, como si formasen una secuencia a seguir para configurar la tarjeta.

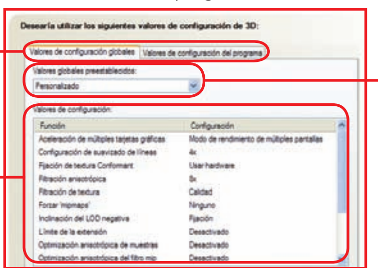
1 La primera de las opciones, 'Ajustar los valores de configuración de la imagen con vista preliminar', nos permite indicar si será la aplicación la que determine la configuración gráfica o, si por el contrario, lo haremos nosotros manualmente e incluso si se realizará automáticamente obedeciendo al rango Rendimiento-Calidad.



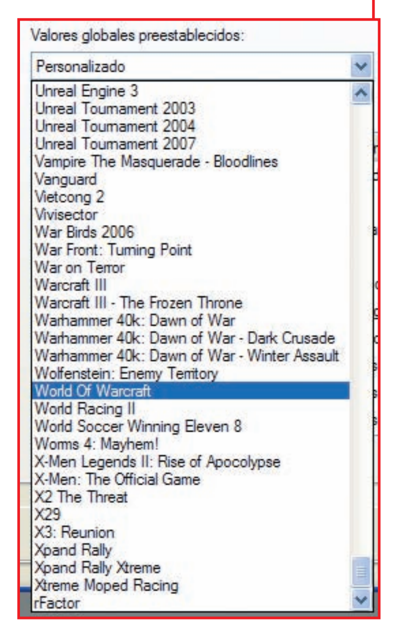
2 Desde el enlace Llevarme allí , iremos directamente a la ventana de control de los valores de configuración 3D, cuyo contenido vamos a ver a continuación.

3 En la ventana de control de los 'Valores de configuración 3D' nos fijamos en que existen dos pestañas distintas, pero que en el fondo tienen una funcionalidad

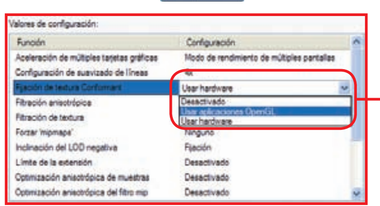
bastante parecida●. Una de configuración global que permite definir los parámetros para todas las aplicaciones que se ejecuten, pero siempre que no lo estén en la otra pestaña, 'Valores de configuración del programa', ya que éstos sólo se utilizan cuando se lanza ese juego en concreto.



4 En 'Valores globales preestablecidos'● podemos elegir el modo personalizado, en el que definimos todos los valores en la sección inferior●, o bien optar por alguno de las decenas de perfiles predefinidos● para todo tipo de juegos y aplicaciones.



5 Todo lo que tenemos que hacer es ajustar los valores a nuestro antojo● y pulsar el botón aplicar para que los cambios surtan efecto [Aplicar].



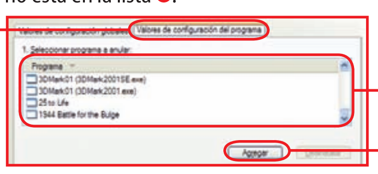
Agregar un nuevo juego

Podemos añadir un nuevo juego a la lista de aplicaciones para las que deseamos unos parámetros 3D concretos. Lo haremos siguiendo unos pasos muy sencillos, que veremos a continuación:

1 En la sección 'Apariencia' de 'Valores de configuración 3D', pinchamos el enlace 'Controla valores de configuración 3D'.

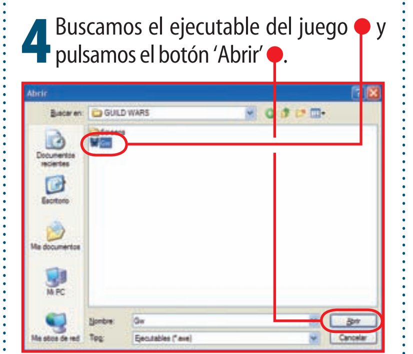
"Tener los últimos driver instalados evita problemas con los juegos más modernos"

2 Hacemos clic en la pestaña 'Valores de configuración del programa'● y comprobamos que nuestro juego o aplicación no está en la lista●.

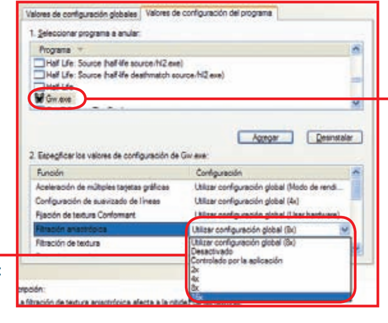


3 En nuestro caso, queremos configurar la tarjeta para el juego «Guild Wars», ya que desde sus menús sólo nos deja seleccionar cuatro pasadas de antialiasing. Para ello, pulsamos el botón 'Agregar'●.

4 Buscamos el ejecutable del juego● y pulsamos el botón 'Abrir'●.



5 El juego aparecerá en la lista●. Ahora ya sólo queda cambiar el valor de filtrado anisotrópico por 16X● y modificar todos los demás valores que deseemos.

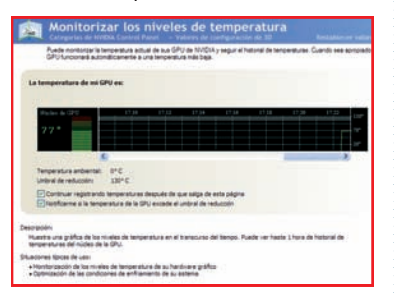


6 A continuación, pulsamos [Aplicar] para que los cambios surtan efecto.

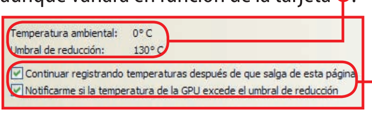
Monitorizar la temperatura

Otra de las opciones que pone a nuestra disposición el panel de Control de nVidia es la posibilidad de monitorizar la temperatura del núcleo de la GPU de la tarjeta gráfica, lo que nos servirá para saber si la ventilación de nuestro ordenador es la adecuada para el buen rendimiento del chip.

1 Hacemos clic en 'Monitorizar los niveles de temperatura'.



2 Consultamos la temperatura ambiental (que debería ser de 0º) y el umbral de reducción, en nuestro caso es de 130º, aunque variará en función de la tarjeta●.



3 El umbral de reducción indica la temperatura a partir de la cual la GPU comenzará a bajar la velocidad del reloj interno, para trabajar a menor velocidad y así generar menos calor.

4 Le indicamos si deseamos que se sigan registrando temperaturas al salir de la aplicación y, lo que es más importante, que se nos notifique cuando la temperatura alcanza el umbral de reducción●, de manera que podamos dejar de ejecutar el juego o aplicación que estemos usando en ese momento, para así concederle un pequeño respiro a la tarjeta gráfica.

5 Después de ejecutar algunas aplicaciones, podemos comprobar cómo se comporta la tarjeta●. Por ejemplo, en este gráfico vemos la temperatura actual ❶ y un dato significativo que nos ratifica que mientras hemos estado jugando, la GPU ha alcanzado temperaturas muy elevadas ❷ para después reducirse poco a poco hasta niveles medios ❸. Por último, también se nos muestran los niveles habituales de la tarjeta ❹, lo que nos sirve para cotejar.

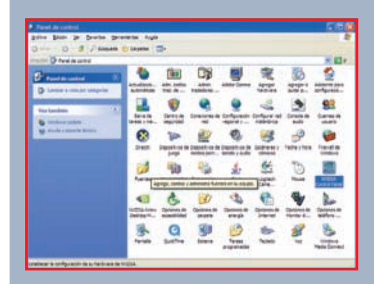
Después de analizar todos estos datos, resulta obvio llegar a la conclusión de que nuestra tarjeta gráfica no se ventila todo lo bien que debiera. Esto implica, obviamente que corre un serio riesgo. ¿Solución? Abre la caja de tu PC para que el aire circule mejor o actualiza el sistema de refrigeración y evacuación de aire caliente del interior de tu ordenador. ¡Te evitarás un disgusto!

La temperatura de mi GPU es:
❶ ❷ ❸ ❹
Núcleo de GPU 87º
22:34 22:36 22:38 22:40 22:42 22:44 22:46
130º 78º 26º

Si prefieres lo clásico

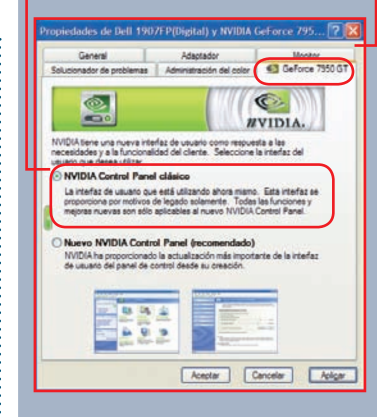
Si no te gusta demasiado el aspecto que ofrece el nuevo Panel de Control de las tarjetas nVidia, siempre puedes volver al modelo anterior, aunque es difícil saber por cuánto tiempo más se seguirá incluyendo en los controladores ForceWare. Para activarlo, simplemente tendrás que seguir estos pasos:

1 Dirígete al Panel de Control de Windows y efectúa un doble clic sobre el icono 'Pantalla'.

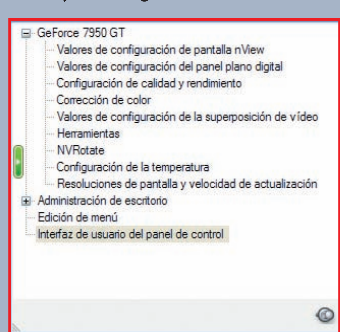


2 En la pestaña 'Configuración' pulsa el botón 'Opciones avanzadas'.

3 En la ventana de Propiedades de pantalla, seleccionamos la pestaña de nuestra tarjeta Geforce● y marcamos la opción 'NVIDIA Control Panel clásico'●. A continuación, pulsamos el botón [Aceptar] y...



... efectivamente, comprobamos que a la izquierda de la ventana volvemos a tener el caótico menú al que ya estábamos acostumbrados, con todas las opciones de configuración de la tarjeta. Si lo prefieres de esta manera... no te cortes y date el gusto.



Guía de Compras

Los mejores juegos del panorama actual de PC ordenados y clasificados por géneros, para que sepáis qué comprar y cuánto os cuesta, antes de ir a vuestra tienda favorita. De esta forma, equivocarse es imposible.

TRES RAZONES PARA DISFRUTAR DE...

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT

Nunca antes habíamos disfrutado así del doble juego de un espía con gobierno y terroristas. Tan apasionante que no tenerlo podría ser alta traición.

GANADOR CALIDAD Computer Hoy Juegos

UBISOFT
49,95€
ACCIÓN

LO MEJOR DEL MES

PES 6
La saga «Pro Evolution Soccer» se supera y alcanza cotas de realismo inusitadas.
Konami 34,95€



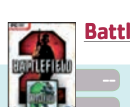
GUILD WARS NIGHTFALL
Un nuevo continente y dos profesiones inéditas completan este genial universo.
Friendware 34,95€

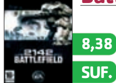


SCARFACE
Tony Montana nos traslada al Miami de mafias, corrupción y droga de los 80.
VUG 39,95€



ACCIÓN

Battlefield 2 Deluxe Edition

-- / --
Recopilación de «Battlefield 2» y su expansión «Special Forces». Un lujazo para divertirnos como enanos en partidas multijugador de todo el mundo.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

Battlefield 2142

8,38 SUF.
El mañana ha llegado a la saga «Battlefield». Ahora, con el mismo exitoso sistema multijugador controlaremos Mechs y decenas de vehículos futuristas.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • N 49,95€

Brothers in Arms Road to Hill 30
8,28 SOB.
Vibrante mezcla de acción y estrategia que nos sitúa en la Francia ocupada de la II Guerra Mundial como responsable de un pelotón aliado.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 9,95€

Call of Duty 2 Juego del Año
9,06 SUF.
La guerra jamás ha sido tan real; durante los combates oirás silbar las balas y comprenderás que ganar un metro es empezar a vencer una batalla.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€

Call of Duty Juego del Año
8,17 SOB.
El genial trabajo de documentación realizado por Infiniti Ward ha fructificado en el más creíble retrato de la guerra en el frente. Y a un precio irresistible.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

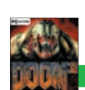
Call of Juarez
8,54 BIEN
El viejo Oeste es el marco perfecto para una historia de asesinatos y venganzas. A un lado de la horca un joven inocente, al otro, un reverendo pistolero.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • 27,95€

Commandos Strike Force
9,01 SUF.
La saga «Commandos» se pasa a la acción, y lo hace a lo grande. Pyro Studios nos vuelve a sorprender con un título sensacional y muy divertido.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 16 • 44,95€

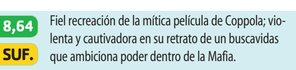
Condemned
7,92 SUF.
Una terrorífica ambientación calculada para meternos el miedo en el cuerpo y, sobre todo, en la mente. El asesino del maniquí te está esperando.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 18 • 49,95€

Dark Messiah of Might & Magic
9,01 SUF.
Una historia cautivadora que iremos desentrañando a base de mandobles de espada y terribles conjuros para un juego absolutamente grandioso.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 18 • 44,95€

Devil May Cry 3 Special Edition
8,08 SOB.
Acción repleta de "combos" con espada y también disparos. Avanzar sin descanso reventando hordas de demonios y jefes finales será tu destino.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

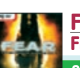
Doom 3


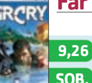
9,11 SOB.
Una alucinante pesadilla que nos pondrá los pelos de punta. Escenarios, monstruos y diabólicos juegos de sombras están pensados para hacernos gritar.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€

El Padrino

8,64 SUF.
Fiel recreación de la mítica película de Coppola; violenta y cautivadora en su retrato de un buscavidas que ambiciona poder dentro de la Mafia.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€

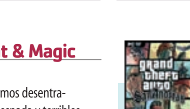
Enter the Matrix

7,83 SOB.
Tan brillante como la trilogía de los Wachowski y, además, se guarda unas cuantas sorpresas y misterios que nos se desvelaron en la gran pantalla.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 9,95€

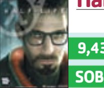
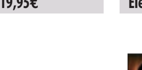
F.E.A.R First Encounter Assault Recon

9,36 NOT.
Mucho más que acción para un desarrollo inusual que se complementa con combates tácticos y terror psicológico. Simplemente, espectacular.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€

Far Cry

9,26 SOB.
Título imprescindible donde los haya que narra una historia de terroristas, tipo duro solitario y damisela en apuros. Tecnología e intensidad superiores.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Full Spectrum Warrior Ten Hammers
7,94 SUF.
Combates tácticos a cargo de dos pelotones atrapados en medio de guerrillas urbanas. El realismo es total y los enemigos muy inteligentes.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 18 • 44,95€

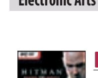
GTA San Andreas

9,15 NOT.
Gran cantidad de opciones, vehículos y misiones para no aburrirnos jamás en un gigantesco escenario. El barrio alza su voz y reclama su poder.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€

Gun
8,86 SUF.
Lanzarse en busca de oro y fortuna era algo habitual en el Salvaje Oeste, eso y enfrentarse a pistoleros, indios y malvados renegados.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • 29,95€

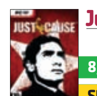
Half Life 2

9,43 SOB.
Todo un clásico que nos sumerge en un terrible y apocalíptico mundo futurista donde la supervivencia es el premio. Una auténtica obra de arte.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€


Half Life 2 Episode One

8,29 SOB.
Acción pura y unos gráficos que quitan el hipo gracias a un motor físico que nos fascina escenario tras escenario. Una obra maestra a nuestro alcance.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Hitman Blood Money


8,35 SUF.
El asesino a sueldo más famoso de los viedojuegos, el agente 47, pone a prueba una vez más su maestría en una aventura plena de tensión.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 18 • 44,95€

Just Cause


8,35 SUF.
Con una realización impecable y gran variedad de armas, lugares y vehículos, este título ha conseguido sorprendernos por su gran calidad.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 16 • 44,95€







1 ¿POLI BUENO O MALO?

Realizar misiones a la vez para los terroristas y para el gobierno, nos sumerge de forma alucinante en su argumento. Sam debe descubrir los planes de la EJB pero..., ¿y si acabamos seducidos por los malvados?

2 MUCHAS MISIONES

Dado que Sam trabaja para dos organizaciones, tendrá que cuidarse de no confundirse en los objetivos. Tanta presión nos tendrá pegados al PC intentando superar las misiones que nos encomienden.

3 GRÁFICOS ALUCINANTES

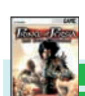
Para que os hagáis una idea de la calidad de sus gráficos, sólo unas pocas tarjetas son capaces de darle vida a su increíble espectáculo de luces, sombras y efectos especiales. Preludia lo que llegará con Windows Vista.



Lego Star Wars II La Trilogía Original

8,54 BIEN — Un título fiel a las películas de George Lucas que nos introducen a la perfección en el universo Star Wars sin renunciar a la diversión.

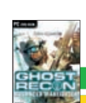
Activision • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€



Prince of Persia Las Dos Coronas

8,75 SOB. — Las Arenas del Tiempo se apoderan del príncipe, convirtiéndolo en un ser cruel. ¿Evitaremos que esto ocurra? Lo que no se puede parar es la diversión.

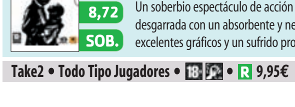
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter

9,03 BIEN — Desarrollo complicado pero divertido donde una sola bala nos cortará las alas. A destacar también por su calidad gráfica, simplemente, increíble.

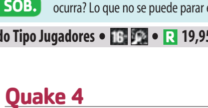
Ubisof • Todo Tipo Jugadores • 16 • 29,95€



Max Payne 2 The Fall of Max Payne

8,72 SOB. — Un soberbio espectáculo de acción salvaje y desgarrada con un absorbente y negrísimo guión, excelentes gráficos y un sufrido protagonista.

Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 9,95€

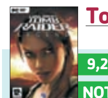


Quake 4

9,03 BIEN — Un torrente de acción e intensidad del que sólo saldremos si exterminamos a los Strogg. Repulsivos aliens que trataron de invadirnos el planeta.

Activision • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€





Tomb Raider Legend

9,28 NOT. — Gran retorno, a base de espectacularidad, acción y diversión marca de la casa. La Croft renace de sus cenizas con nuevos movimientos y tintes épicos.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

Medal of Honor Pacific Assault

8,11 SOB. — La guerra convertida en un sobrecogedor espectáculo gracias a una ambientación impresionante y muy realista. Destila tensión y acción.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,99€



Scarface El Precio del Poder

8,33 SUF — La adaptación de una de las películas más famosas de Pacino, interpretando a Tony Montana, nos invita a alcanzar la cima del poder en el Miami de los 80.

VUG • Todo Tipo Jugadores • 18 • N 39,99€



Total Overdose

8,15 SUF. — Acción sencilla y sin complicaciones a ritmo de combos. Podremos robar coches y ralentizar el tiempo para enfrentarnos a ejércitos de enemigos.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€





Panzer Elite Action Fields of Glory

7,58 SUF. — Los tanques son los auténticos protagonistas de un de sencillo manejo y muy divertido. ¿A quién no le gusta bombardear a discreción al enemigo?

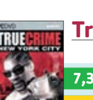
Nobilis • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€



Splinter Cell Chaos Theory

8,44 SOB. — Sam Fisher nos deslumbra con un montón de movimientos para resolver las situaciones más complicadas. ¡Sensacional!

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

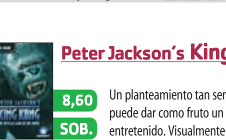




True Crime New York City

7,30 SUF. — Brutalidad policial o seguir el manual del correcto agente, tú decides, pero cuidado que las calles que están que muerden. Aquí se reparte estopa fina.

Nobilis • Todo Tipo Jugadores • 18 • 39,95€



Peter Jackson's King Kong

8,60 SOB. — Un planteamiento tan sencillo como divertido, sólo puede dar como fruto un título tremendamente entretenido. Visualmente es una maravilla.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,99€



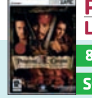
Splinter Cell Double Agent

9,09 SOB. — Infiltrado en una organización terrorista San Fisher deberá elegir en más de una ocasión sí contentar a los malos o los buenos. Espectacular como pocos.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • N 44,95€



ESTRATEGIA



Piratas del Caribe La Leyenda de Jack Sparrow

8,02 SOB. — El intrépido, insolente y extravagane pirata Jack Sparrow aprovecha este juego para meterse en más y más líos. ¡Échate a la mar con la Perla Negra!

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

Star Wars Battlefront II

8,83 BIEN — La mecánica de juego, enfocado al multijugador, convence, tanto si luchamos del lado de los separatistas como si abrazamos la fe de la República.

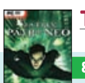
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€



Prey

9,16 SOB. — Por fin, las 3D son reales y la gravedad un hecho. Un título original, sorprendente y terrorífico que nos mantendrá pegados al monitor. ¡Y a qué precio!

Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€



The Matrix Path of Neo

8,14 SUF. — Divertido y con una intensidad muy elevada. Además, tiene el atractivo de ampliar los hechos narrados en la trilogía cinematográfica.

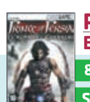
Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€



Age of Empires III

9,33 SUF. — Todo un referente en el género, si te gusta la estrategia no te puedes peder este bombazo de Microsoft. Muy divertido, ¡te atrapará!

Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€



Prince of Persia El Alma del Guerrero

8,39 SOB. — Más acción, armas, enemigos, movimientos y desafíos se unen al ya clásico y divertidísimo sistema de juego. ¡La aventura debe continuar!

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

The Regiment

8,02 SUF. — Acción y realismo a tope en divertidas partidas donde lo fundamental es salir vivos y evitar que los facinerosos acaben con los rehenes.

Konami • Todo Tipo Jugadores • 16 • 34,95€



Alejandro Magno

8,56 SOB. — Con un estilo de juego sencillo y sin complicaciones, mezcla a la perfección acción táctica en el campo de batalla con miles de unidades en pantalla.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

SOB. = SOBRESALIENTE · NOT. = NOTABLE · BIEN · SUF. = SUFICIENTE · INF. = INSUFICIENTE · DEF. = DEFICIENTE · N = NUEVA ENTRADA · R = REDUCCIÓN PRECIO

LA POLÉMICA

¿Qué prefieres, diversión o buenos gráficos?



A SÓLO DIVERSIÓN



B UN POQUITO DE TODO

C BUENOS GRÁFICOS

Si quieres mojarte, esta es tu oportunidad. Todos los meses te traemos las cuestiones que más preocupan a los jugadores de PC. Vota por una de las tres respuestas posibles y comprueba cuál es la preferida por todos los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS.



Cómo participar: Elige tu opción y envía un e-mail a la dirección: CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES



LOS + VENDIDOS

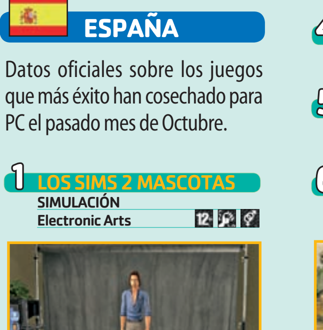
¿Qué juego no aspira a alcanzar el primer puesto de esta clasificación y bajar del pedestal a los eternos Sims? Si quieres estar al día de los títulos que arrasan cada mes, esta es tu sección.

Datos de España* elaborados por GFK para ADESE (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento).

ESPAÑA

Datos oficiales sobre los juegos que más éxito han cosechado para PC el pasado mes de Octubre.

1 LOS SIMS 2 MASCOTAS
SIMULACIÓN
Electronic Arts · 12



2 WORLD OF WARCRAFT
ROL ONLINE
VUG · 12

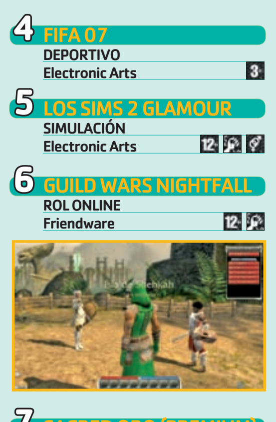
3 PES 6
DEPORTIVO
Konami · 3

4 FIFA 07
DEPORTIVO
Electronic Arts · 3

5 LOS SIMS 2 GLAMOUR
SIMULACIÓN
Electronic Arts · 12

6 GUILD WARS NIGHTFALL
ROL ONLINE
Friendware · 12

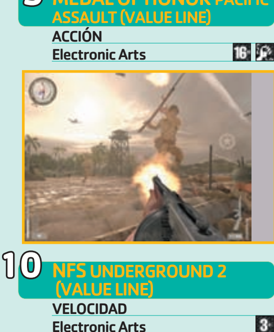




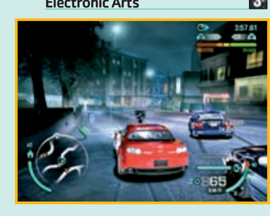
7 SACRED ORO (PREMIUM)
ROL
FX Interactive · 12

8 ESDLA LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA (VALUE LINE)
ESTRATEGIA
Electronic Arts · 12

9 MEDAL OF HONOR PACIFIC ASSAULT (VALUE LINE)
ACCIÓN
Electronic Arts · 16



10 NFS UNDERGROUND 2 (VALUE LINE)
VELOCIDAD
Electronic Arts · 3



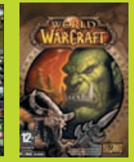
*Datos de Octubre de 2006 referentes a las ventas registradas en informática, hipermercados, grandes almacenes, especialistas en videojuegos, electrónica de consumo y e-tailers (comercios electrónicos).

¿A QUÉ JUGAMOS?

¿Quieres saber a qué dedicamos el tiempo libre? Con esta sección, conocerás mes a mes cuáles son los favoritos de la redacción.

World of Warcraft





Un 75% de la redacción vaga habitualmente por las tierras de Azeroth, como otros 7,5 millones de jugadores en todo el mundo. ¡Exitazo de Blizzard!



PES 6

Si te gustan los domingos de fútbol, con esta saga jugarás a diario. ¡Palabra!



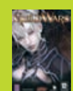
Dark Messiah

Aventura épica increíblemente divertida, pletórica de acción y magia.



F.E.A.R. Extraction Point

Tras ver el final del primer juego, imposible resistirse al "encanto" de Alma.



Guild Wars

Esta genial saga del rol online crece y nos fascina con sus dos expansiones.

RETO SUPERADO

World of Warcraft



Tras mucho batallar, un redactor se ha ganado el set épico para su guerrero Tauren y el arma Legendaria Mano de Ragnaros.



Black & White 2
9,16 SOB.
Impresionante simulación donde tomamos el papel de un dios, mezclada con estrategia en tiempo real para fabricar unidades y batallar.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

Heroes of Might and Magic V
8,42 SOB.
Batallas por turnos y combates espectaculares. La gran cantidad de habilidades diferentes que tienen los héroes hacen de cada lucha un reto distinto.
UBISOFT • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€

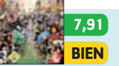
Port Royale 2 Imperio y piratas
8,86 SOB.
Impresionante título para adentrarse en la estrategia económica que, además, nos ofrece impresionante batalla navales y a espada.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 9,95€



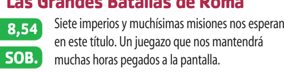
Civilization IV
8,35 SUF.
Sensacional título de estrategia para jugadores expertos, que nos reta a guiar a una civilización por la historia para convertirla en la más poderosa.
Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 49,95€

Imperivm II La Conquista de Hispania
8,38 SOB.
Título ideal para todos aquellos que pretenden iniciarse en el género de la estrategia. Divertido, sencillo y, encima, nos enseña algo de historia.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

Rise & Fall La Caída de los Imperios
9,1 SUF.
Sensacional mezcla de estrategia y acción en la que tenemos que dirigir el destino de los héroes gobernando a nuestras tropas.
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



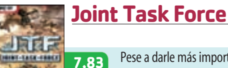
Civilization IV Warlords
7,91 BIEN
Expansión que mantiene el espíritu de juego de «Civilization IV» y nos ofrece más civilizaciones, unidades y ocho nuevos escenarios.
Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 29,95€



Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma
8,54 SOB.
Siete imperios y muchísimas misiones nos esperan en este título. Un juegazo que nos mantendrá muchas horas pegados a la pantalla.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

Rise of Nation Rise of Legends
8,50 SUF.
Dinámico, divertido, novedoso y con un magnífico diseño de escenario y unidades. Ofrece un buen sistema económico y las mejores batallas.
Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

Company of Heroes
9,05 SUF.
Divertido y muy sencillo; centra su potencial en los aspectos tácticos que nos llevarán a ganar las batallas más transcendentes de la II Guerra Mundial.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 18 • 49,95€



Joint Task Force
7,83 SUF.
Pese a darle más importancia a los combates que a la gestión, uno de los medios para conseguir recursos es muy original, la televisión.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,99€



Rush for Berlin
8,24 BIEN
Aunque cambiara de nombre, se trata de la tercera parte de la famosa saga «Panzer». Excelente estrategia orientada al apartado militar.
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€



Dragonshard
7,66 SUF.
Estética genial, historia cautivadora y un desarrollo muy bien planteado para un título que hará las delicias de cualquier amante de la estrategia.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€

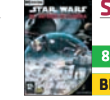
Medieval II Total War
9,02 SUF.
Espectacular como pocos, con miles de unidades en combate sumamente detalladas. Ver moverse a inmensos ejércitos por la pantalla es una gozada.
Sega España • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€



Soldiers Heroes of World War II
7,74 SOB.
Tensión, emoción y, SOBre todo diversión, es la mejor descripción de este título de estrategia donde cada unidad es un divino tesoro.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media
8,39 SOB.
Con una inigualable estética, épica vibrante y los personajes que hemos visto tantas veces en la trilogía se presenta este juegazo. ¡¡Genial!!
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

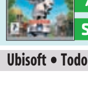
Panzers II
9,09 SOB.
Excelente estrategia táctica con una diversión endiablada y los carros de combates como protagonistas absolutos de la función.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

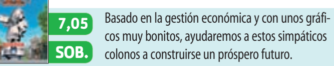


Star Wars El Imperio en Guerra
8,47 BIEN
Impresionantes recreaciones de las batallas más memorables de la saga Star Wars. Es muy divertido y, sobre todo, completo en todos sus apartados.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media II
8,54 SUF.
Divertido, sencillo de manejar y muy espectacular. Si te gusta la trilogía de Tolkien es una experiencia única que no te puedes perder.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

Patrician III Imperio de los Mares
8,06 SOB.
Abrumadoramente completo y muy divertido, engancha por la profundidad de sus opciones. Eso sí, entre tanto menú nos podemos perder.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 9,95€



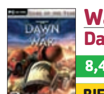


The Settlers II 10º Aniversario
7,05 SOB.
Basado en la gestión económica y con unos gráficos muy bonitos, ayudaremos a estos simpáticos colonos a construirse un próspero futuro.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 7 • R 9,95€

Empire Earth II
9,00 SOB.
Podremos dirigir los designios de tu civilización y llevarla de ser un poblado neandertal a convertirla en una superpotencia del siglo XXI
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,99€



Perimeter
8,25 SOB.
Complicado y lento en su desarrollo como pocos, pero tremendamente interesante y espectacular. Defender nuestra ciudad es el objetivo.
Proein • Jugadores Expertos • 7 • R 19,95€



Warhammer 40.000 Dawn of War Dark Crusade
8,43 BIEN
Original y sencillo título de estrategia con un sistema de recursos muy novedoso que se basa en conquistar zonas. Visualmente un lujazo.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • 34,95€

11 **FLIGHT SIMULATOR X DELUXE EDITION**
SIMULACIÓN
Microsoft

12 **BATTLEFIED 2142**
ACCIÓN
Electronic Arts



13 **CODENAME PANZERS PHASE TWO (PREMIUM)**
ESTRATEGIA
FX Interactive

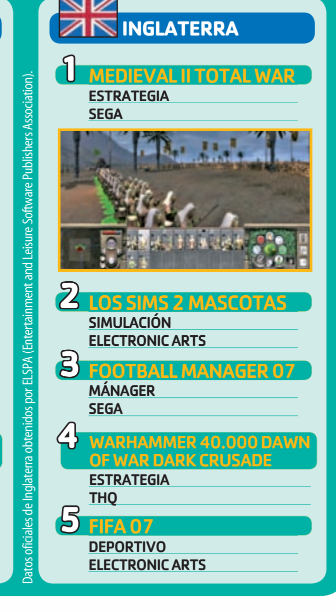
14 **LOS SIMS 2**
SIMULACIÓN
Electronic Arts

15 **LOS SIMS 2 ABREN NEGOCIOS**
SIMULACIÓN
Electronic Arts



ESTADOS UNIDOS

1 **LOS SIMS 2 MASCOTAS**
SIMULACIÓN
ELECTRONIC ARTS



2 **FLIGHT SIMULATOR X**
SIMULACIÓN
MICROSOFT

3 **MEDIEVAL II TOTAL WAR**
ESTRATEGIA
SEGA

4 **CRAZY MACHINE THE CONTRAPTIONS GAME**
INTELIGENCIA-HABILIDAD
Viva Media

5 **WORLD OF WARCRAFT**
ROL ONLINE
VUG

Datos de EE.UU. obtenidos por Amazon.

INGLATERRA

1 **MEDIEVAL II TOTAL WAR**
ESTRATEGIA
SEGA

2 **LOS SIMS 2 MASCOTAS**
SIMULACIÓN
ELECTRONIC ARTS

3 **FOOTBALL MANAGER 07**
MÁNAGER
SEGA

4 **WARHAMMER 40.000 DAWN OF WAR DARK CRUSADE**
ESTRATEGIA
THQ

5 **FIFA 07**
DEPORTIVO
ELECTRONIC ARTS

Datos oficiales de Inglaterra obtenidos por ELSPA (Entertainment and Leisure Software Publishers Association).

VUESTROS PREFERIDOS

Ya está aquí. Vuestra clasificación de los mejores juegos. Los que más os gustan, a los que más tiempo dedicáis. Enviadnos vuestro voto y comprobad cuáles son los preferidos de los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS.

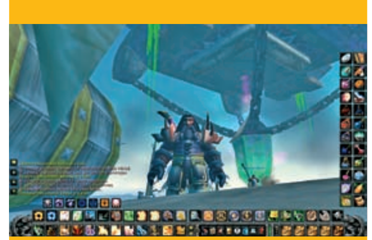
Cómo participar:
Envía tus favoritos a la dirección CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES



1 **AGE OF EMPIRES III** — 44,95€ — Microsoft — 38%



2 **PES 6** — 39,95€ — Konami — 24%



3 **WORLD OF WARCRAFT** — 19,95€ — VUG — 17%



4 **LOS SIMS 2** — 59,95€ — Electronic Arts — 13%



5 **GUILD WARS FACTIONS** — 44,95€ — Friendware — 9%





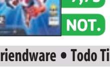
ROL



Sacred La Leyenda del Arma Sagrada

8,75 SOB. Impresionante mezcla de rol, acción y aventura para un título que rezuma épica y destaca por la belleza de los vastos parajes de Ancaria.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

Spellforce 2 Shadow Wars
8,41 SUF. Mezcla de rol y estrategia que nos sumerge en un mundo de magia y fantasía genialmente ambientado, donde viviremos inmensas aventuras.
Nobilis • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€

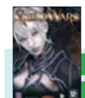
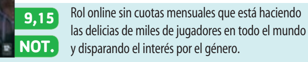
City of Heroes

7,73 NOT. Un original título que divierte por su sencillez y temática, tan atractiva como emular a un superhéroe y disfrutar con sus cientos de superpoderes.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

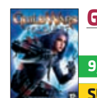
EverQuest II

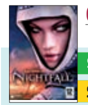
7,75 SOB. Todo un mundo que explorar, el de Norrath, que nos seducirá por su épica, retos memorables y gloriosas batallas. ¡¡Conviértete en toda una leyenda!!
Ubisoft • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€

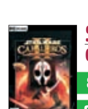
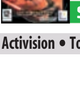
Gothic 3


9,03 SUF. Rol sin ataduras que nos da libertad total para decidir nuestras acciones y el camino a seguir. La diversidad de opciones es su punto fuerte.
Nobilis • Jugadores Expertos • 16 • 39,99€

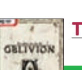
Guild Wars

9,15 NOT. Rol online sin cuotas mensuales que está haciendo las delicias de miles de jugadores en todo el mundo y disparando el interés por el género.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

Guild Wars Factions

9,05 SUF. Potencia la rivalidad entre clanes, está totalmente traducido al castellano y, además, no hay que pagar cuotas mensuales. ¿Se puede pedir más?
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€

Guild Wars Nightfall

9,03 SUF. Los heroes son los protagonistas de esta expansión, que engrandece al original con nuevas profesiones, paragón y derviche, y otro continente, Elona.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • N 44,95€

Spellforce The Order of Dawn

7,97 SOB. Fusión de géneros, rol y estrategia, que nos desafía a crear un fenomenal ejército y evolucionar las habilidades de nuestro héroe para salir victoriosos.

Nobilis • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

Star Wars Caballeros de la Antigua República II
8,10 SOB. Un título increíble con un guión trabajadísimo y lleno de sorpresas. Acción y rol que nos exigirá horas y horas de juego para terminarlo.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

The Bard's Tale

7,36 NOT. Divertido, original y, por encima de todo, humorístico, pero sin dejar de ser una aventura que se adhiera a los patrones básicos del rol.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

The Elder Scrolls IV Oblivion

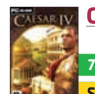
8,09 SUF. Su principal virtud es la libertad total que nos deja para movernos por un mundo de dimensiones gigantescas y con cientos de misiones que resolver.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

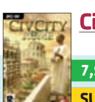
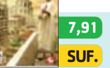
Titan Quest
8,42 SUF. Rol sencillo y sin más complicaciones que repartir cera al "mogollón" de enemigos que se cruzarán en nuestro camino. Un cargamento de diversión.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

World of Warcraft

9,25 SOB. La madre de todos los juegos online. Un referente en el género que ha batido récords de jugadores y no para de crecer. Épico y apasionante.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,99€

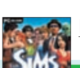
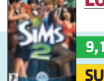
SIMULACIÓN

Caesar IV

7,93 SUF. Mítica saga para PC, que nos propone comenzar levantando una pequeña urbe para acabar diseñando un imperio tan vasto como el romano.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,99€

CivCity Roma


7,91 SUF. Gestión y construcción para fundar ciudades romanas. El orden y la administración de recursos son las bases sobre las que se sustenta.
Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 39,99€

Flight Simulator X Professional Edition

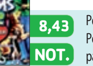

8,45 INF. Como pilotos de aviones comerciales debemos surcar los aires y llegar a nuestro destino. Profesionales y principiantes disfrutarán volando.
Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 3 • 74,9€

Los Sims 2


9,16 SUF. Millones de jugadores se han apuntado a la "Simmania". Y es que guiar las existencias de esto personajes virtuales nos dará muchas alegrías.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 7 • 54,95€

Los Sims 2 Abren Negocios


9,03 BIEN. El reto de los Sims en este título es emprender una carrera empresarial para levantar su negocio y hacerlo rentable. ¡Se pueden forrar!
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

Los Sims 2 Mascotas


8,43 NOT. Por una vez los Sims no son las estrellas principales. Perros, gatos y demás animales les han desplazado para asumir todo el protagonismo.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

R = REDUCCIÓN PRECIO · N = NUEVA ENTRADA · DEF. = DEFICIENTE · INF. = INSUFICIENTE · SUF. = SUFICIENTE · BIEN · NOT. = NOTABLE · SOB. = SOBRESALIENTE

LO MEJORES JUEGOS PARA PC

COMPUTERCHOLLOS

ACTIVISION (RE-ACTIVATE)

Curse of Monkey Island	14,95 €
Full Throttle	14,95 €
Grim Fandango	14,95 €
Medieval Total War Viking Invasion	19,95 €
Star Wars Republic Commando	19,95 €
The Dig	14,95 €

ELECTRONICS ARTS (CLASSIC)

FIFA Football 2005	19,95 €
NBA Live 06	19,95 €
Need for Speed Most Wanted	19,95 €
Los Sims Edición Deluxe	9,95 €

ELECTRONIC ARTS (VALUE LINE)

Battlefield 1942	9,95 €
Battlefield Vietnam	9,95 €
Black & White	9,95 €
Black & White 2	9,95 €
Command and Conquer Generals	9,95 €
EDSA El Retorno del Rey	9,95 €
Harry Potter y la Cámara Secreta	9,95 €
Harry Potter y la Piedra Filosofal	9,95 €
Harry Potter y el Prisioner de Azkabán	9,95 €
Need for Speed Underground	9,95 €
Need for Speed Underground 2	9,95 €
Sim City 4	9,95 €

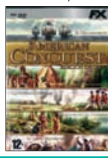




FX INTERACTIVE (PREMIUM)

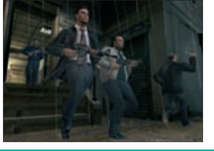
American Conquest Edición Oro	9,95 €
Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma	9,95 €
Panzers II	9,95 €
Patrician III Imperio de los Mares	9,95 €
Port Royale II Imperio y Piratas	9,95 €
Runaway A Road Adventure	9,95 €
Sacred Edición Oro	9,95 €
The Longest Journey	9,95 €





TAKE2 (NUEVO PRECIO)

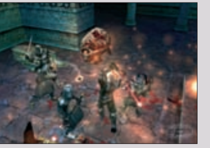
GTA Vice City	19,95 €
Hidden & Dangerous 2	19,95 €
Mafia	19,95 €
Max Payne 2	19,95 €
Midnight Club 2	19,95 €
Stronghold Deluxe	19,95 €





UBISOFT (CODEGAME)

Age of Empires Collector's Edition	9,95 €
Age of Mythology Gold Edition	9,95 €
Cold Fear	9,95 €
Combat Flight Simulator 2	9,95 €
Dungeon Siege Legend of Aranna	9,95 €
IL 2 Sturmovik	9,95 €
Microsoft Flight Simulator 2002	9,95 €
Peter Jackson's King Kong	9,95 €
Rise of Nation Gold Edition	9,95 €
The Settlers El Linaje de los Reyes	9,95 €
Zoo Tycoon	9,€







PARA EMPEZAR A JUGAR

¿Estás tan acostumbrado a disfrutar de la estrategia que te cuesta cambiar al chip del rol online? En esta sección, COMPUTER HOY JUEGOS te da algunas pautas para adentrarte rápida y sencillamente en los principios básicos de los grandes géneros de PC.

ACCIÓN



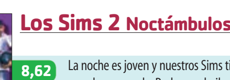
CALL OF DUTY 2 JUEGO DEL AÑO

La Segunda Guerra Mundial tuvo muchos escenarios, y este juego se centra en batallas legendarias celebradas en Europa y África.

Activision 39,95 €

LO RECOMENDAMOS POR...
Seguimos un único camino y los objetivos están muy claros. Fundamentalmente, es divertido como pocos.

Los Sims 2 Noctámbulos



8,62 BIEN — La noche es joven y nuestros Sims tienen ganas de pasarlo en grande. Podremos bailar, salir a cenar, ligotear e, incluso, conducir vehículos.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

CSI: Las 3 Dimensiones del Asesinato



– – El grupo científico criminalístico más famoso de la televisión llega a nuestro PC para ofrecernos las aventuras más misteriosas.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,50€

Los Sims 2 Universitarios

9,18 BIEN — ¿Estudiar toda la noche o salir de juerga? Esa pregunta se harán los Sims en esta expansión, que nos trae lo que para mucho son los años más felices.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

CSI: Miami



8,50 SOB. — Horatio y sus chicos de las cálidas aguas de Miami se enfrentan a los crímenes más escabrosos y difíciles de resolver. ¿Les vas a ayudar?

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

VELOCIDAD



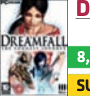
Los Sims Animales a Raudales



7,64 SOB. — A pesar de su antigüedad son muchos los que todavía disfrutan adiestrando perro y gatos para que hagan compañía a sus Sims.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 7 • R 9,95€

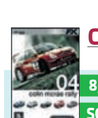
Dreamfall The Longest Journey



8,54 SUF. — Tendremos que resolver puzzles, luchar contra enemigos, dialogar y darle al "coco" para resolver esta ingeniosa y entretenida historia.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 16 • 44,95€

Colin McRae Rally 04



8,53 SOB. — Sin lugar a dudas, el rey indiscutible de los rallies. Los amantes de la velocidad la van a gozar de verdad conduciendo sobre todas las superficies.

FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 9,95€

Los Sims Deluxe Edition



7,76 SOB. — Pack compuesto por la madre de todos los Sims y su primera expansión que, a buen seguro, nos traerá horas y horas de diversión.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 7 • R 9,99€

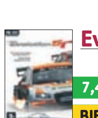
El Código Da Vinci



8,03 BIEN — El halo de misterio que envuelve a la historia consigue, realmente, picarnos y no pararemos hasta desentrañar el alucinante enigma.

Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Evolution GT

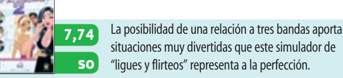


7,40 BIEN — Originalidad ante todo, con innovadores elementos que aumentan la adrenalina en carrera y nos obligan a conducir bajo los efectos de la presión.

Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€

Singles 2 ¿Tres son multitud?

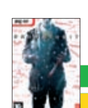




7,74 SO — La posibilidad de una relación a tres bandas aporta situaciones muy divertidas que este simulador de "ligues y flirteos" representa a la perfección.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

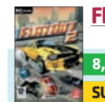
Fahrenheit



8,54 SUF. — Nos despertamos junto a un cadáver pero no recordamos haber asesinado a nadie, aunque la policía tiene otra idea ¿Qué ha pasado realmente?

Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

Flatout 2



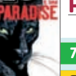
8,72 SUF. — Alocadas carreras en las que todo vale para conseguir la victoria. Además, las pruebas a las que nos someterán son de lo más divertido.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€



AVENTURA

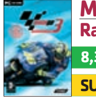
Paradise



7,47 SUF. — Una historia brillante y absorbente, de las que nos atrapan, es la base que sustenta los puzzles y los diálogos. Para aventureros de fuste.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€

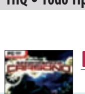
Moto GP 3 Ultimate Racing Tecnology



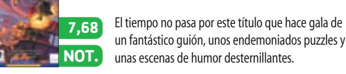
8,35 SUF. — Elementos de simulación unidos a un sencillo pilotaje se aunan para ofrecer una competición emocionante. Espectáculo sobre dos ruedas.

THQ • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 9,95€

The Curse of Monkey Island

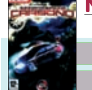


7,68 NOT. — El tiempo no pasa por este título que hace gala de un fantástico guión, unos endemoniados puzzles y unas escenas de humor desternillantes.

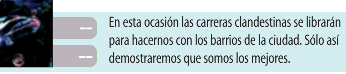


Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 14,95€

Need for Speed Carbono

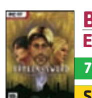


– – En esta ocasión las carreras clandestinas se librarán para hacernos con los barrios de la ciudad. Sólo así demostraremos que somos los mejores.



Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

Broken Sword El Ángel de la Muerte



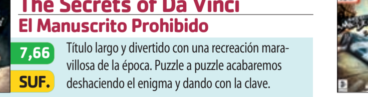
7,80 SUF. — Con una trama que apunta hacia el Vaticano salpicada de puzzles muy variados y lógicos, que debemos resolver mientras descubrimos el misterio.

THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

The Secrets of Da Vinci El Manuscrito Prohibido

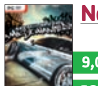


7,66 SUF. — Título largo y divertido con una recreación maravillosa de la época. Puzzle a puzzle acabaremos deshaciendo el enigma y dando con la clave.

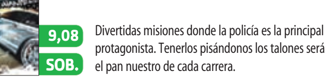


Nobilis • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,99€

Need for Speed Most Wanted



9,08 SOB. — Divertidas misiones donde la policía es la principal protagonista. Tenerlos pisándonos los talones será el pan nuestro de cada carrera.



Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

ESTRATEGIA



WARCRAFT 3

Sin lugar a dudas una de las sagas más famosas para PC de estrategia, donde debemos guiar el destino de Arthas por todo Azeroth.

VUG 14,99 €

LO RECOMENDAMOS POR...
Es muy sencillo de manejar, se centra en los combates y cuenta con un interfaz muy intuitivo.

MÁNAGER



PC FÚTBOL 2007

Michael Robinson un año más al frente del mánager más aclamado y exitoso de España. Dale un repaso a Luis Aragonés.

On Games 19,95 €

LO RECOMENDAMOS POR...
La claridad de menús y opciones nos permite manejar a un club sin necesidad de hacer un máster.

SIMULACIÓN



FLIGHT SIMULATOR X

Llegar a piloto profesional es algo que muchos firmarían. Gracias a este juego podemos lograrlo sin muchos esfuerzos y divirtiéndonos.

Microsoft 59,95 €

LO RECOMENDAMOS POR...
Esta edición incorpora tutoriales y vídeos para aprender a pilotar y un grado de dificultad ajustable.

DEPORTIVOS





TOCA Race Driver 2

8,63 SOB.

31 campeonatos distintos para disfrutar de la velocidad en todas sus versiones. Desde monstruosos camiones hasta rápidos monoplazas.

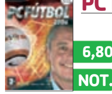
Proein • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€

FIFA 07

8,61 SUF.

La presente temporada en todo su esplendor en el clásico de los juegos del deporte rey. Sencillo, divertido y muy emocionante. ¡¡Esto es fútbol!!

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,95€

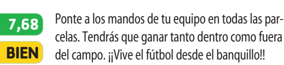


PC Fútbol 2006

6,80 NOT.

La liga española de fútbol vista desde los ojos de un mánager. Compra, vende, interactúa con tus jugadores y condúcelos hasta lo más alto.

On Games • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€



Championship Manager 2007

7,68 BIEN

Ponte a los mandos de tu equipo en todas las parcelas. Tendrás que ganar tanto dentro como fuera del campo. ¡¡Vive el fútbol desde el banquillo!!

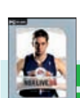
Proein • Jugadores Expertos • 3 • 29,99€

PRO Cycling Manager 06-07

– –

El mundo del ciclismo en tus manos, con un juego en el que podrás vivir intensamente la estrategia y emoción de este grandísimo deporte.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,95€



NBA Live 06

8,53 SOB.

Los puntos fuertes de este título lo encontramos en la sencillez de juego y la espectacularidad de los partidos. Si te gusta el basket... ni te lo pienses.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

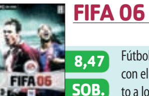


Pro Evolution Soccer 5

8,89 SOB.

El fútbol más divertido del planeta en el que cada partido es todo un reto. Tan realista que hasta las patadas nos llegarán a doler.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 9,95€



FIFA 06

8,47 SOB.

Fútbol en estado puro para todo tipo de jugadores con el que podemos llevar a nuestro equipo favorito a lo más alto de la Champions.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

NBA Live 07

– –

La mejor liga del mundo en nuestro ordenador. La presente temporada con todas sus estrellas, para que el espectáculo y la diversión no falten.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • 49,95€

PRO Evolution Soccer 6

9,07 BIEN

Con licencias mucho más cuidadas pero con todo el espíritu de la saga, es el que mejor representa la emoción y espectacularidad del deporte rey.

Konami • Todo Tipo Jugadores • 3 • N 35,95€

R = REDUCCIÓN PRECIO
N = NUEVA ENTRADA

LO MÁS ESPERADO

1 WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE

La primera expansión de «World of Warcraft» añade nuevas razas, continentes y misiones. ¡¡Será un éxito!!

VUG
Enero 2007
ROL ONLINE

2 CRYSIS

Los creadores de «Far Cry» vuelven a superarse con un juego que va a sentar las bases futuras del género de la acción 3D. ¡¡Vaya pinta!!

Electronic Arts
Princ. 2007
ACCIÓN

3 BIOSHOCK

Un juego que se desarrolla en una ciudad submarina y en la que habitan unas extrañas criaturas. Acción 3D con unos gráficos colosales.

Take 2
Primav. 2007
ACCIÓN

4 SUPREME COMMANDER

Los creadores de «Dungeon Siege» centran su talento en la estrategia en tiempo real futurista. ¡¡Menuda pinta que tiene el jueguecito!!

THQ
Febrero 2007
ESTRATEGIA

5 RUNAWAY 2

Brian retorna para vivir nuevas peripecias en un juego que nos garantiza horas de entretenimiento. Una aventura como las de antes.



FX Interactive
Primav. 2007
AVENTURA

TELÉFONOS DE INFORMACIÓN

Distribuidora	Tel. de asistencia técnica	Tel. de información	Fax de información	Correo electrónico de asistencia técnica	Página web	Dirección
Activision	902 366 870	91 490 15 80	91 367 74 57	--	www.activision.com	Anabel Segura Nº 7 Planta 2ª Oficina C 28108 Alcobendas (Madrid)
Atari	91 747 03 15	91 329 42 35	91 329 21 00	info@es.atari.com	www.es.atari.com	Cañada Real de las Merinas, 3. Planta 5ª, Nudo Eisenhower, Edificio 4. 28024 Madrid
Data Becker	91 323 04 79	91 378 80 06	91 378 80 37	soporte@databecker.es	www.databecker.es	Pza. de Castilla, 3. Planta 12, E1. 28046 Madrid
Electronic Arts	902 234 111	91 343 64 00	91 343 64 02	soporte@ea.com	www.es.ea.com	Rivera del Loira 28 Planta Baja 28042 Madrid
Friendware	91 724 28 80	91 724 28 80	91 725 90 81	soporte@friendware.es	www.friendware.es	Francisco Remiro, 4. Edificio A. 28028 Madrid
FX Interactive	91 799 12 75	91 799 01 10	91 799 12 25	asistencia@fxplanet.com	www.fxplanet.com	Vía de las Dos Castillas, 33 Ed. Ática nº7, 1#D2. 28224 Pozuelo de Alarcón
Konami	--	91 515 50 60/54	91 515 50 88	--	http://es.games.konami-europe.com	Calle Pintor Ribera 3 Bajo Izquierda CP 28016 Madrid
Lego España	91 417 59 64	91 417 58 71	91 417 61 82	--	www.lego.com (inglés)	Orense 34 6ª planta 28020 Madrid
Ludis Games	952 093 753	952 093 753	952 093 753	soporte@ludisgames.com	www.ludisgames.com	Calle Pacheco 3ª planta 3º-G 29011 Málaga
Micronet	91 761 23 93	91 761 23 60	91 761 23 61	sat@micronet.es	www.micronet.es	María Tubau, 4 6ª Planta 28050 Madrid
Microsoft España	902 197 198	91 391 90 00	91 390 90 01	--	www.microsoft.com/spain/juegos	Paseo del Club Deportivo 1, Centro Empresarial La Finca - Edificio 1 CP 28223 Pozuelo de Alarcón
Nintendo España	902 11 70 45	91 659 74 00	91 659 74 01	clubnin@nintendo.es	www.nintendo.es	Azalea, 1. Miniparcela 1, Edificio D, 1º. 28109 Alcobendas
Namco PR Iberia	--	91 873 24 15	91 873 24 15	namco@arsystel.com	www.namco.com (inglés)	Josefa Salvanes 4 Portal H 2º E Arganda del Rey 28500 Madrid
Nobilis	902 01 33 21	91 185 81 60	91 185 81 61	--	www.nobilis-iberica.com	Cañada Real de las Merinas, 17. Planta 4ª, Nudo Eisenhower, Edificio 5. 28024 Madrid
On Games	--	93 344 06 00	93 344 07 24	infoweb@planetadeagostini.es	www.planetadeagostini.es	Diagonal 662-664, 3ª Planta, Módulo D. CP 08034
Proein	91 406 29 64	91 406 29 40	91 367 88 98	--	www.proein.com	Hermanos García Noblejas Nº 37, Bloque C 2º Planta
Puntosoft Interactive	--	93 675 12 56	93 590 75 45	soporte@puntosoft.net	www.puntosoftinteractive.net	Muntaner,181 -pral. 1º 08036 Barcelona
SCEE (Sony)	902 10 21 02	91 377 71 00	91 377 71 24	--	es.scee.com	Pedro de Valdivia 10 28006 Madrid
SEGA España	--	91 754 64 00	91 572 66 21	--	www.sega-europe.com	Paseo de la Castellana, 141 8o. 28006 Madrid
Take2	91 636 39 25	91 636 39 20	91636 39 21	take2@take2espana.com	www.taketwo.es	Comunidad de Madrid 35-bis, 1ª Planta Oficina 25
TDK	91 748 29 40	91 748 29 40	91 747 23 15	gaplasasatcentral@maygap.com	www.satmaygap.com	Avenida de Ingenieros Conde de Torroja nº 24 28022
THQ	91 799 19 90	91 799 19 90	91 799 19 91	soporte@thq.com	www.thq-games.com/es	Avenida de Europa, Edificio 1, Oficina 1-b
Ubi Soft	902 11 78 03	91 640 46 00	91 640 46 10	servicio-tecnico@ubisoft.es	www.ubisoft.es	Parque Empresarial Alvia José Echegaray 8, Edificio 3 2ª Planta Oficina 12 28230 Las Rozas Madrid
Virgin Play	91 789 35 50	91 789 35 50	91 789 35 60	virgin@virgin.es	www.virginplay.es	Paseo de la Castellana, 9-11. 28046 Madrid
VUG (Vivendi Universal Games)	902 888 498	91 735 55 02	91 735 27 30	soporte@vup-mediainteractive.es	www.vup-interactive.es	Juan Hurtado de Mendoza 15. 28036 Madrid

ACTUALIZACIONES Y DRIVER GRATUITOS

Ponte al día

Si tienes algún problema de compatibilidad con un título concreto y crees que las cosas deberían ir mejor de como van, tal vez la solución la tengas en alguna de las actualizaciones que este mes te proponemos. Y es que una puesta al día es siempre la mejor solución para que nuestro PC nos permita jugar sin problemas.

TARJETAS DE VÍDEO

1. **ASUS Serie ATI** • Ver. 8.302 para Windows 2000 y XP • 6 de Noviembre de 2006 (203,98 MB) NUEVO
   http://dlsvr01.asus.com/pub/ASUS/vga/ATI/ATI8302_xp2kxp64.zip
2. **ASUS Serie nVidia** • Ver. 91.47 para Windows 2000 y XP • 18 de Septiembre de 2006 (68,94 MB)
   ftp://dlsvr02.asus.com/pub/ASUS/vga/nVidia/Released_Drv/nv9147_w2kxp.zip
3. **ATI Catalyst** • Ver. 6.11 para Windows 2000 / XP • 15 de Noviembre de 2006 (11,8 MB) NUEVO
   https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/6-11_xp-2k_dd_37616.exe
4. **ATI Catalyst Control Center (incluye drivers)** • Ver. 6.11 para Windows 2000 y XP • 15 de Nov. 2006 (34,4 MB) NUEVO
   https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/6-11_xp-2k_dd_ccc_wdm_enu_37616.exe
5. **MSI Serie nVidia GeForce 8 Series** • Ver. 97.02 para Windows 2000/XP • 16 de Noviembre de 2006 (64,4 MB) NUEVO
   http://us2.msi.com.tw/support/dvr_exe/vga_dvr/NVIDIA_97.02_Win2KXP.zip
6. **MSI Serie nVidia GeForce 7 Series** • Ver. 91.47 para Windows 2000/XP • 9 de Octubre de 2006 (64,4 MB)
   http://us1.msi.com.tw/support/dvr_exe/vga_dvr/NVIDIA_91.47_Win2KXP.zip
7. **Nvidia ForceWare** • Ver. 93.71 para Windows 2000 / XP • 2 de Noviembre de 2006 (61,4 MB) NUEVO
   http://es.download.nvidia.com/Windows/93.71/93.71_forceware_winxp2k_international_whql.exe
8. **Nvidia ForceWare para tarjetas Geforce 8800** • Ver. 97.02 para Windows 2000 / XP • 8 de Nov. 2006 (63,6 MB) NUEVO
   http://es.download.nvidia.com/Windows/97.02/97.02_forceware_winxp_international.exe

TARJETAS DE SONIDO

1. **Sound Blaster Serie Audigy 2 / 4** • Ver. 02.09.0016 para Windows 2000 y XP • 9 de Octubre de 2006 (39,37 MB)
   http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9497/0x193D93A7/SBAX_WBUP2_LB_2_09_0016.exe
2. **Sound Blaster Serie X-Fi** • Ver. 2.09.0007 para Windows XP • 30 de Octubre de 2006 (43,53 MB) NUEVO
   http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9756/0xD563D33B/SBXF_PCDRV_LB_2_09_0007.exe
3. **Realtek RTL8139(A/B/C/D/8130)/810X PCI series** • Ver. 649 para Windows XP • 22 de Agosto de 2006 (4,8 MB)
   ftp://61.56.86.122/cn/nic/rtl8139abcd8130810xpciseries/rtlsetup-rtlnic(649)(0821).zip
4. **Realtek AC97 Para placas base VIA** • Ver. 6.80b para Windows 2000 y XP • 13 de Noviembre de 2006 (6,55 MB)
   http://www.viaarena.com/Driver/vinyl_audiocodec_v680b.zip

OTRAS ACTUALIZACIONES

1. **.NET Framework** • Paquete redistribuible Ver. 2.0 para todas las versiones de Windows • 22 de Marzo 2006 (22,4 MB)
   http://www.microsoft.com/net (Es necesario validar la copia de Windows)
2. **DirectX • Ver. DX para todas las versiones de Windows 2000 / XP** • 10 de Octubre de 2006 (52 MB)
   http://www.microsoft.com/directx (Es necesario validar la copia de Windows)
3. **Reproductor de Windows Media • Ver. 10 para Windows XP** • Septiembre de 2004 (11,4 MB)
   http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download
4. **Reproductor de Windows Media** • Ver. 11 para Windows XP y Vista • Noviembre de 2006 (24,60 MB) NUEVO
   http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download

COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar que, tras su publicación, los archivos cambien de ubicación o tamaño.

ÚLTIMAS ACTUALIZACIONES • JUEGOS DE PC



La versión 1.01 de «Dark Messiah of Might and Magic» soluciona diferentes problemas.



Actualizando «Heroes of Might and Magic V» eliminaremos varios errores y problemas.

1. **Age of Empires III The War Chiefs** • Microsoft • Actualiza a la versión 1.01 • (14.3 MB). NUEVO
   http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/ageofempires3wc/aoe3x-101-spanish.exe
2. **Battlefield 2142** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.01 • (531,6 MB).
   http://www.bfes.ea.com/downloads.view.asp?dl_id=1985
3. **Blazing Angels Squadrons of WWII** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.02 • (57,4 MB).
   http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/blazingangels/blazing_angels_pc_patch.exe
4. **Company of Heroes** THQ • Actualiza a la versión 1.2 • (37,4 MB).
   http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/companyheroes/es_1_0_0_to_1_2_0.exe
5. **Dark Messiah of Might and Magic** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.01 • (21,6 MB). NUEVO
   http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/darkmessiahmm/dark_messiah_1.01_us_uk_fr_it_sp.exe
6. **FlatOut 2** • Proein • Actualiza a la versión 1.2 • (14,6 MB).
   http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/flatout2/flatout2_patch_1.2.zip
7. **Gothic 3** • Nobilis • Actualiza a la versión 1.09 • (62,4 MB). NUEVO
   http://update.gothic3.com/
8. **Heroes of Might and Magic V • Ubisoft** • Actualiza a la versión 1.4 • (106,6 MB). NUEVO
   http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/heroesmightmagic5/heroes_might_magic_5_1.04_eu_sp_it.exe
9. **Hitman Blood Money** • Proein • Actualiza a la versión 1.02 • (10,2 MB).
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/hitman4/hitmanbloodmoneypatch12_spa.zip.html
10. **Joint Task Force** • VUG • Actualiza a la versión 1.02 • (191,6 MB). NUEVO
    ftp://ftp.sierra.com/pub/sierra/jtf/updates/jtf_update_ww_11_12.exe
11. **Los Sims 2 Universitarios** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.1.284 • (20.1 MB).
    http://3dgxfer7p.3dgamers.com/3dgamers/games/thesims2uni/sims2ep1_patch.exe
12. **Prey** • Take2 • Actualiza a la versión 1.2 • (40,4 MB).
    http://www.take2espana.net/trailer/Setup_Prey_Patch_1.2.exe
13. **Quake 4** • Activision • Actualiza a la versión 1.2 • (124,9 MB).
    http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/quake4/quake4_1.2_full.exe
14. **Rise and Fall Civilizations at War** • Virgin Play • Actualiza la versión 1.14 • (31,9 MB).
    ftp://3dgr130:sdf4d533@3dgamers.mirror.internode.on.net/3dgamers/games/risenfall/rnf_uk_spa1p14.exe
15. **Sid Meier's Railroads!** • Take2 • Actualiza a la versión 1.01 • (17,8 MB). NUEVO
    http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/railroads/railroadspatch1.01.zip
16. **Splinter Cell Double Agent** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.01 • (23,9 MB). NUEVO
    http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/splintercell4/scda_1_00_to_1_01.exe
17. **Star Wars El Imperio en Guerra** • Activision • Actualiza a la versión 1.4 • (22,7 MB).
    http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/swempireatwar/eawupdate1_4.exe
18. **Titan Quest** • THQ • Actualiza a la versión 1.2 • (5,2 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/titanquest/patchstandalone_101_to_108.exe.html
19. **World of Warcraft** • VUG • Actualiza a la versión 1.12.1 • (8,72 MB).
    http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/worldofwarcraft/wow-1.12.0-to-1.12.1-eses-patch.exe
20. **X3 Reunion** • Ludis Games • Actualiza a la versión 2.0.02 • (24,3 MB). NUEVO
    http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/x3/x3update2.0.01_to_2.0.02.exe

DIRECCIONES DE INTERNET

1. www.whatisfear.com
2. www.bfes.ea.com
3. www.ageofempires3.com
4. www.scarfacegame.com
5. www.princeofpersiagame.com/es/
6. www.championshipmanager.com (inglés)
7. www.prey.com (inglés)
8. www.railroads-eljuego.com/railroads.html
9. http://es.guildwars.com
10. www.thedavincicodegame.com
11. http://es.games.konami-europe.com/game.do?idGame=146
12. www.crysis-game.com (inglés)
13. www.eragongame.com
14. www.silverback-studios.com
15. www.phantasystaruniverse.com (inglés)
16. www.ea.com/ealink
17. www.wow-europe.com/es/info/burningcrusade
18. www.inmemoriam-thegame.com (inglés)
19. http://gearsofwar.com/Emergenceday
20. www.blackbuccaneer.com (inglés)
21. http://mageknight.namco.com (inglés)
22. www.sonicriders.com (inglés)
23. www.mystonline.com (inglés)
24. http://eu.plaync.com/es/games/overview/aion
25. www.tombraider.com
26. http://titanquestgame.com (inglés)
27. www.agathachristiegame.com/motoe
28. www.pny-europe.com
29. www.genius-kye.com (inglés)
30. http://es.europe.creative.com
31. www.trust.com
32. www.thrustmaster.com (inglés)
33. www.hisdigital.com (inglés)
34. www.philips.es
35. www.anno1701.com (inglés)
36. http://splintercell.es.ubi.com/

Los expertos responden

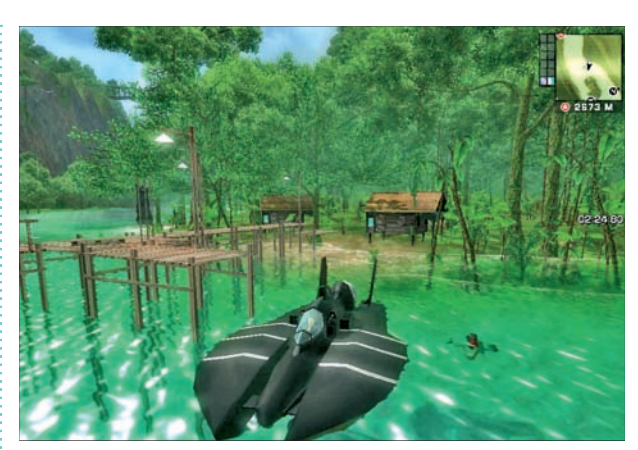
Si tenéis alguna duda especial sobre un juego, un lanzamiento, una compañía o un dispositivo de hardware, podéis acudir a esta tribuna y resolver vuestras dudas en un tiempo récord.

Cuando aparecen dudas sobre qué componente comprar a nuestro ordenador, o qué juego regalar en estas navidades... ¿qué mejor lugar para preguntar que esta sección de cartas? Aquí, todos tus deseos se convierten en respuestas.

Los clones del GTA

Soy un aficionado a los juegos estilo «GTA» y he leído que el «Scarface» va a ser muy parecido. Aunque he visto cosas de él que lo ponen por las nubes, estoy dudando entre comprarme ese o «Just Cause». ¿Cuál me recomendáis vosotros?

Lázaro Marchena (vía e-mail)



«Just Cause» se desarrolla en un archipiçelago gigantesco y su grado de violencia no es tan molesto como en los «GTA» o «Scarface».

Aunque son dos juegos parecidos en su desarrollo, varían sensiblemente a la hora de jugar con ellos. «Scarface» es más «GTA» por ambientación y tipo de misiones ya que se desarrolla en una ciudad, tenemos que robar coches y el grado de violencia –física y verbal– es increíblemente salvaje. Sin embargo, «Just Cause» tiene lugar en un archipiélago con ciudades repartidas por el mapa y las misiones son más a campo abierto. Además, la violencia es muchísimo más "light" y se hace más soportable. Desde luego, cualquiera de los dos te van a deparar muchas horas de diversión y entretenimiento al estilo «GTA».



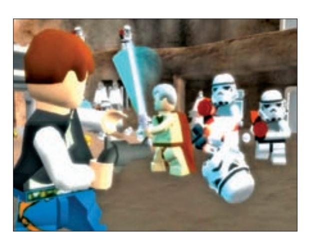
«Scarface» es un juego muy, pero que muy, muy violento.

¿Los PEGI sirven de algo?

Soy un padre de familia y tengo dos hijos, uno de cuatro y otro de siete años. El caso es que el mayor ya está empezando a mostrar mucho interés por los juegos y aunque el PC todavía le viene grande, estoy pensando en comprarle una consola. Mi pregunta tiene que ver con los PEGI ya que no sé si realmente este sistema me permitirá comprarle juegos a mi hijo. ¿Son fiables?

Jordi Coixet (vía e-mail)

Los llamados PEGI (Pan European Game Information) son un sistema que se autoimpone la industria de los videojuegos para establecer las edades recomendadas de cada lanzamiento y, por lo tanto, es fiable y le permitirá elegir el software más adecuado para sus hijos. Esta clasificación contempla juegos para mayores de 3, 7, 12, 16 y 18 años. Lo que sí debe saber es que algunos juegos aptos para todas las edades esconden una complejidad de desarrollo que los más pequeños, por mucho que puedan utilizarlos, no están capacitados.



Existe un amplio catálogo de juegos para todos los públicos.

Rol con solera

Tengo ya algunos años y soy un fan de la serie «Phantasy Star Online» de SEGA y leí hace meses en vuestra revista que iba a salir un nuevo juego. ¿Sabéis si va a ser como el de Dreamcast que se jugaba online y tenías que ir matando enemigos por zonas increíbles llenas de monstruos? ¿Habrá que pagar cuotas mensuales o será como los «Guild Wars»? Muchas gracias por la respuesta.

Federico Martínez Corral (vía e-mail)

Tenemos buenas noticias. Efectivamente, SEGA ha puesto ya a la venta «Phantasy Star Universe» que es una especie de "remake" de los juegos que aparecieron, primero, para Dreamcast y después para PC. Además,



«Phantasy Star» es una serie clásica de los videojuegos.

han añadido un modo offline con muchas horas de juego y otro online exacto al que nos cuentas de consolas pero mejorado por el paso de los años. Desgraciadamente, debes tener una cuenta en Playsega.com y eso significa pagar una cuota mensual y meter tus datos de tarjeta de crédito por Internet.

¡¡Windows a la Vista!!

Tengo entendido que para poner en marcha el nuevo sistema operativo de Microsoft hará falta un ordenador muy potente. ¿Es cierto? Además, ¿funcionarán todas las aplicaciones que ya tengo en mi XP?

Jorge Querol (vía e-mail)

Siempre que llega un nuevo sistema operativo se produce un pequeño terremoto: hay que cambiar de ordenador, muchas aplicaciones y juegos necesitan de parches para funcionar y se producen muchas incomodidades. Es por eso que recomendamos cautela. A Windows XP todavía le queda un tiempecito para quedar totalmente enterrado.



¡¡Vaya con el Flight Simulator X!!

Os escribo porque voy a contaros lo que me ha pasado con el juego «Flight Simulator X» y es que me lo he comprado nuevo y no puedo jugar. Como suena. Resulta que cuando instalas el juego te pide una clave y si no la metes te deja jugar durante diez minutos y luego se apaga. Pues bien. Puse el juego en un ordenador de mi trabajo y en el de mi casa y todo iba de maravilla, pero hace tres semanas que la placa base del PC de mi casa "ha muerto" y he tenido que cambiarla. Al meter la nueva el juego me dice que tengo que meter de nuevo la clave y cuando lo hago me dice que ya no sirve porque tengo un máximo de dos activaciones y las he gastado. Así que dos semanas después de comprármelo tengo un juego que me ha costado 75 euros y que no puedo utilizar.

Encima, la activación por teléfono no funciona por lo que no puedo dirigirme a nadie y en la tienda, cuando se lo cuento –para empezar creo que no se creen lo que les digo–, me dicen que ellos con Microsoft no tratan y que eso es cosa del servicio técnico. ¿Saben cómo lo he solucionado? Recurriendo a herramientas de Internet que son de dominio público. Pero es una pena y me tiene muy enfadado, que después de 75 euros, el resultado es que tengo un juego que no sirve para nada.

A. Escribano (Madrid)



El juego es muy bonito pero cuidado, sólo lo podréis activar en dos ordenadores.



CARTAS A LOS EXPERTOS

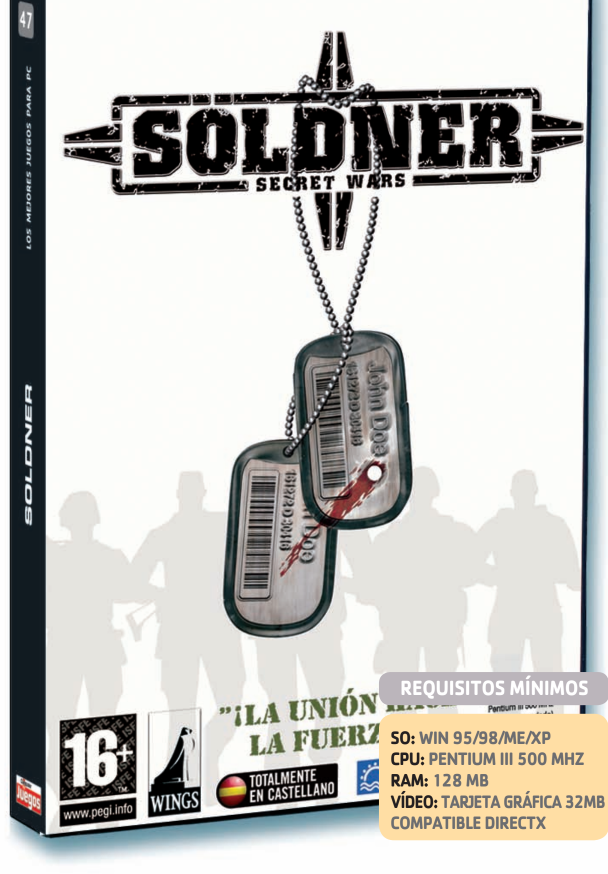
Envíanos tus dudas a: COMPUTER HOY JUEGOS **Los Expertos Responden**
C/ Los Vascos, 17 -28040 Madrid electrónico:expertos.chjuegos@axelspringer.es
La revista se reserva el derecho a resumir los mensajes por cuestión de espacio. Confiamos en vuestra comprensión.




Computer
Hoy
Juegos

Cómo instalar el juego Söldner Secret Wars

Este mes os regalamos con la revista «Söldner Secret Wars», un juego de acción multijugador ambientado en un futuro cercano, en el que al mando de un cuerpo de élite haremos nuestra propia guerra.



REQUISITOS MÍNIMOS

SO: WIN 95/98/ME/XP
CPU: PENTIUM III 500 MHZ
RAM: 128 MB
VÍDEO: TARJETA GRÁFICA 32MB COMPATIBLE DIRECTX

Las guerras en el año 2010 ya no son a escala mundial. Ahora abundan los pequeños conflictos regionales en los que cuerpos de élite formados por mercenarios ponen todo su arsenal armamentístico y maquinaria bélica a nuestro servicio.

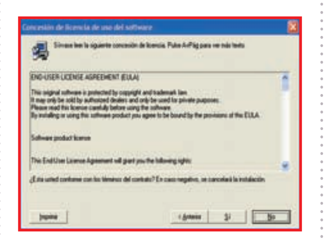
Instalación

1 Una vez introducido el CD-ROM en el ordenador, el sistema mostrará una pantalla que nos ofrece varias opciones. Nosotros seleccionaremos 'Instalar Söldner Secret Wars'.



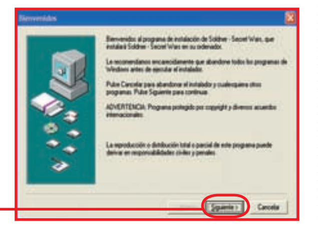
2 A continuación, el programa nos da la bienvenida al proceso de instalación. Para continuar tendremos que pulsar sobre el botón Siguiente >.

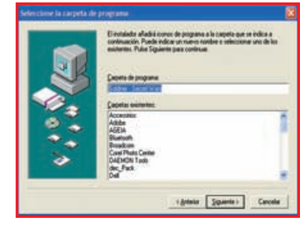
3 Aceptamos la licencia de uso del programa y pinchamos en Sí.



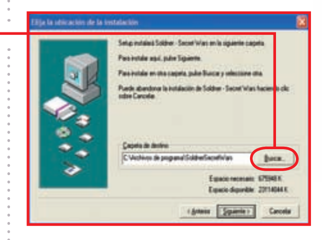
4 El juego se instalará por defecto en la siguiente ruta C:\Archivos de programa\SoldnerSecretWars. Para modificarla, pinchamos en 'Buscar'. Una vez finalizado, pulsaremos sobre Siguiente >.

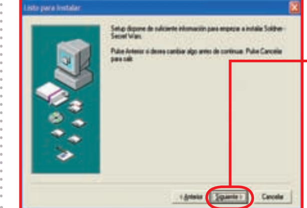
5 El sistema nos muestra los componentes preparados para la instalación. Hacemos clic en Siguiente > para continuar.





6 El siguiente paso del asistente será elegir el grupo de programas del menú de inicio, para lo cual pincharemos sobre el botón Siguiente >.





7 Ahora el sistema nos indica que está preparado para comenzar con la copia de archivos. Iniciamos el proceso pinchando en Siguiente >.

8 Durante unos instantes se procederá al copiado de archivos al disco duro de nuestro PC. Para finalizar la instalación hacemos clic en Siguiente >.

9 Si deseamos lanzar el juego en sucesivas ocasiones, bastará con que pinchemos, en este orden, sobre Inicio, Programas, Söldner Secret Wars. ¡Ya estamos listos para jugar!

Enlaces
Servidor
Remove Soldner - Secret Wars
SoeldnerSecretWars

Preguntas más frecuentes

En esta sección planteamos los problemas más frecuentes que pueden darse al instalar un juego y las soluciones más sencillas para resolverlos. Este mes nos anticipamos a los posibles conflictos con «Söldner Secret Wars»

Problema: Windows me da un error durante el proceso de instalación del juego y el disco físicamente parece estar correcto.
Solución: Si queremos realizar una instalación con éxito en sistemas operativos Windows 2000 y Windows XP será necesario que el usuario desde el que se esté efectuando la instalación tenga permisos de administrador. En el supuesto de que no sea así, se debe instalar el juego desde una cuenta con permisos totales.

Problema: Cuando intento ejecutar este título en el modo





multijugador, para mi sorpresa, no se me permite acceder a los servidores de juego, a pesar de que mi conectividad es correcta.
Solución: «Söldner Secret Wars» necesita una serie de puertos abiertos para que se pueda jugar con total normalidad. Si tu conexión a Internet pasa a través de algún tipo de Firewall, debes asegurarte de abrir dos puertos concretos, el 7458 y el 7459 pues ambos son necesarios, dependiendo del número de versión del juego que estés ejecutando.



Problema: Cuando intento arrancar el juego tras una correcta instalación, de forma inesperada me devuelve al escritorio, sin siquiera llegar a mostrar el menú principal del juego.
Solución: Debes saber que este problema es exclusivamente de tipo gráfico. Por fortuna, «Söldner: Secret Wars» dispone de un modo alternativo para lanzar el juego que, por lo gneral, ayudará a solventar este fastidioso contratiempo. Estamos hablando del 'modo seguro'. Su particularidad es que arranca con las especificaciones mínimas necesarias, de tal manera que casi cualquier tarjeta gráfica funcionará de este modo. Así que recuerda; para solventar este problema, asegúrate de tener instalada la última versión de los controladores de tu tarjeta gráfica y de arrancar el juego en el modo seguro, para disminuir los niveles de detalle y resolución gráfica.

SERVICIO DE ATENCIÓN TÉCNICA

Para resolver cualquier problema relacionado con el CD podéis contactar con nuestro SAT por e-mail: **sat.chjuegos@axelspringer.es**, o por correo a: Redacción COMPUTER HOY JUEGOS C/ Los Vascos, 17 -28040 Madrid




Computer
Hoy
Juegos

PRÓXIMO NÚMERO


El Tiberium es un mineral muy codiciado por el que luchan las legendarias potencias de esta saga.


Vuelven a verse las caras los ejércitos del GDI y NOD. Viejos conocidos de «Command & Conquer».


Las batallas prometen mucho espectáculo con cientos de unidades disparándose en pantalla.



ASÍ SERÁ EL JUEGO QUE CIERRA LA TRILOGÍA DEL GRAN CLÁSICO

Command & Conquer 3 Tiberium Wars

LAS PRIMERAS IMÁGENES ¡¡EN EXCLUSIVA!!

ESTRATEGIA • En el futuro, las tropas del GDI y NOD siguen luchando por el control del Tiberium. ¡¡Es la hora de la gran batalla!!

En 1995, la compañía Westwood creó el juego que iba a revolucionar para siempre el género de la estrategia en tiempo real. Fue el primero en dejarnos gestionar, fabricar y controlar a pequeñas unidades que, avanzando por un extenso mapa, debían someter a los enemigos a golpe de táctica. Aquél pequeño juego no imaginaba que, muchos años después, hablar de estrategia en tiempo real sería sinónimo de PC.

Tras un montón de versiones para ordenadores y consolas, segundas partes, expansiones y recopilaciones, la saga «Command & Conquer» culmina su trilogía con un título que llegará a principios de 2007.

NO TE LO PIERDAS

El próximo mes os contaremos al detalle todo lo que pudimos ver en la presentación que tuvo lugar el pasado 1 de Diciembre en las oficinas de Electronic Arts, y que nos permitió hablar con algunos de los responsables de su desarrollo para conocer en profundidad todas sus virtudes.

Sólo deciros que el apartado gráfico es impresionante y que van a mejoras muchas cosas respecto de los juegos anteriores. No os lo podéis perder...



LAS CLAVES DE COMMAND & CONQUER 3

- Es la saga que inventó la estrategia en tiempo real en PC allá por el año 1995.
- Esta tercera parte salta a las 3D e incorpora un prometedor modo multijugador online.
- Las clásicas secuencias de vídeo vuelven a narrarnos el guión pero con calidad HD.

P MERO



TEST

Heroes V of Might & Magic Hammers of Fate

El mes que viene analizamos la expansión de uno de los juegos más vendidos de los últimos tiempos. Estrategia por turnos en el universo fantástico de "Might & Magic".



Esta expansión goza de 15 nuevas misiones en las que hay que luchar contra las demoníacas fuerzas del mal.



El juego añade una raza nueva, los Enanos, guerreros que viven en las montañas y que manejan las artes de las runas.

TRUCOS



Splinter Cell Double Agent

Tras capturar el carguero Rublev sin que salten las alarmas, continuamos la cruzada de Sam con, o contra, los terroristas a través del mundo. ¿Sabes adónde viaja Sam ahora? ¡¡Exacto!! A la seductora ciudad de Shanghai.

GUÍA DE COMPRAS



+ de 100 Juegos para PC

La Guía de Compras más completa que existe con toda la información que necesitas: descripción, precio, información PEGI, la nota de calidad, su relación precio/calidad y los juegos más vendidos en el mundo.

HARDWARE



Teclados y ratones

Compuestos por teclado y ratón, los conjuntos de escritorios son fundamentales para jugar sin problemas. Si quieres saber cuál se adapta mejor a tus necesidades, no te pierdas esta rigurosa comparativa.



Computer Hoy Juegos

STAFF



Cristina M. Fernández
Directora



José Luis Sanz
Redactor Jefe



Juan Carlos Sanz
Jefe de Sección



Ignacio Hernández
Redactor



Gustavo Bernaldo
Redactor



J. Antonio Villar
Jefe de Maquetación



María Lasa
Maquetadora

Secretarias de Redacción: **Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones**

E-Mail: expertos.CHjuegos@axelspringer.es
E-Mail: cartas.CHjuegos@axelspringer.es
CHjuegos@axelspringer.es
Servicio de asistencia Técnica:
E-Mail: sat.CHjuegos@axelspringer.es
Colaboradores: **Rafael García, M. Martínez, Pablo Leceta**
Coordinación de Producción: **Roberto Rodas**

EDITA



Axel Springer España S.A.

Directora General: **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos: **Amalio Gómez**
Directora Editorial: **Cristina M. Fernández**
Subdirector General Económico-Financiero: **José Aristondo**
Director de Producción: **Julio Iglesias**
Directora de Distribución: **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas : **Javier del Val**
Subdirectora de Márketing : **Belén Fernández Zori**

Director Comercial: **Jose E. Colino**
Directora de Publicidad: **Mónica Marín**
Jefes de Publicidad: **Gonzalo Fernández y Rosa Juárez**
Coordinación de Publicidad: **Mónica Saldaña**

C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32
REDACCIÓN
C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid • Tel. : 902 11 13 15 • Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
E-Mail: suscripcion@axelspringer.es • Web: www.axelspringer.es
Tel: 902 540 777 Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA, C/ Orense, 12-14 2ª planta, oficinas 2 y 3. 28020
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
IMPRESIÓN
Rivadeneyra S.A., C/ Torneros 16, Pol. Industrial Los Ángeles
28906 - Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-4559-01
Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
1/2007
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

